Práctica 1 - Aprendizaje automatico y minería de datos

Alumnos: Adrián de Lucas Gómez y Andrés Ruiz Bartolomé

def carga csv(file):

return valores

from os import makedirs In [28]: import numpy as np from matplotlib import pyplot as plt from pandas.io.parsers import read csv from mpl toolkits.mplot3d import Axes3D from matplotlib import cm

from matplotlib.ticker import LinearLocator, FormatStrFormatter

sum 0 += (theta 0 + theta 1 * X[i]) - Y[i]

theta 0 = theta 0 - (alpha/m) * sum 0theta 1 = theta 1 - (alpha/m) * sum 1

1.1. Visualización de la función de coste

sum += (theta0 + theta1*X[i] - Y[i])**2

sum 0 += (theta 0 + theta 1 * X[i]) - Y[i]

THETA 0, THETA 1, COSTE = make data([-10, 10], [-1, 4], X, Y)

ax.plot surface(THETA 0, THETA 1, COSTE, cmap=cm.jet)

markersize=10, markeredgecolor='red') plt.contour(THETA 0, THETA 1, COSTE, np.logspace(-2, 5, 20))

theta_0 = theta_0 - $(alpha/m) * sum_0$ theta 1 = theta 1 - (alpha/m) * sum 1

sum 1 += ((theta 0 + theta 1 * X[i]) - Y[i]) * X[i]

def costeIterativo(X, Y, theta0, theta1):

datos = carga csv("ex1data1.csv")

plt.plot(X, Y, "x", color="red")

min x = min(X)

sum 1 += ((theta 0 + theta 1 * X[i]) - Y[i]) * X[i]

valores = read csv(file, header=None).to numpy()

En esta primera parte lo que debiamos hacer era dado unos datos de superficie y precio poder "predecir" cuanto va a costar una casa según su tamaño. Para ello usamos 2 theta que nos darán la ecuacion de la recta f(x)= theta0 * x + theta1. Las thetas calculan la desviacion

1. Regresión lineal con una variable

de la recta actual sobre los puntos para asi ajustar theta0 y theta1 para la siguente iteracion hasta hacerlas de coste mínimo. def partel(): datos = carga csv("ex1data1.csv")

X = datos[:, 0]

In [29]: Y = datos[:, 1]m = len(X)alpha = 0.01theta 0 =theta 1 = 0**for in** range (1500): sum 0 = sum 1 = 0for i in range(m):

 $\max x = \max(X)$ #Para pintar la recta simplemente le pasamos la predicción de min y = theta 0 + theta 1 * min xmax y = theta 0 + theta 1 * max xplt.plot([min_x, max_x], [min_y, max_y]) plt.show() partel() 25 20 15 10 7.5 10.0 12.5 15.0 17.5 20.0

def make data(t0 range, t1 range, X, Y): step = 0.1

In [30]:

casos de prueba.

m = len(X)

return sum

def parte1 1():

m = len(X)alpha = 0.01

X = datos[:, 0]Y = datos[:, 1]

theta 0 =theta 1 = 0for _ in range(1500): sum 0 = sum 1 = 0for i in range(m):

fig = plt.figure()

plt.show() plt.clf()

plt.show() plt.clf() return

cada una de las Thetas.

muestra.

In [31]:

In [32]:

los precios reales.

NuevaTheta = Theta m = np.shape(X)[0]n = np.shape(X)[1]H = np.dot(X, Theta)

for i in range(n):

return NuevaTheta

NuevaTheta = Theta m = np.shape(X)[0]n = np.shape(X)[1]H = np.dot(X, Theta)

 $Aux_i = Aux * X[:, i]$

def gradiente(X, Y, Theta, alpha):

comenzamos y devolvemos los thetas y los costes.

return Aux.sum() / (2 * len(X))

return matriz_norm, mu, sigma

theta = np.zeros(np.shape(X)[1]) costes = np.zeros(nIteraciones)

datos = carga_csv("ex1data2.csv")

