

METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE



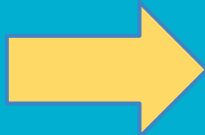
By: Luis Adrián Arango Montoya

Metodologías de desarrollo

Conjunto de prácticas, técnicas y herramientas utilizadas por los equipos de desarrollo de software para:



Planificar Diseñar
Construir Probar
Entregar



Software de alta calidad de manera eficiente y efectiva

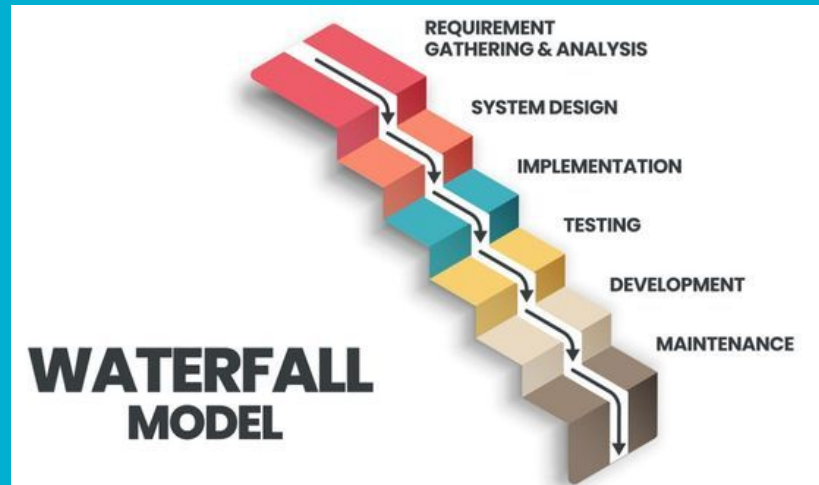
Por lo general, se dividen en: **tradicionales** y **ágiles**.

Modelo Cascada

Metodología tradicional clásica que se divide en las siguientes fases:

- Requerimientos
- Diseño
- Implementación
- Pruebas
- Desarrollo
- Mantenimiento

OJO: Las fases son **secuenciales**



VENTAJAS

- Análisis retrospectivo
- Mejor seguimiento
- Gestión de tiempo

DESVENTAJAS

- Muy poco flexible
- Control de calidad tardío

Método Incremental

Metodología tradicional que descompone un proyecto en “incrementos”, que son fragmentos de la funcionalidad total.

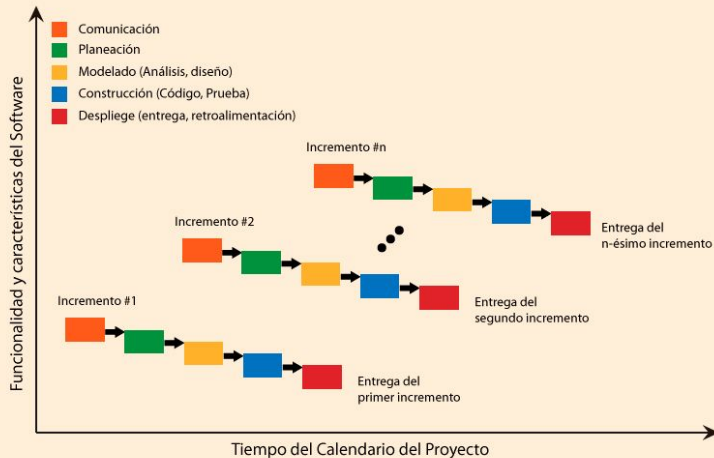
Cada fase debe cumplir con:

- Análisis (requisitos)
- Diseño
- Código
- Prueba

VENTAJAS

- Rapidez
- Resultado
- Sinergias

Modelo Incremental



DESVENTAJAS

- Impredecibilidad
- Complejidad

SCRUM

Marco de trabajo ágil que define un plan de valores, roles y ceremonias para enfocarse en la iteración y mejora continua en un proyecto. Los roles son los siguientes:

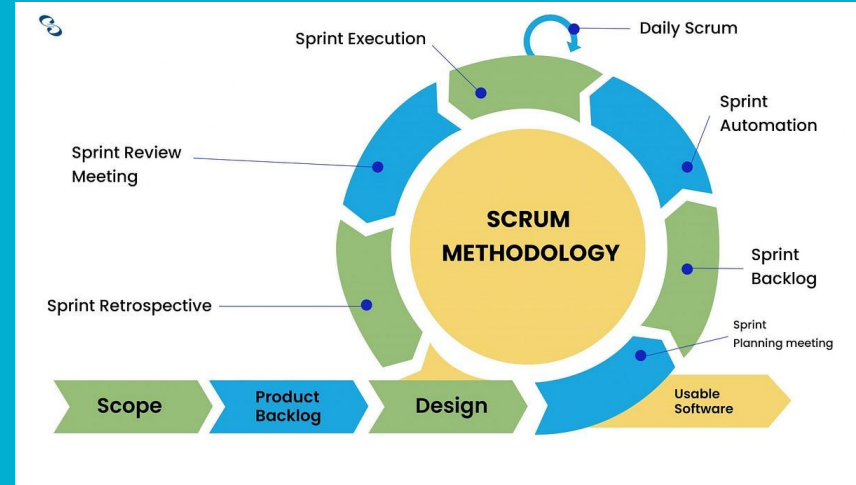
- Product Owner
- Scrum Master
- Scrum Team

VENTAJAS

- Adaptabilidad
- Flexibilidad
- Mejora continua

DESVENTAJAS

- Baja escalabilidad
- Muchas reuniones
- Mucho compromiso



Extreme Programming

Metodología ágil centrada en la velocidad y simplicidad en ciclos de desarrollo cortos y con menos documentación. Se caracteriza por las siguientes prácticas:

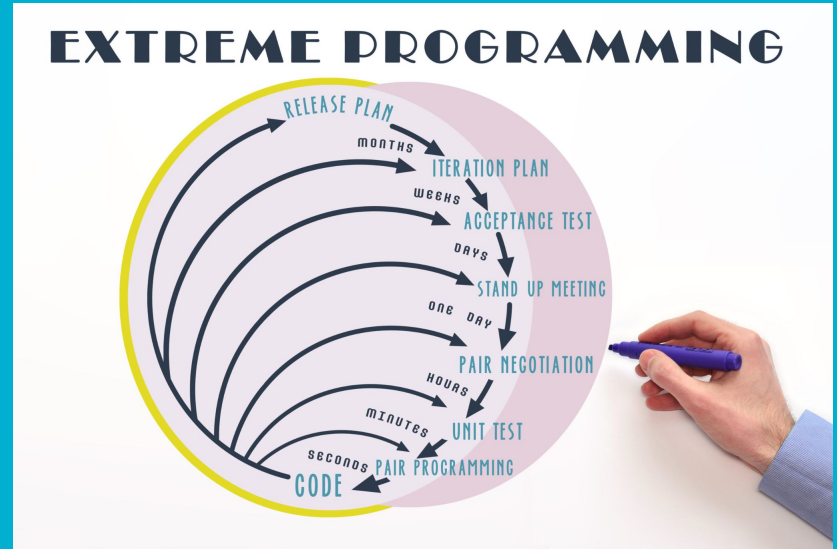
- Programación en parejas
- Pruebas extensivas
- Integración continua
- Refactorización
- Simplicidad

VENTAJAS

- Tasa de error muy baja
- Flexibilidad
- Código organizado

DESVENTAJAS

- Principios rígidos
- Más factible a corto plazo



GRACIAS POR LA ATENCIÓN

