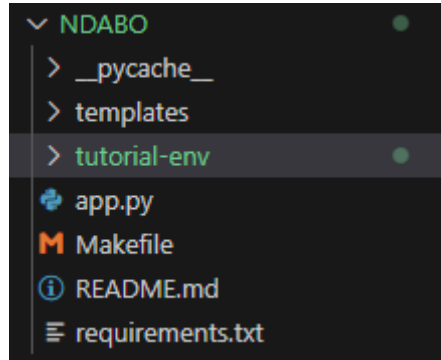


Sprawozdanie: Misztal Adrian K6

1. Tworze nowy branch na którym będę działał

```
root@DESKTOP-056AUM0:/mnt/g/Foldery VS Code/NDABO# git checkout -b "Cwiczenia2"  
Switched to a new branch 'Cwiczenia2'
```

2. Wrzucam pobrane pliki, lokalnie do folderu



3. Commituje zmiany i wrzucam na brancha pushem

```
adria@DESKTOP-056AUM0 MINGW64 /g/Foldery VS Code/NDABO (Cwiczenia2)  
$ git commit -m "New files"  
On branch Cwiczenia2  
nothing to commit, working tree clean
```

```
adria@DESKTOP-056AUM0 MINGW64 /g/Foldery VS Code/NDABO (Cwiczenia2)  
$ git push -u origin Cwiczenia2  
Enumerating objects: 1953, done.  
Counting objects: 100% (1953/1953), done.  
Delta compression using up to 4 threads  
Compressing objects: 100% (1938/1938), done.  
Writing objects: 100% (1951/1951), 6.40 MiB | 2.58 MiB/s, done.  
Total 1951 (delta 180), reused 0 (delta 0), pack-reused 0  
remote: Resolving deltas: 100% (180/180), completed with 1 local object.  
remote:  
remote: Create a pull request for 'Cwiczenia2' on GitHub by visiting:  
remote:      https://github.com/Adrian1332/cw_praca_z_kodem/pull/new/Cwiczenia2  
remote:  
To https://github.com/Adrian1332/cw_praca_z_kodem.git  
* [new branch]      Cwiczenia2 -> Cwiczenia2  
branch 'Cwiczenia2' set up to track 'origin/Cwiczenia2'.
```

4. Tworze Makefile

```
Foldery VS Code > NDABO > M Makefile
1  .PHONY:install run
2
3  install:
4      pip install -r "requirements.txt"
5
6  run:
7      flask run
```

5. Instaluje Flaska następnie uruchamiam

```
(tutorial-env) G:\Foldery VS Code\NDABO>python -m flask run
* Debug mode: off
WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment. Use a prod
uction WSGI server instead.
* Running on http://127.0.0.1:5000
Press CTRL+C to quit
█
```

6. Curl strona główna

```
G:\Foldery VS Code>curl http://127.0.0.1:5000/
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>FlaskBlog</title>
</head>
<body>
  <h1>Welcome to FlaskBlog</h1>
</body>
</html>
G:\Foldery VS Code>
```

7. Curl hello

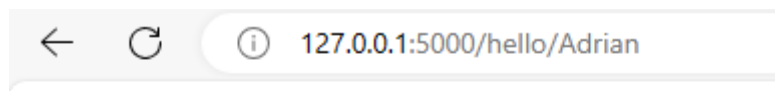
```
G:\Foldery VS Code>curl http://127.0.0.1:5000/hello
<!doctype html>
<html lang=en>
<title>Redirecting...</title>
<h1>Redirecting...</h1>
<p>You should be redirected automatically to the target URL: <a href="http://127.0.0.1:5000
/hello/">http://127.0.0.1:5000/hello/</a>. If not, click the link.
G:\Foldery VS Code>
```

8. Curl / zmiana parametru

```
G:\Foldery VS Code>curl http://127.0.0.1:5000/hello/Adrian
<!doctype html>
<title>Hello from Flask</title>

  <h1>Hello Adrian!</h1>
```

9. Po zmianie parametru, na stronie widnieje teraz napis:



Hello Adrian!

10. Instaluje pylint

```
G:\Foldery VS Code>pip install pylint
```

11. Dodaje pylinta do Makefile i wrzucam na Git

```
Foldery VS Code > NDABO > M Makefile
1  .PHONY:install run
2
3  install:
4      pip install -r "requirements.txt"
5
6  run:
7      flask run
8
9  lint:
10     pylint app.py
```

12. Edycja README.md oraz pushowanie zmian

Dlaczego readme jest ważne?

- zawiera instrukcje dotyczące instalacji projektu. Może to obejmować wymagane zależności, kroki konfiguracji oraz jak uruchomić projekt na lokalnej maszynie
- w pliku README można również zawrzeć wskazówki dotyczące rozwiązywania problemów, z którymi użytkownicy mogą się spotkać podczas instalacji lub użytkowania aplikacji
- jest też miejscem, w którym można umieszczać informacje na temat licencji związanych z projektem