X = np.hstack([np.ones([m, 1]), X])

def descenso_gradiente(X,Y,alpha):

nIteraciones = 100

return theta, costes

 $X = datos_norm[:, :-1]$ $Y = datos_norm[:, -1]$ m = np.shape(X)[0]n = np.shape(X)[1]

def parte2():

plt.figure() alpha = 0.001

alpha = 0.003

alpha = 0.1

alpha = 0.3

alpha = 0.5

plt.show()

parte2()

In [33]:

def coste(X, Y, Theta):

def normMatriz(matriz):

H = np.dot(X, Theta)Aux = (H - Y) ** 2

Aux = (H - Y)

def gradienteIterativo(X, Y, Theta, alpha):

NuevaTheta[i] -= (alpha / m) * Aux i.sum()

return Theta-(alpha/m) * np.dot(np.transpose(X), (H-Y))

matriz_norm = np.empty_like(matriz, dtype=np.float32)

mu = np.empty_like(matriz[0], dtype=np.float32) sigma = np.empty_like(matriz[0], dtype=np.float32)

2.1. Implementación vectorizada del descenso de gradiente

La función de coste ahora es vectorizada ya que va a trabajar con arrays de thetas y ademas la hace mas eficiente.

desviación tipica de estos. Con estos resultados y la matriz de datos podremos normalizarlos para su posterior uso.

Para normalizar los datos debemos de calcular la media de los 3 valores: precio, superficie y habitaciones. Tambien se calculará la

El descenso de gradiente consiste en dado un numero de iteraciones (100 en nuestro caso) ir reduciendo el coste de las Thetas para calcular otras mejores. Suponemos que llega a la convergencia y que es el mejor valor que podiamos encontrar desde el punto donde

partel 1()

ax.set xlabel("Theta0") ax.set_ylabel("Theta1") ax.set zlabel("Coste")

ax = plt.axes(projection='3d')

plt.plot(theta 0, theta 1, marker='x',

for i in range(m):

Theta0 = np.arange(t0 range[0], t0 range[1], step) Theta1 = np.arange(t1_range[0], t1_range[1], step) Theta0, Theta1 = np.meshgrid(Theta0, Theta1) Coste = np.empty_like(Theta0) for ix, iy in np.ndindex(Theta0.shape): Coste[ix, iy] = costeIterativo(X, Y, Theta0[ix, iy], Theta1[ix, iy]) return Theta0, Theta1, Coste

En el segundo apartado de la primera parte debemos de ver los diferentes costes que van teniendo los valores de theta y representarlos en

una gráfica bidimensional y tridimensional. La funcion costelterativo se encarga de acumular el coste de los valores de theta sobre los

0 Theta0 -13 2 1 0 -5.0 -2.5 5.0 <Figure size 432x288 with 0 Axes> 2. Regresión con varias variables En la segunda parte de la práctica deberemos de hacer el calculo de una función que prediga el precio de una vivienda pero en esta ocasión además del tamaño se tendrá en cuenta cuantas habitaciones tiene. Debido a esto es necesaria una theta mas y normalizar los datos de entrada.

Se han implementado 2 versiones del gradiente: iterativo y vectorial. El objetivo de estos métodos es el de calcular un nuevo valor para

El método iterativo va disminuyendo el valor de las thetas segun el salto alfa que tengamos y el valor acumulado de los valores de

Por su parte el método vectorizado hace uso de una formula en el que los nuevos valores de las thetas restando el valor del vector

alfa/casosDePrueba y luego multiplicado por el valor del producto entre los valores de los casos de prueba y la desviacion de la hipótesis y

mu = np.mean(matriz, axis=0) sigma = np.std(matriz, axis=0) matriz_norm = (matriz-mu) / sigma

for i in range(nIteraciones): costes[i] = coste(X,Y, theta)aux = gradiente(X, Y, theta, alpha) theta = aux

grafica de puntos para ver los saltos que dan las thetas segun se van calculando en el descenso de gradiente.

