# Spital – Meniu administrativ

# Gherasim Daniel Adrian Grupa 3114 A

Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, USV

Proiect de semestru realizat la disciplina PCLP II

### Abstract

In cadrul acestui proiect am implementat in limbajul de programare C un meniu de tip administrativ ce poate fi folosit in cadrul unul spital.

Aplicatia este destinata atat managerului cat si persoanelor fizice. Sectiunea destinata persoanelor fizice este nesecurizata si contine urmatoarele posibilitat:

Un utilizator al aplicatiei poate primi informatii despre cele mai raspundite boli, are acces sa vada medicii structurati pe sectii, poate programa o consultatie sau poate programa o vizita.

Drept manager, o sectiune securizata, se poate vedea o statistica generala a medicilor, a internarilor, a vizitelor dar si a pacientilor externati. Pe langa aceste optiuni, mai are acces si la adaugarea / concedierea / cautarea unui cadru medical.

Keywords: meniu, manager, utilizator, spital.

## Spital – Meniu administrativ

Programul a fost implementat pentru a facilita administrarea unui spital. Acesta usureaza foarte mult fluxul de informatii, medicul avand multe detalii despre pacient din mediul online, nemaifiind necesara completarea de documente la momentul consultatiei. Pe langa acest lucru, managerul ar avea o statistica clara cu tot ceea ce exista la momentul respectiv in spital, dar in acelasi timp poate adauga / concedia un cadru medical.

#### Proiectarea solutiei

Pentru a se solutiona aceasta problema, s-a utilizat conceptul de lista inlantuita pentru a putea salva informatiile aferente medicilor, dar si a pacientilor. Pe langa acest concep, s-au folosit structuri alocate dinamic pentru a se retine informatiile referitoare la vizitatori. In aceste structuri au fost retinute: codul vizitei, numele pacientului vizitat, numele vizitatorului, ziua, luna si anul.

Aceasta este implementarea functiei de afisare a medicilor:

```
char *toString(LISTA 1,char *s )
   system("cls");
   sprintf(s, "\n\tStatistica medicilor este: \n");
   assert(1 != NULL);
   if(is_empty_1(1))
        strcat(s, "Nu exista medici inregistrati");
   else
       char zona[1->nr*150];
       int max=0, nmax=0, umax=0, pmax=0;
       MEDIC w;
        for(w = 1->primul; w != NULL; w = w->urm)
            if (max<strlen(w->sectie))
                max=strlen(w->sectie);
            if (nmax<strlen(w->numepr))
                nmax=strlen(w->numepr);
           if (pmax<strlen(w->speci))
               pmax=strlen(w->speci);
           if (w->cod>9)
              umax=1;
       for (w = 1->primul; w != NULL; w = w->urm)
           sprintf(zona, "NR CRT: %d", w->cod);
           strcat(s, zona);
           if (umax==1 && w->cod<10)
              sprintf(zona, " ");
              strcat(s, zona);
           sprintf(zona, " - SECTIE: %s", w->sectie);
           strcat(s, zona);
           if(strlen(w->sectie) != max)
               int d= max-strlen(w->sectie);
               for(int j=0; j<d; j++)
               {
```

```
sprintf(zona, " ");
                     strcat(s, zona);
             sprintf(zona, " - NUME: %s", w->numepr);
             strcat(s, zona);
             if(strlen(w->numepr) != nmax)
]
                 int d= nmax-strlen(w->numepr);
                 for(int j=0; j<d; j++)</pre>
                     sprintf(zona, " ");
                     strcat(s, zona);
             sprintf(zona, " - SPEC: %s", w->speci);
             strcat(s, zona);
             if(strlen(w->speci) != pmax)
3
                 int d= pmax-strlen(w->speci);
                 for(int j=0; j<d; j++)</pre>
                    sprintf(zona, " ");
                    strcat(s, zona);
            sprintf(zona, " - MEDIC %s", w->stare);
            strcat(s, zona);
   return s;
```

Aceasta functie parcurge initial toata lista pentru a putea stabili care este dimensiunea fiecarui sir de caractere, iar apoi preia fiecare informatie din lista, o prelucreaza iar apoi o transpune ordonat intr-un sir de caractere care va fi apoi returnat.

## Considerații de implementare

Acest proiect utilizeaza liste simplu inlantuite si structuri. Acesta ruleaza pe consola si este de tip meniu.

