

ALUMNO:

. ADRIAN DANIEL POMATORRES

- LAB306



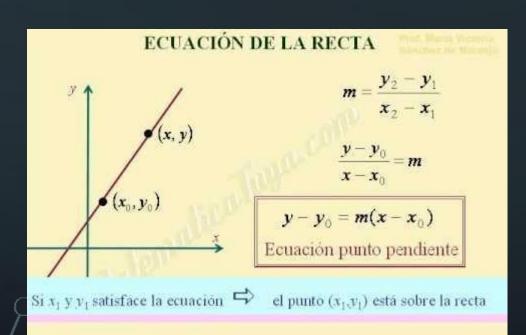
CONSTRUCCIÓN DELA MATRIZ

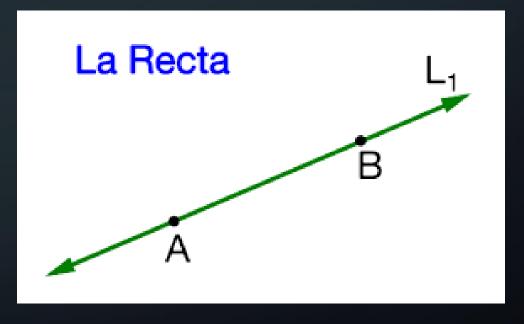
```
def crear lista(largo):
    lista = []
    for i in range(largo):
       lista.append(" ")
    return lista
def crear matriz(largo, alto):
   matriz = []
   for i in range (alto):
       matriz.append(crear lista(largo))
   return matriz
def lienzo(largo, alto):
   matriz lienzo = crear_matriz(largo, alto)
    for i in range(alto):
       for j in range(largo):
            if j == 0 or j == largo - 1 or i == 0 or i == alto - 1:
               matriz lienzo[i][j] = "."
   return matriz lienzo
```



FUNCIONES MATEMÁTICA S UTILIZADAS

ECUACIÓN DELA RECTA

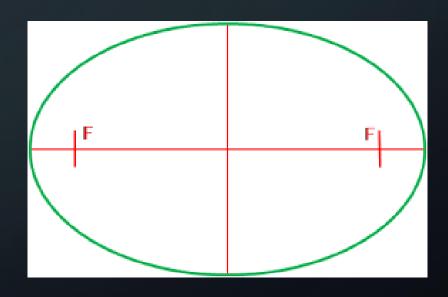




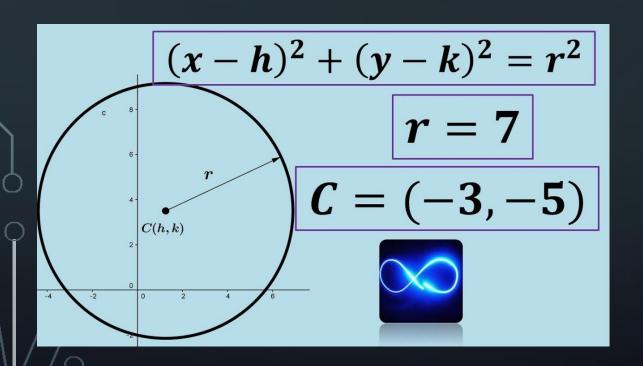
ECUACIÓN DELA ELIPSE

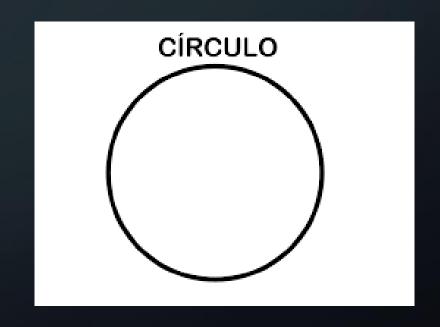
Deducción de la ecuación de la elipse

$$a^{2} = b^{2} + c^{2}$$
 $a = b^{2} + c^{2}$
 $a = b^{2} + c^{2}$



ECUACIÓN DELA CIRCUNFERENCIA







RECTA

```
def recta(*lista):
   global lienzoNuevo
        if lista.__len__() <1:
            input_string = input("'Recta'\nIntroduzca los puntos PO(XO,YO) y P.
           lista = input_string.split()
        if lista.__len__() <5:
           lienzoNuevo = lista[4]
       X0 = int(lista[0])
       Y0 = int(lista[1])
       X1 = int(lista[2])
       Y1 = int(lista[3])
           for x in range(min(X0, X1), max(X0, X1)+1):
                lienzoNuevo = plotear(x, Yl, lienzoNuevo)
        if X1 != X0:
           m = ((Y1-Y0)/(X1-X0))
           for y in range(min(Y0, Y1), max(Y0, Y1)):
                for x in range (min (X0, X1), max(X0, X1)+1):
                    if (y - Y1) == int(m * (x-X1)):
                        lienzoNuevo = plotear(x, y, lienzoNuevo)
            for y in range(min(Y0, Y1), max(Y0, Y1)+1):
                lienzoNuevo = plotear(X1, y, lienzoNuevo)
        return lienzoNuevo
```

```
X
X
X
X
X
X
X
X
X
X
X
X
X
X
X
X
```

CUADRADO

```
def cuadrado():
    global lienzoNuevo
    try:
        input_string = input("'Cuadrado'\nIntroduzca el punto inferior

        lista = input_string.split()
        X0 = int(lista[0])
        Y0 = int(lista[1])
        lado = int(lista[2])
        lienzoNuevo = rectangulo(X0, Y0, lado, lado)
        return lienzoNuevo

except:
        print("\n;Introduzca valores válidos!\n")
```

