In [14]:	Clasificacion de Vinos  Adrián de Lucas Gómez y Andrés Ruiz Bartolomé  import numpy as np import checkNNGradients as checkNNG import matplotlib.pyplot as plt from scipy.special import expit from scipy.sparse.construct import random import scipy.optimize as opt  import sklearn.model_selection as ms from sklearn.preprocessing import StandardScaler, LabelEncoder from sklearn.sym import SVC from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier from sklearn.linear model import LogisticRegression from sklearn.metrics import classification_report, accuracy_score, confusion_matrix import seaborn as sns from pandas.io.parsers import read_csv import pandas as pd  En este proyecto vamos a utilizar varios métodos vistos en Aprendizaje Automático para intentar predecir si cierto vino vale la pena o no,
In [15]:	basándonos en parámetros fisio-químicos (densidad, alcohol, acidos cítricos, ph). Para ello vamos a usar el datatset Red Wine Quality.  Vamos a usar: Regresión Logística, Redes Neuronales, Suport Vector Machines y Bosques Aleatorios.  Visualizacion de los datos  Para empezar, vamos a cargar el archivo con los datos de los vinos y a mirar con que vamos a trabajar  wines = read_csv('winequality-red.csv') print (wines.info()) <class 'pandas.core.frame.dataframe'=""> RangeIndex: 1599 entries, 0 to 1598 Data columns (total 12 columns):  # Column Non-Null Count Dtype</class>
In [16]:	7 density 1599 non-null float64 8 pH 1599 non-null float64 9 sulphates 1599 non-null float64 10 alcohol 1599 non-null float64 11 quality 1599 non-null int64 dtypes: float64(11), int64(1) memory usage: 150.0 KB None   print(wines.head())  fixed acidity volatile acidity citric acid residual sugar chlorides \ 0 7.4 0.70 0.00 1.9 0.076 1 7.8 0.88 0.00 2.6 0.098 2 7.8 0.76 0.04 2.3 0.092 3 11.2 0.28 0.56 1.9 0.075 4 7.4 0.70 0.00 1.9 0.075 4 7.4 0.70 0.00 1.9 0.075 4 7.4 0.70 0.00 0.00 1.9 0.075 4 7.4 0.70 0.00 0.00 1.9 0.075 4 7.4 0.70 0.00 0.00 1.9 0.075 4 7.4 0.70 0.00 0.00 1.9 0.075 4 7.4 0.70 0.00 0.00 1.9 0.076  free sulfur dioxide total sulfur dioxide density pH sulphates \ 0 11.0 34.0 0.9978 3.51 0.56 1 25.0 67.0 0.9968 3.20 0.68 2 15.0 54.0 0.9970 3.26 0.65 3 17.0 60.0 0.9980 3.16 0.58 4 11.0 34.0 0.9978 3.51 0.56
In [17]:	alcohol quality 0 9.4 5 1 9.8 5 2 9.8 5 3 9.8 6 4 9.4 5  print(wines.describe())   fixed acidity volatile acidity citric acid residual sugar \ count 1599.00000 1599.00000 1599.000000 159
In [18]:	25% 0.070000 7.000000 22.000000 0.995600 50% 0.079000 14.000000 38.000000 0.996750 75% 0.090000 21.000000 62.000000 0.997835 max 0.611000 72.000000 1599.000000 1.003690   PH sulphates alcohol quality count 1599.000000 1599.000000 1599.000000 mean 3.31113 0.658149 10.422983 5.636023 std 0.154386 0.169507 1.065668 0.807569 min 2.740000 0.330000 8.400000 3.000000 50% 3.210000 0.550000 9.500000 5.000000 50% 3.31000 0.620000 10.200000 6.000000 75% 3.400000 0.730000 11.100000 6.000000 max 4.010000 2.000000 14.900000 8.000000 Aqui podemos ver un mapa que indica la correlacion entre los parámetros del set de datos. Cuanto más morado, mas correlacion hay, y cuanto mas naranja, menos correlacion. Podemos ver que el valor que más afecta a la calidad es el alcohol.  corr = wines.corr() plt.subplots(figsize=(15,10)) sns.heatmap(corr, xticklabels=corr.columns, yticklabels=corr.columns, annot=True, cmap=sns.diverging_palette(18, 282, s=70, l=40, as_cmap=True)) plt.show()
	fixed acidity - 1