## Pentru functionarea acestui proiect, s-au folosit urmatoarele functii:

#### Functii.h

```
void meniu(); - afiseaza meniuul initial
void info(); - afiseaza datele despre autor
void meniu2(); - afiseaza meniul pentru manager
void meniu1(); - afiseaza meniul pentru persoanele fizice
void meniuaf(); - permite utilizatorului sa aleaga una din optiuni
void meniuaf2(); - permite managerului sa aleaga una din optiuni
int verificare(); - verifica daca datele de logare sunt corecte – returneaza 1 daca verificarea este
valida / 0 in rest
void boli(); - permite utilizatorului sa aleaga una din optiunile din meniu
void afboli(); - afiseaza meniul cu bolile
void varicela(); - afiseaza informatii despre varicela
void rujeola(); - afiseaza meniul varicela
void rubeola(); - afiseaza meniul rubeola
void oreion(); - afiseaza meniul oreion
void manapicior(); - afiseaza meniul manapicior
void varicelace(); - permite utilizatorului sa aleaga una din optiunile din meniu
void varit1(); - afiseaza continutul primei optiuni
void varit2(); - afiseaza continutul celei de-a doua optiune
void varit3(); - afiseaza continutul celei de-a treia optiune
void varit4(); - afiseaza continutul celei de-a patra optiune
void rujeolace(); - permite utilizatorului sa aleaga una din optiunile din meniu
void rujt1(); - afiseaza continutul primei optiuni
void rujt2(); - afiseaza continutul celei de-a doua optiune
void rujt3(); - afiseaza continutul celei de-a treia optiune
void rujt4(); - afiseaza continutul celei de-a patra optiune
void rubeolace(); - permite utilizatorului sa aleaga una din optiunile din meniu
void rubt1(); - afiseaza continutul primei optiuni
void rubt2(); - afiseaza continutul celei de-a doua optiune
void rubt3(); - afiseaza continutul celei de-a treia optiune
void rubt4(); - afiseaza continutul celei de-a patra optiune
void oreionce(); - permite utilizatorului sa aleaga una din optiunile din meniu
void oreit1(); - afiseaza continutul primei optiuni
void oreit2(); - afiseaza continutul celei de-a doua optiune
```

void oreit3(); - afiseaza continutul celei de-a treia optiune void oreit4(); - afiseaza continutul celei de-a patra optiune void manapiciorce(); - permite utilizatorului sa aleaga una din optiunile din meniu void manat1(); - afiseaza continutul primei optiuni void manat2(); - afiseaza continutul celei de-a doua optiune void manat3(); - afiseaza continutul celei de-a treia optiune void manat4(); - afiseaza continutul celei de-a patra optiune

#### Lista.h

LISTA inserare (LISTA I, int nr, char \*sect, char \*numep, char \*spec, char \*sta);

- Aloca memorie pentru o structura si o initializeaza cu ajutorul a altei functii
- Returneaza lista

LISTA newl(); - creaza o noua lista – returneaza lista int nr\_elemente( LISTA I ); - returneaza numar de elemente bool is\_empty\_I( LISTA I ); - returneaza '1' daca lista este goala, 0 in rest bool is\_full\_I( LISTA I ); - returneaza '1' daca lista este plina, 0 in rest void destroy\_I( LISTA I ); - dialoca memoria LISTA adaugamedic ( LISTA I ); - functie destinata adaugarii de cadre medicale – returneaza o lista

char \*toString(LISTA l,char \*s ); - returneaza un string ce contine toate cadrele medicale structurate

LISTA citiref (); - Aceasta functie citeste datele din fisier si le introduce in lista – returneaza lista void cauta(LISTA I, int k ); - cauta in lista cadrul medical cu numarul 'k'. Daca il gaseste, il afiseaza

LISTA concediaza (LISTA I, int k); - cauta in lista cadrul medical cu numarul 'k'. Daca il gaseste, il sterge si dialoca memoria

LISTA sterge\_primul(LISTA I ); - sterge primul element din lista
LISTA sterge\_ultimul(LISTA I ); - sterge ultimul element din lista
void salvaref ( LISTA I ); - salveaza lista in fisierul test aferent
void salvaremedic ( LISTA I ); - salveaza numele medicului intr-un fisier
char\* sectii(); - ofera posibilitatea de a alege o sectie din meniu – returneaza numele sectiei
char\* staremed(); - ofera posibilitatea de a alege o stare a unui medic – returneaza starea
void sectiihud( LISTA I);
void medhud(LISTA I,char \*buf );

Manualul de utilizare al aplicației

In momentul executarii programului se va fi afisa urmatorul meniu:

Acestea sunt optiunile disponibile.

In momentul selectarii celei de-a treia optiuni se va afisa:

Daca se selecteaza a patra optiune, programul se va incheia.