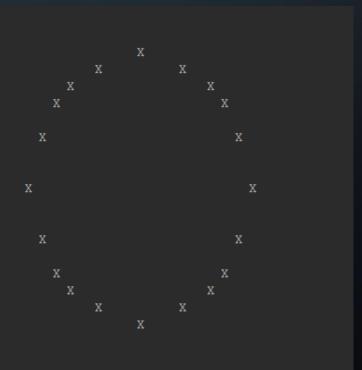
RECTANGULO

```
def rectangulo(*lista):
    try:
        if lista.__len_() < 1:
            input_string = input("'Rectangulo'\nIntroduzca el punto inferior izquierdo PO(XO,YO) y luego\n
            lista = input_string.split()
        X0 = int(lista[0])
        Y0 = int(lista[1])
        base = int(lista[2])
        altura = int(lista[3])
        lienzoNuevo = recta(XO, YO, XO, YO+altura-1)
        lienzoNuevo = recta(XO, YO+altura-1, XO+base-1, YO+altura-1, lienzoNuevo)
        lienzoNuevo = recta(XO+base-1, YO, XO+base-1, YO+altura-1, lienzoNuevo)
        lienzoNuevo = recta(XO, YO, XO+base-1, YO, lienzoNuevo)
        return lienzoNuevo
        except:
            print("\n;Introduzca valores válidos!\n")</pre>
```

TRIANGULO

```
def triangulo():
    global lienzoNuevo
       input_string = input("'Triangulo'\nIntroduzca el punto inferior izquierdo PO(XO,YO) y luego\
       lista = input_string.split()
       X0 = int(lista[0])
       Y0 = int(lista[1])
       base = int(lista[2])
        altura = int(lista[3])
        lienzoNuevo = recta(X0, Y0, int((2*X0+base-1)/2), Y0+altura)
        lienzoNuevo = recta(int((2*X0+base-1)/2), Y0+altura, X0+base-1, Y0, lienzoNuevo)
        lienzoNuevo = recta(X0, Y0, X0+base-1, Y0, lienzoNuevo)
        return lienzoNuevo
       print("\n; Introduzca valores validos!\n")
```

CIRCULO



SINCE BLIPSE

()





MOSTRAR,
GUARDARY
LEERUN
DIBUJO

MOSTRAR UN DIBUJO

def mostrar(dibujofinal):
 imprimir(dibujofinal)



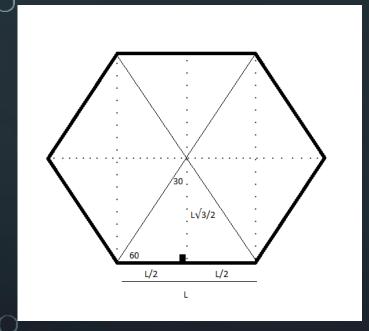
GUARDAR UN DIBUJO

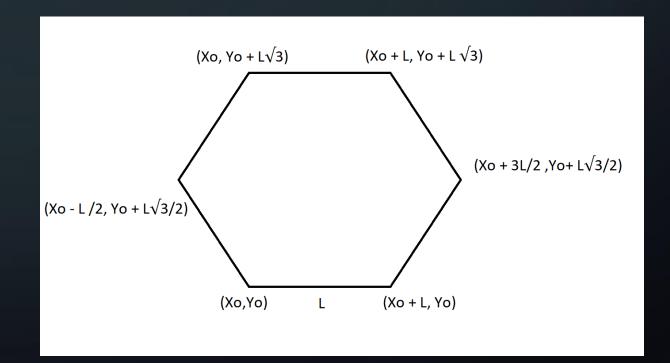
LERUN DIBUJO

```
def leer():
    global lienzoNuevo
   global dibujo
   nombrearchivo = input ("Introduzca el nombre del dibujo que desea abrir: \n") + ".cad"
   print('\n.\n.\n Levendo archivo: "', nombrearchivo, '"\n')
        with open (nombrearchivo, "a+") as abrirarchivo:
            abrirarchivo = open(nombrearchivo, "r")
            listalienzo = abrirarchivo.read()
            filas = listalienzo.splitlines()
            for y in range (42):
               temp = filas[y].split(",")
               if temp.
                   temp.remove("\n")
               temp.pop(82)
               lienzoNuevo[41-y] = temp
        dibujo = lienzoNuevo
```

FIGURA AÑADIDA

Formula matemáticas:





Hexágono:

```
def hexagono():
    try:
        input_string = input("'Hexagono'\nIntroduzca el punto inferior izquierdo PO(XO,YO)
        lista = input_string.split()
        X0 = int(lista[0])
        Y0 = int(lista[1])
        L = int(lista[2])
        lienzoNuevo = recta(XO, YO, XO+L, YO)
        lienzoNuevo = recta(XO+L, YO, XO+1.5*L, YO + 0.866*L, lienzoNuevo)
        lienzoNuevo = recta(XO+1.5*L, YO + 0.866*L, XO+L, YO + 1.732*L, lienzoNuevo)
        lienzoNuevo = recta(XO+L, YO + 1.732*L, XO, YO + 1.732*L, lienzoNuevo)
        lienzoNuevo = recta(XO, YO + 1.732*L, XO-L/2, YO+0.866*L, lienzoNuevo)
        lienzoNuevo = recta(XO-L/2, YO+0.866*L, XO, YO, lienzoNuevo)
        return lienzoNuevo
    except:
        print("\n;Introduzca valores válidos!\n")
```





iGRACIAS!