In [19]:	Estas graficas muestran la distribucion de los 1599 casos de prueba en los diferentes parametros  wines. hisat (bina=25, figaize=(10,101))  plt. showt ()  fixed acidity  volatile acidity  volatile acidity  objects the property of the suffur dioxide  fixed acidity  objects the property of the suffur dioxide  objects the property of the property of the suffur dioxide  objects the property of the p
In [20]:	Luego procederemos a distribuir el dataSet en 3 conjuntos: entrenamiento, validación y prueba. Una vez troceado se normalizan los datos.  NOTA: Podremos descartar algunos atributos del vino que no sean muy importante en relación a su calidad evitando así ruido innecesario y mejorando un poco la precision. Para saber cuales se pueden quitar en el apartado del RANDOM FOREST se puede ver.  bins = (2, 5.5, 9) #Consideramos que cualquier vino con un 2,3,4 o 5 es "mediocre" y los 6,7,8,9 son buenos group_names = [0,1] #0 malos / 1 buenos wines['quality'] = pd.cut (wines['quality'], bins = bins, labels = group_names)  #FOPCIONAL Quitamos los parametros menos relevantes evitando ruido y mejorando la precision # X = X.drop('residual sugar', axis = 1) # X = X.drop('frixed acidity', axis = 1) # X = X.drop('frixed acidity', axis = 1) # X = X.drop('frixed acidity', axis = 1) # X = X.drop('citric acid', axis = 1) # X = X.drop('citric acid', axis = 1) # X = X.drop('citric acid', axis = 1) # X = X.drop('quality', axis = 1) # X
In [21]:	print(f"Numero de vinos: \"melos\" (abad) y buenos: (ngood)")  ##################################
In [22]: In [23]:	<pre>grad = (gradiente(theta,XT, Y))     a = grad(0)     reg = lambo*theta / len(Y)     reg[0] = a     return grad + reg  def evaluaLogistica(X,Y,theta):     b = expit(np.dot(X,theta))&gt;=0.5     correctos = np.sum((expit(np.dot(X,theta))&gt;=0.5)==Y)     return correctos / np.shape(X)[0]  ###################################</pre>
In [26]:	theta_opt = result[0]  accuracy = evaluatogistica(X_valid_s, y_valid, theta_opt)  if accuracy > maxAccuracy:
In [27]:	Resumen de regresion logistica con datos de test:  precision recall fi-score support  0 0.72 0.73 0.74 156 1 0.75 0.73 0.74 166  accuracy macro avg 0.73 0.73 0.73 320 weighted avg 0.73 0.73 0.73 320 weighted avg 0.73 0.73 0.73 320 weighted avg 0.73 0.73 0.73 320  Redes Neuronales  Como en las practicas deberemos de hacer uso de las funciones de coste, propagación hacia delante y hacia atrás.  En este caso deberemos de encontrar la mejor configuracion para el parámetro de regularización y el número de neuronas ocultas que mejoran la precisión de esta red neuronal.  Una vez tengamos la mejor configuracion que da la mayor tasa de aciertos la mostraremos junto a la matriz de confusion la cual nos indicará adema de los aciertos los falsos positivos y falsos negativos.  def costenN(X, Y, thetal, theta2):  al, a2, H = redNeuronalPaLante(X, thetal, theta2) #Haces la pasada por la red neuronal  #Queda mas claro dividido por partes op1= -1/(len(X)) op2 = Y.dot(np.log(H)) op3 = (1-Y).dot(np.log(H)) cost = op1 * np.sum(op2 + op3) return cost  def costenNReg(X, Y, thetal, theta2, lambo):
	<pre>costeN = costeNN(X, Y, theta1, theta2) costeR = costeN + (lambo/(2*len(X)) * (np.sum(np.square(theta1[:,1:])) + np.sum(np.square(theta2[:,1:])))) return costeR  def redNeuronalPaLante(X, theta1, theta2):      xSize = X.shape[0] # Capa de entrada a1 = np.hstack([np.ones((xSize,1)), X]) # Capa oculta z2 = theta1.dot(a1.T) a2 = np.hstack([np.ones((xSize,1)), expit(z2.T)]) # Capa de salida z3 = np.dot(a2, theta2.T) a3 = expit(z3) #Es la hipotesis  return (a1, a2, a3)  def redNeuronalPatras(params_rn, n_input, n_hidden, n_labels, X, y, lambdita):     theta1 = np.reshape(params_rn[:n_hidden * (n_input+1)], (n_hidden, (n_input+1)))     theta2 = np.reshape(params_rn[n_hidden * (n_input+1):], (n_labels, (n_hidden+1)))  m = len(X) A1, A2, H = redNeuronalPaLante(X, theta1, theta2)  Delta1 = np.zeros_like(theta1) Delta2 = np.zeros_like(theta2)  for t in range(m):     alt = A1[t, :]     a2t = A2[t, :]      a2t = A2[t, :]</pre>