In cazul in care se va selecta prima optiune, vom putea viziualiza disponibilitatile:

```
    Informatii boli
    Sectii
    Statistica pacienti
    Programeaza o consultatie
    Programeaza o externare
    Programeaza o vizita
    Reguli pentru vizitatori
    Revina la meniul anterior
    Optiunea aleasa este:
```

Alegand prima optiune putem vizualiza detalii despre cele mai intalnite boli ale copilului:

```
Cele mai frecvente probleme medicale ale copilului:

Bolile Copilariei

1. Varicela
2. Rujeola
3. Rubeola
4. Parotidita (oreionul)
5. Boala mana-picior-gura
6. Meniu anterior
Optiunea aleasa este:
```

Revenind la meniul anterior, daca se selecteaza a doua optiune, se pot vizualiza cadrele medicale organizate pe sectii:

```
SECTII SPITAL

1. Sectia ATI

2. Sectia CHIRURGIE

3. Sectia STOMATOLOGIE

4. Sectia MEDICINA INTERNA

5. Sectia NEUROLOGIE

6. Sectia ONCOLOGIE

7. Meniu anterior

Optiunea aleasa este:
```

Verificand sectiile, se pot observa medicii

```
SECTIA ATI

NR CRT: 1 - SECTIE: ATI - NUME: default - SPEC: default - MEDIC PRIMAR

NR CRT: 2 - SECTIE: ATI - NUME: DSD - SPEC: DSD - MEDIC PRIMAR

NR CRT: 3 - SECTIE: ATI - NUME: testare - SPEC: testare - MEDIC SECUNDAR
```

```
SECTIA ONCOLOGIE
Nu exista medici inregistrati
```

In cazul in care se doreste sa se faca o programare:

```
Numele este: tastare
CNP: 1234567890123
Data curenta este: 10-05-2020
Puteti face o programare pana pe data de: 17-05-2020
Ziua in care vrei sa fie programarea este: 16
Cauza solicitarii este: grav bolnav
Card de sanatate?[DA/NU]: da
Numele medicului la care doresti sa te programezi este: default
Programarea a fost realizata!
```

In cazul in care un medic doreste sa realizeze o externare, se acceseaza optiunea 5 din meniu iar pacientul va fi externat.

```
Numarul pacientului pe care vrei sa-l: 2
Numele medicului care aproba externarea este: default
Pacientul a fost externat
```

Pentru a realiza o vizita, prima data trebuie citit regulamentul de vizite. In cazul in care nu se citeste acesta inainte de a accesa optiunea de a programa o vizita, programul va afisa automat regulamentul. In caz contrar, se va trece peste acest pas.

Pentru a putea face o vizita mai intai trebuie sa citesti regulamentul

```
Numele pacientului pe care vrei sa-l vizitezi este: testare program
Numele tau este: Catalin teste
Data curenta este: 10-05-2020
Puteti programa o vizita pana pe data de: 17-05-2020
Ziua in care vrei sa faci vizita este: 15
Vizita a fost inregistrata cu succes
```

In cazul in care se va alege optiunea pentru manager se va solicita autentificarea:

In cazul in care datele sunt corecte, se va accesa meniul corespunzator

```
    Statistica cadre medicale
    Adauga un cadru medical
    Concediaza un cadru medical
    Cauta un medic
    Numar internari/ext/vizite
    Statistica internari
    Statistica externari
    Statistica vizite
    Revina la meniul anterior
    Optiunea aleasa este:
```

Tasta 1 afiseaza o statistica a tuturor cadrelor medicale:

```
Statistica medicilor este:

NR CRT: 1 - SECTIE: ATI - NUME: default - SPEC: default - MEDIC PRIMAR

NR CRT: 2 - SECTIE: ATI - NUME: DSD - SPEC: DSD - MEDIC PRIMAR

NR CRT: 3 - SECTIE: CHIRURGIE - NUME: test2 - SPEC: test3 - MEDIC SECUNDAR

NR CRT: 4 - SECTIE: STOMATOLOGIE - NUME: test - SPEC: test5 - MEDIC SECUNDAR

NR CRT: 5 - SECTIE: MEDICINA INTERNA - NUME: test6 - SPEC: test5 - MEDIC SECUNDAR

NR CRT: 6 - SECTIE: NEUROLOGIE - NUME: default91 - SPEC: test2 - MEDIC PRIMAR

NR CRT: 7 - SECTIE: ATI - NUME: testare - SPEC: testare - MEDIC SECUNDAR
```

In cazul in care se cauta un medic, afisarea este urmatoarea:

```
Numarul medicului pe care il cauti este:
Medicul cu numarul 1 este:
Nume: default
Sectie: ATI
Specializare: default
Caracteristica: MEDIC PRIMAR
```

Tasta 5 afiseaza numarul de internari / externari / vizite:

Tasta 6 confera posibilitatea managerului de a vedea o statistica generala a internarilor:

```
Statistica pacientilor este:
NR CRT: 1 - CNP: 1234567890123 - NUME: testare program - DATA: 16/05/2020 - MOTIV: bolnav grav - CARD: DA - Medic: DEFAULT
NR CRT: 2 - CNP: 1234567890123 - NUME: tastare - DATA: 16/05/2020 - MOTIV: grav bolnav - CARD: DA - Medic: DEFAULT
```

lar tastele 7 si 8 sunt de asemenea sunt statistici.

# Referințe bibliografice

https://www.tutorialspoint.com/c standard library/index.htm