

Projects X Tennis.java X

Output - KataTennis (run)

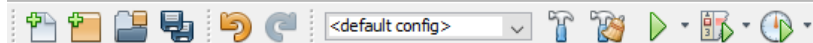
```
run:
0 - 15  Juegos: 0 0
15 - 15  Juegos: 0 0
30 - 15  Juegos: 0 0
30 - 30  Juegos: 0 0
30 - 40  Juegos: 0 0
*****
play para el jugador 2
*****
    Juegos: 0 1
0 - 15  Juegos: 0 1
15 - 15  Juegos: 0 1
15 - 30  Juegos: 0 1
15 - 40  Juegos: 0 1
*****
play para el jugador 2
*****
    Juegos: 0 2
15 - 0  Juegos: 0 2
15 - 15  Juegos: 0 2
30 - 15  Juegos: 0 2
40 - 15  Juegos: 0 2
40 - 30  Juegos: 0 2
40 - 40  Juegos: 0 2
Deuce, incontable
*****
Ventaja Para jugador 1
*****
v - 40  Juegos: 0 2
40 - 40  Juegos: 0 2
Deuce, incontable
*****
Ventaja Para jugador 1
*****
v - 40  Juegos: 0 2
*****
```

Output

1

162:29

INS



Projects: X Tennis.java X

Output - KataTennis (run)

```
15 - 0   Juegos: 3 4
15 - 15  Juegos: 3 4
30 - 15  Juegos: 3 4
30 - 30  Juegos: 3 4
30 - 40  Juegos: 3 4
40 - 40  Juegos: 3 4
Deuce, incontable
*****
Ventaja Para jugador 1
*****
v - 40   Juegos: 3 4
*****
play para el jugador 1
*****
    Juegos: 4 4
15 - 0   Juegos: 4 4
30 - 0   Juegos: 4 4
30 - 15  Juegos: 4 4
30 - 30  Juegos: 4 4
40 - 30  Juegos: 4 4
*****
Juego para el jugador 1
*****
    Juegos: 5 4
15 - 0   Juegos: 5 4
15 - 15  Juegos: 5 4
15 - 30  Juegos: 5 4
30 - 30  Juegos: 5 4
40 - 30  Juegos: 5 4
*****
Juego para el jugador 1
*****
    Juegos: 6 4
Jugador 1 es el Ganador del Juego
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Output

1

162:29

INS