plt.scatter(np.arange(np.shape(costes)[0]),costes,c='red',label="0.001")

plt.scatter(np.arange(np.shape(costes)[0]),costes,c='orange',label='0.003')

plt.scatter(np.arange(np.shape(costes)[0]),costes,c='green',label='0.01')

plt.scatter(np.arange(np.shape(costes)[0]),costes,c='blue',label='0.1')

plt.scatter(np.arange(np.shape(costes)[0]),costes,c='purple',label='0.3')

plt.scatter(np.arange(np.shape(costes)[0]),costes,c='black',label='0.5')

adelante con la version que hace uso de la ecuación normal para el cálculo de las thetas.

datos_norm, media, desviacion = normMatriz(datos)

thetas, costes = descenso_gradiente(X,Y,alpha)

thetas, costes = descenso_gradiente(X,Y,alpha)

thetas, costes = descenso_gradiente(X,Y,alpha)

thetas, costes = descenso_gradiente(X,Y,alpha)

thetas, costes = descenso gradiente(X,Y,alpha)

thetas, costes = descenso_gradiente(X,Y,alpha)

pies2Nor= (1650 - media[0]) / desviacion[0] habsNor = (3 - media[1]) / desviacion[1]

alpha = 0.01thetas, costes = descenso_gradiente(X,Y,alpha) plt.scatter(np.arange(np.shape(costes)[0]),costes,c='yellow',label='0.01') alpha = 0.03

precioPredicho = (thetas[0]+thetas[1]*pies2Nor+thetas[2]*habsNor)*desviacion[2] + media[2]

print("Precio estimado(con descenso de gradiente) de una casa de 1650 pies^2 y 3 habitaciones : ", precioPr

Ahora teniendo estos métodos podemos calcular las thetas y el coste según el alfa que necesitemos. Para ello se va a representar en una

Despues se muestra que valor prevee la funcion con las tetas obtenidas dados unos datos normalizados. Esto servira para comprobar mas

0.50 -0.45 0.40 0.35 0.30 0.25 0.20 0.15 20 100 Precio estimado (con descenso de gradiente) de una casa de 1650 pies^2 y 3 habitaciones : 293081.46433510236 2.2. Ecuación normal Por último calculamos la theta óptima usando la ecuación normal en vez del descenso de gradiente. Para ello seguimos la fórmula de la ecuación normal que nos dice que el nuevo valor para las thetas es el producto de los valores de prueba transpuestos * los valores de prueba normales de cuyo resultado se hace la inversa. Despues se multiplica otra matriz de datos de prueba transpuesta por los valores de los precios. Por último se hace el producto de ambas partes que da como resultado la nueva coleccion de thetas optimas.

Para mostrar que tienen resultados muy similares tambien hemos usado el mismo caso de prueba que en la otra vesión para corroborar que los resultados son précticamente idénticos.

def ec_normal(matriz, precios):

In [34]:

first_term = np.linalg.pinv(np.matmul(np.transpose(matriz), matriz)) second_term = np.transpose(matriz) third term = precios theta = np.matmul(np.matmul(first_term , second_term), third_term)

La ventaja que ofrece frente a el descenso de gradiente es que se consiguen los valores de theta optimos en una sola pasada mientras que

con el descenso de gradiente se deben de hacer un número de iterciones para llegar a la convergencia.

return theta def parte2 2(): datos = carga csv("ex1data2.csv") X = datos[:, :-1]Y = datos[:, -1]m = np.shape(X)[0]n = np.shape(X)[1]X = np.hstack([np.ones([m, 1]), X])theta = ec_normal(X, Y)

parte2_2()

precioPredicho= theta[1]*1650 + theta[2]*3 + theta[0] print("Precio estimado(con fórmula normal) de una casa de 1650 pies^2 y 3 habitaciones : ", precioPredicho) return

Precio estimado(con fórmula normal) de una casa de 1650 pies^2 y 3 habitaciones : 293081.4643349721