	<pre>ht = H[t, :] yt = y[t]  d3t = ht - yt d2t = np.dot(theta2.T, d3t) * (a2t * (1 - a2t))  Delta1 = Delta1 + np.dot(d2t[1:, np.newaxis], alt[np.newaxis, :]) Delta2 = Delta2 + np.dot(d3t[:, np.newaxis], a2t[np.newaxis, :])  #Gradientes G1= Delta1 / m G2 = Delta2 / m  #Lambdas lambo1 = lambdita * theta1 / m lambo2 = lambdita * theta2 / m  lambo1[:, 0] = 0 lambo2[:, 0] = 0  G1 += lambo1 G2 += lambo2  gradiente = np.concatenate((np.ravel(G1), np.ravel(G2)))  #Coste coste = costeNNReg(X, y, theta1, theta2, lambdita)  return coste, gradiente</pre>
In [29]:	<pre>def randomWeights(Lini, L out, E ini):     return np.random.random((L_out, Lini + 1)) * (2*E_ini) - E_ini)  ##################################</pre>
	<pre>if((0)&gt;v[1):</pre>
In [ ]:	han usado para entrenar)  ###################################
In [ ]:	Random Forest  Aparte de los modelos vistos en clase, vimos que mucha gente usaba Bosques Aleatorios para este tipo de ejercicios (de clasificación), así que decidimos probarlo.  Es un metaestimador que hace uso de varios árboles de decisión a varios niveles en el conjunto de datos. Para mejorar la precisión predictiva y controlar el sobreajuste se hace la media con los resultados dados por esos arboles. Esto es así porque los arboles de decisión por si solos tienden rápidamente al sobreajuste.  Como en los otros clasificadores deberemos de encontrar la configuración que maximiza el numero de aciertos o lo que es lo mismo, minimizar costes.  Hay muchos parámetros posibles para configurar un bosque aleatorio pero en esta ocasión hemos decidido ver que numero de arboles de decisión es el óptimo.  ***********************************
In [ ]:	pred_rfc = randForest.predict(X_test)  print(f"Resumen de Random Forest con numero de arboles = {bestEst}\n")  print(classification_report(y_test, pred_rfc))  Resumen de Random Forest con numero de arboles = 50.0  precision recall f1-score support  0 0.80 0.79 0.80 154 1 0.81 0.82 0.81 166  accuracy 0.81 0.81 320  macro avg 0.81 0.81 0.81 320  weighted avg 0.81 0.81 0.81 320  Importancia de los parámetros  Gracias al Random forest podemos ver la influencia que tiene cada parámetro de un vino en relacion a su calidad. Este dato coincide con los del mapa de calor, siendo una vez más el alcohol el más influyente.  ###### Utilidad de los atributos #####  param importances = pd.Series (randForest.feature_importances_, index= X_raw.columns)  param importances .nlargest(25).plot(kind='barh', figslze=(10,10))  residual sugar  free suffur dioxide-  fixed acidity-
	citric acid  pH  chlorides  density  total sulfur dioxide  volatile acidity  sulphates  alcohol  0.000 0.025 0.050 0.075 0.100 0.125 0.150 0.175 0.200
	Conclusiones  Como era de esperar nos ha resultado más cómodo usar las librerías que nuestros propios métodos. Sin embargo, estamos satisfechos con su desempeño (sobre todo con la regresión logística, en la que conseguimos un mayor porcentaje de aciertos que la funcion de librería)  Metodo Porcentaje de aciertos  Bosques Aletorios 81%  Regresión Logística (propia) 75,3%  Regresión Logística (libreria) 73%  SVMs 73%