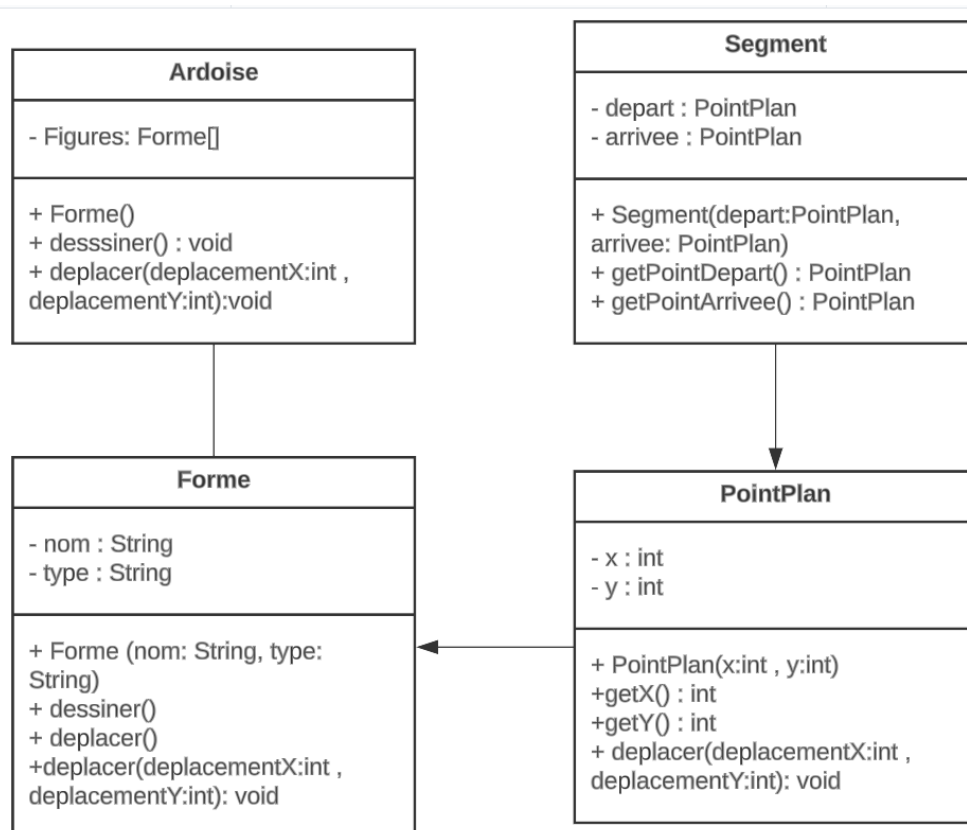
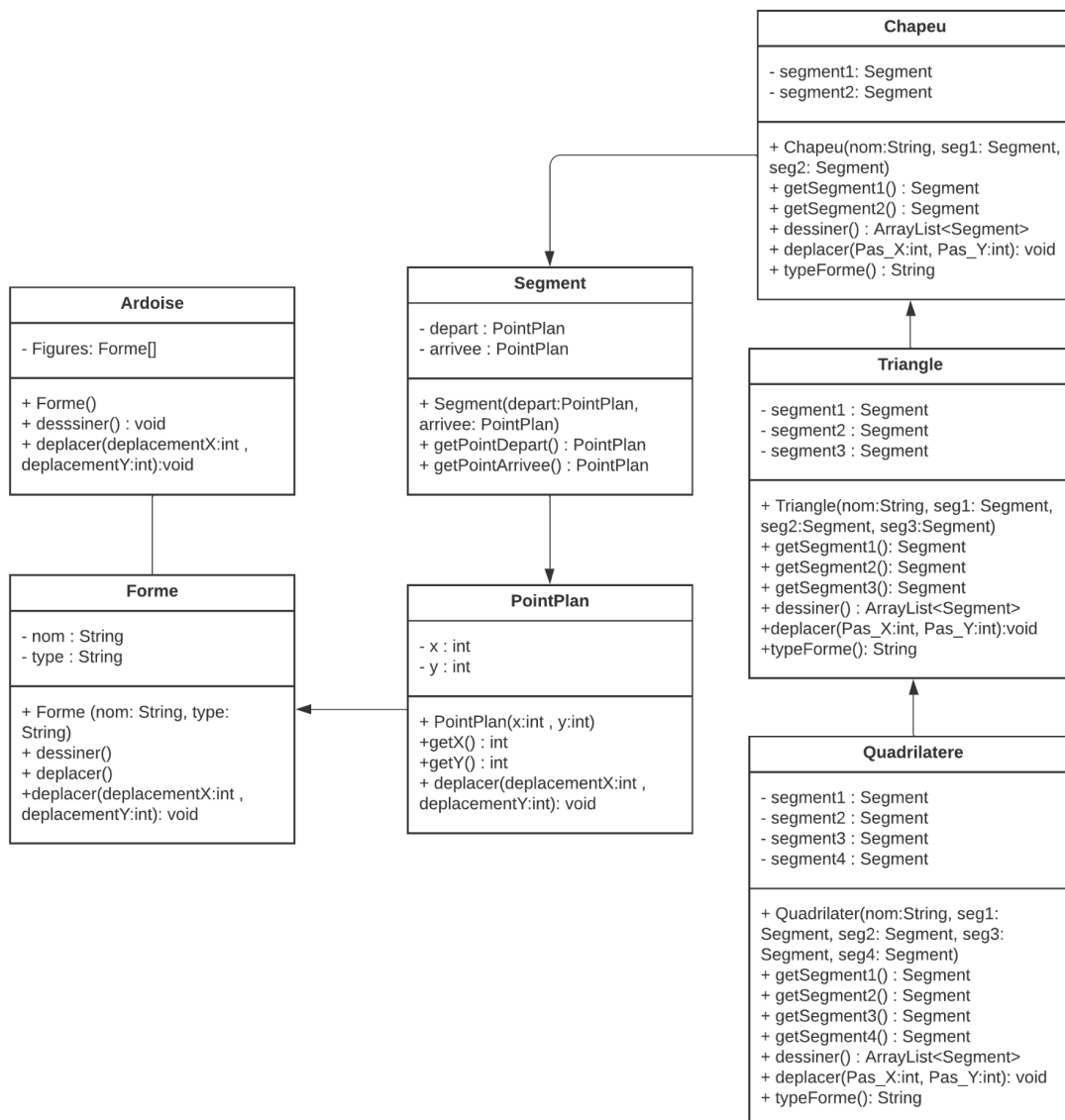
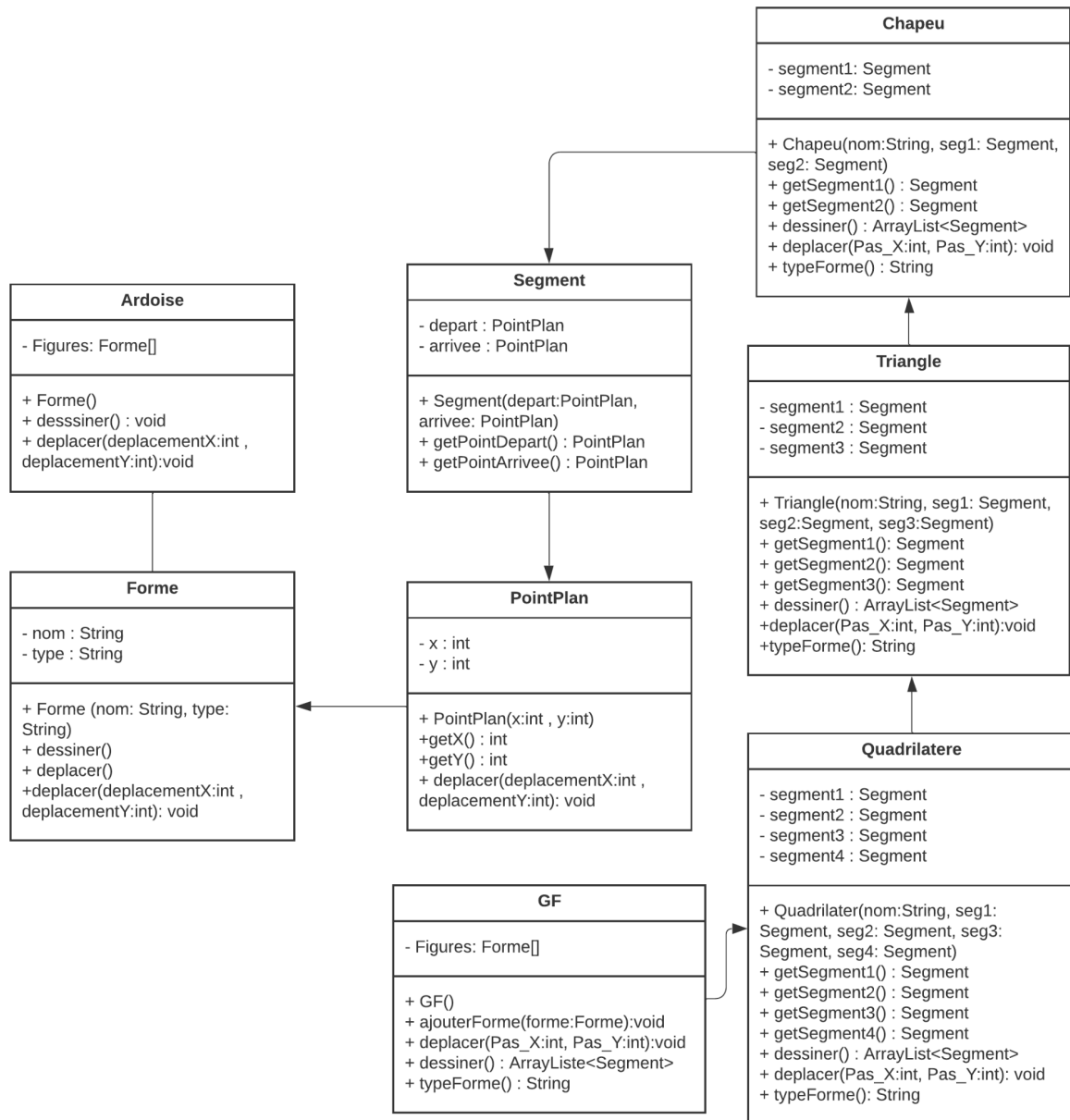


Phase Préliminaire Question 1

Phase 1 Question 1:

Phase 2

Phase 3

Erreur du déplacement d'une forme :

Si les valeurs de déplacement pour la méthode déplacer() sont des valeurs négatif, cela va créer une erreur alors une exception va être levée pour signaler cette erreur.
If (Pas_X < -2 || Pas_Y < -2 {throw new IllegalArgumentException("Les valeurs doivent être positives."); } }

Erreur des créations d'une forme :

Les segments pour créer un chapeau, un quadrilatère ou encore un triangle si elles sont invalides, (point départs et d'arrivée identiques ou si 2 segments se croisent), cela va créer une erreur alors une exception va être levée pour signaler cette erreur.
If (segment1.getPointDepart().equals(segment2.getPointArrivee())) {throw new IllegalArgumentException("Les segments fournis ne sont pas correctes."); }

Erreur de l'ajout d'une forme à l'ardoise :

Une forme qui existe déjà si elle possède le même nom qu'une autre forme, cela va créer une erreur alors une exception va être levée pour signaler cette erreur.
if (formes.contains(forme)) { throw new IllegalArgumentException("Une forme avec le même nom existe déjà dans l'ardoise."); }