



# TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE IXTAPALUCA ORGANISMO PÚBLICO DESCENTRALIZADO DEL GOBIERNO DEL ESTADO DE MEXICO

# PROYECTO DE INVESTIGACIÓN

**PRACTICA 1** 

**DIVISIONES** 

# INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES QUE PRESENTAN: OLVERA ORDOÑEZ ADRIAN

Ing. Ebner Juárez Elías
Asesor Técnico

Licda. María Elena Orozco Álvarez
Subdirectora de Estudios
Profesionales

Asesor Metodológico

### Introducción

Python es un lenguaje de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en la legibilidad de su código.2 Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta parcialmente la orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional. Es un lenguaje interpretado, dinámico y multiplataforma.

Es administrado por la Python Software Foundation. Posee una licencia de código abierto, denominada Python Software Foundation License.3 Python se clasifica constantemente como uno de los lenguajes de programación más populares.

Python es un lenguaje de programación multiparadigma. Esto significa que más que forzar a los programadores a adoptar un estilo particular de programación, permite varios estilos: programación orientada a objetos, programación imperativa y programación funcional. Otros paradigmas están soportados mediante el uso de extensiones.

Python usa tipado dinámico y conteo de referencias para la administración de memoria.

Una característica importante de Python es la resolución dinámica de nombres; es decir, lo que enlaza un método y un nombre de variable durante la ejecución del programa (también llamado enlace dinámico de métodos).

Otro objetivo del diseño del lenguaje es la facilidad de extensión. Se pueden escribir nuevos módulos fácilmente en C o C++. Python puede incluirse en aplicaciones que necesitan una interfaz programable.

Aunque la programación en Python podría considerarse en algunas situaciones hostil a la programación funcional tradicional del Lisp, existen bastantes analogías entre Python y los lenguajes minimalistas de la familia Lisp como puede ser Scheme.

# Las principales áreas en las que Python brilla especialmente son:

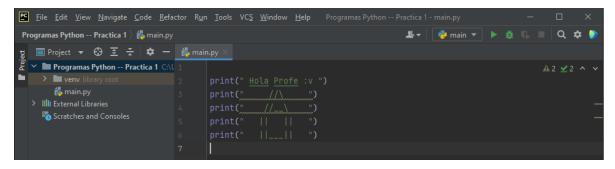
- Ciencia e Ingeniería, con el ecosistema SciPy, formado por librerías como NumPy o MatplotLib o utilidades como IPython.
- Análisis de datos y Machine Learning, con librerías populares como Scrapy, Pandas, TensorFlow o PyTorch.
- Desarrollo web, con frameworks como Django y Flask y servidores web como Tornado o Gunicorn.
- Administración de sistemas y DevOps, con herramientas como Ansible o Salt.

# **Desarrollo**

Programa 1: Realizar un programa que dibuje una casita véase la siguiente figura1



# Código:



**Programa 2:** Realizar un programa en Python que solicite al usuario su nombre, teléfono y dirección de correo electrónico. Mostrar al final mensaje de bienvenida al usuario con los datos proporcionados.

## Código:

```
File Edit View Navigate Code Refactor Run Tools VCS Window Help Programas Python -- Practica 1 - Datos Personales.py 

Programas Python -- Practica 1 \( \) Datos Personales.py 

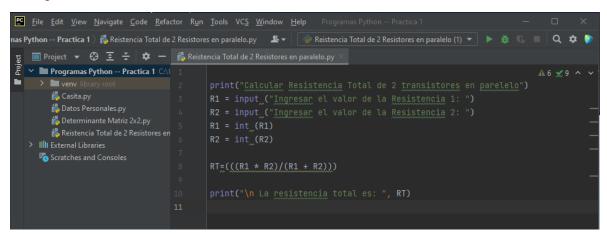
Project \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) Datos Personales.py \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \) \( \
```

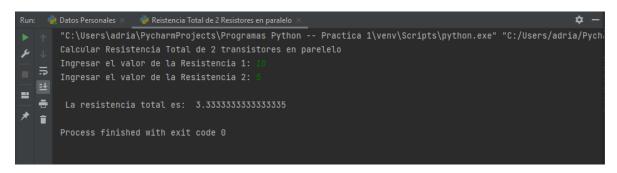
```
Run: Datos Personales ×

"C:\Users\adria\PycharmProjects\Programas Python -- Practica 1\venv\Scripts\python.exe" "C:\Users/adria/PycharmProjects\Programas Python -- Practica 1\venv\Scripts\python.exe" "C:\Users/Users\Programas Python -- Practica 1\venv\Scripts\python.exe" "C:\Users\Programas Python -- Practica 1\venv\Scripts\python.exe" "C:\Users\Pro
```

