

## Projekt Zespołowy

### Raport zespołu

Tytuł projektu: My Car Manager

Opiekun w Przedsiębiorstwie: Krzysztof Jurek

Przedsiębiorstwo: Logon SA

Kierunek studiów: Informatyka

Skład zespołu:

	Imię i nazwisko członka zespołu projektowego
1.	Tomasz Dubiel – lider zespołu
2.	Adrian Gwiazdowski
3.	Damian Szymański
4.	Arkadiusz Mańczyk
5.	
6.	

Opis pracy zespołu:

1. syntetyczny opis tematu projektowego:

Aplikacja My Car Manager służy do zarządzania jednym lub kilkoma autami. Wszystkie najważniejsze dane o twoim aucie są dostępne w aplikacji. Możliwość zapisywania informacji o eksploatacji auta oraz łatwy dostęp do tych informacji i miesięcznych podsumowań. Przypomnienia pomagające o dotrzymywaniu terminów przeglądów i ubezpieczeń oraz spis ważnych kontaktów związanych z twoimi samochodami w jednej aplikacji.

2. podział pracy w zespole:

**Adrian Gwiazdowski:**

- Przygotowanie pomysłów na aplikacje,
- Przygotowanie schematu funkcjonalności aplikacji i bazy danych,
- Przygotowanie przykładowych aktywności w Android Studio,
- Wyszukiwanie i prezentacja problematycznych zagadnień na temat aplikacji,
- Programowanie aplikacji:
  - Ekranu głównego,
  - Przypomnień,
  - Widoków obsługujących przypomnienia.
- Przygotowanie strony internetowej projektu,
- Znajdowanie oraz eliminacja błędów aplikacji.

**Tomasz Dubiel:**

- Opieka nad repozytorium github,
- Pomoc z integrowaniem kontroli wersji do procesu tworzenia naszej aplikacji przez zespół,
- Znalezienie bazy marek i modeli samochodów,
- Przygotowanie wstępnego zarysu aplikacji i nawigowania po niej,
- Programowanie aplikacji:
  - Ekran zarządzania samochodami,
  - Modele danych w aplikacji,
  - Ekran Ustawień.

**Arkadiusz Mańczyk:**

- Znalezienia słownika marek i modeli samochodów,
- Przygotowanie schematu bazy danych,
- Wspomaganie pracy członków zespołu,
- Programowanie aplikacji:
  - ekran historii,
  - ekran kontaktów,
  - baza danych oraz jej obsługa.

**Damian Szymański:**

- stworzenie schematu funkcji aplikacji,
- stworzenie schematu bazy danych,
- opracowywanie stylu graficznego aplikacji,
- opracowanie i zaprogramowanie:
  - modułu odpowiadającego za dodawanie nowych wpisów do aplikacji,
  - modułu odpowiadającego za miesięczne podsumowania kosztów utrzymania auta.
- projektowanie i programowanie front-endu aplikacji,
- naprawa błędów w aplikacji.

3. specyfikacja zastosowanych narzędzi/środowisk implementacyjnych oraz uzyskanego rozwiązania:

**Java** - Główny język programistyczny, z którego korzystaliśmy do zaprogramowania naszej aplikacji.

**Android Studio** – oficjalne środowisko programistyczne na platformę Android, zbudowane na podstawie oprogramowania IntelliJ IDEA od JetBrains. Posłużyło nam do zaprogramowania całej aplikacji.

**Git** – rozproszony system kontroli wersji. Dzięki któremu mogliśmy łatwo łączyć elementy naszej pracy.



**GitHub** – hostingowy serwis internetowy przeznaczony do projektów programistycznych wykorzystujących system kontroli wersji Git. Ułatwił nam obsługę systemu kontroli wersji Git.

4. specyfikacja zastosowanych metodyk testowania i zarządzania jakością:

**Testy manualne** - ręczne sprawdzanie poszczególnych funkcjonalności programu.

5. opis problemów, jakie wystąpiły podczas pracy nad projektem:

**Eksport i import bazy danych** - zbyt problematyczny, mało praktyczny sposób implementacji oraz trudność w znalezieniu działającego przykładowego rozwiązania.

**Słownik marek** - znalezienie oraz zaimplementowanie gotowego słownika z markami samochodów oraz modeli było zbyt trudne do wykonania.

Osoba sporządzająca raport

Opiekun zespołu projektowego