**Programa 3:** Realizar un programa que calcule la resistencia total de dos resistores en paralelo.

# Código:





**Programa 4:** Realizar un programa que calcule el determinante de una matriz de 2 x 2.

# Código:

```
| File Edit View Navigate Code Refactor Run | Jools VCS Window | Help | ProgramsPython -- Practica 1 | Column | Practica 1 | Column
```

```
Run: Reistencia Total de 2 Resistores en paralelo (1) × Determinante Matriz 2x2 × C:\Users\adria\PycharmProjects\Programas Python -- Practica 1\venv\Scripts\python.exe" "C:\Users\adria\PycharmProjects\Programas Python -- Practica 1\venv\Scripts\Programas Python.exe" "C:\Users\adria\PycharmProjects\Programas Python -- Practica 1\venv\Scripts\Programas Python \\ \text{vev} \\ \text{Ingrama} \\ \text{Ingrama} \\ \text{Ingrama} \\ \text{Ingrama} \\ \text{Ingrama} \\ \text{Ingrama} \\ \\ \text{Ingrama} \\ \text{Ingrama} \\ \text{Ingrama} \\ \text{In
```

**Programa 5:** Realizar un programa que resuelva un sistema de ecuaciones lineales de segundo grado.

# Código:

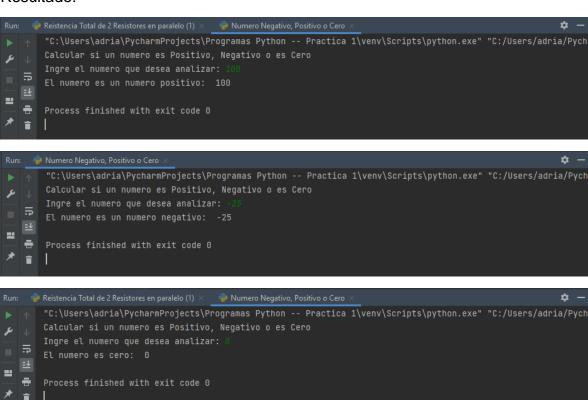
```
Run: Reistencia Total de 2 Resistores en paralelo (1) × Ecuaciones de segundo Grado ×

"C:\Users\adria\PycharmProjects\Programas Python -- Practica 1\venv\Scripts\python.exe" "C:\Users\adria\PycharmProjects\Programas Python -- Practica 1\venv\Scripts\Programas Python.exe" "C:\Users\adria\PycharmProjects\Programas Python -- Practica
```

**Programa 6:** Realizar un programa que indique si un número dado es positivo, negativo o cero.

# Código:

```
File Edit View Navigate Code Refactor Run Tools VCS Window Help Programas Python -- Practica 1
 Programas Python -- Practica 1 ) 🐉 Numero Negativo, Positivo o Cero.py
                                                              🚨 🔻 🥛 Numero Negativo, Positivo o Cero 🔻 🕨 🗯 🕠 🗏 🔍 🌣 🌗
    □ Project ▼ ⊕ Ξ ★ ♥ -  Numero Negativo, Positivo o Cero.py ×
   ✓ Programas Python -- Practica 1 C:\\
        🚜 Buro de Credito.py
        🖧 Casita.py
        🖧 Ciclo For Asteriscos.py
        Determinante Matriz 2x2.py
        Ecuaciones de segundo Grado.py
                                             if Num >0:
        뷶 Invertir Palabra.py
        🖧 Lista de 0 a 6.py
                                            if Num ==0:
        Numero Negativo, Positivo o Cerc 10
        Reistencia Total de 2 Resistores en 11 print("El numero es cero: ", Num)
      Scratches and Consoles
```



**Programa 7:** Hacer un programa que simule el proceso de evaluación crediticia de un banco. Se debe validar que la edad mínima de la persona es 18 años, cuyos ingresos si son mayores a sus egresos, y que al final del mes la persona pueda pagar la cuota de su préstamo. La cuota está definida como el monto pedido entre el número de meses en que se desea pagar dicho préstamo.

### Código:

```
Figure 2 Services and Consoles

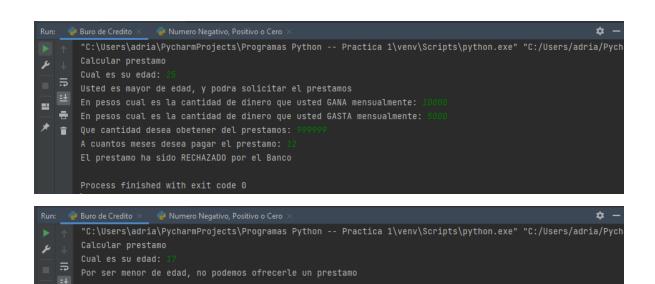
Figure 2 Services and Consoles
```

```
Run:

Buro de Credito × Numero Negativo, Positivo o Cero ×

"C:\Users\adria\PycharmProjects\Programas Python -- Practica 1\venv\Scripts\python.exe" "C:\Users/adria/Pych Calcular prestamo
Cual es su edad: 18
Usted es mayor de edad, y podra solicitar el prestamos
En pesos cual es la cantidad de dinero que usted GANA mensualmente: 10000
En pesos cual es la cantidad de dinero que usted GASTA mensualmente: 8500
Que cantidad desea obetener del prestamos: 10000
A cuantos meses desea pagar el prestamo: 12
El prestamo ha sido Aprobado por el Banco
La cantidad solicitada es de: 10000.0
El numero de mensualidades son: 12.0
Sus cuotas seran de: 833.33333333333333334

Process finished with exit code 0
```

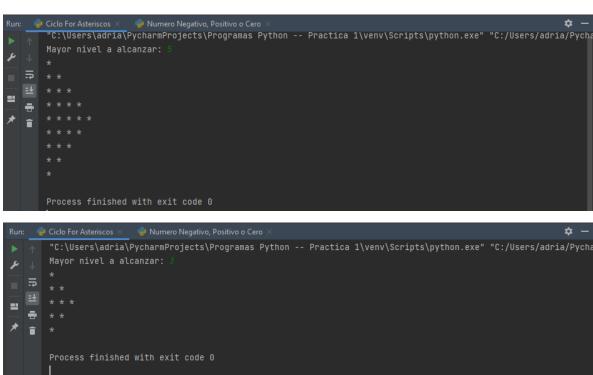


=

Process finished with exit code 0

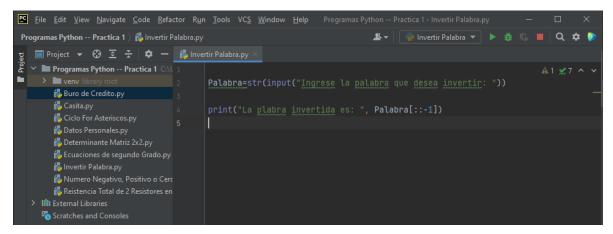
**Programa 8:** Realizar un programa en Python que genere el siguiente patrón de la figura 2, utilizando ciclos for e if.

# Código:



Programa 9: Realizar un programa en Python que pida una palabra y la invierta.

# Código:



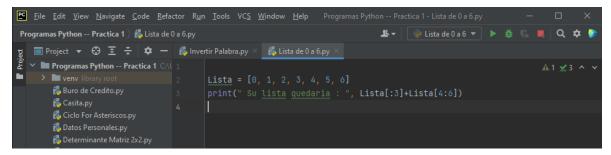
```
Run: Ciclo For Asteriscos × Invertir Palabra ×

"C:\Users\adria\PycharmProjects\Programas Python -- Practica 1\venv\Scripts\python.exe" "C:\Users\adria\PycharmIngrese la palabra que desea invertir: Adrian Olvera
La plabra invertida es: arevl0 nairdA

Process finished with exit code 0
```

**Programa 10:** Escribir un programa en Python que imprima los números del 0 al 6 excepto el 3 y el 6. El resultado se debe ver como :0 1 2 4 5

# Código:





# Bibliografías

Covantec R.L... (2019). Acerca de Python. 12/09/2021, de Covantec Sitio web: <a href="https://entrenamiento-python-basico.readthedocs.io/es/latest/leccion1/">https://entrenamiento-python-basico.readthedocs.io/es/latest/leccion1/</a>