



Programación Java

Tutorial Java. Aprende a programar con Java desde cero.

Anuncios Google

[Última entrada](#)
[Teoría](#)
[Ejercicios](#)
[Ejercicios POO](#)
[C++](#)

Ejercicios Básicos de Programación Orientada a Objetos Java. Clase Libro

EJERCICIOS BÁSICOS RESUELTOS POO JAVA

Crea una clase llamada Libro que guarde la información de cada uno de los libros de una biblioteca. La clase debe guardar el título del libro, autor, número de ejemplares del libro y número de ejemplares prestados. La clase contendrá los siguientes métodos:

Constructor por defecto.

Constructor con parámetros.

Métodos Setters/getters

Método *préstamo* que incremente el atributo correspondiente cada vez que se realice un préstamo del libro. No se podrán prestar libros de los que no queden ejemplares disponibles para prestar. Devuelve true si se ha podido realizar la operación y false en caso contrario.

Método *devolución* que decremente el atributo correspondiente cuando se produzca la devolución de un libro. No se podrán devolver libros que no se hayan prestado. Devuelve true si se ha podido realizar la operación y false en caso contrario.

Método *toString* para mostrar los datos de los libros. Este método se hereda de Object y lo debemos modificar (override) para adaptarlo a la clase Libro.

Escribe un programa para probar el funcionamiento de la clase Libro.

Anuncios Google

ENTRADAS POPULARES

[Java Ejercicios Básicos Resueltos 1](#)

Relación Nº 1: Ejercicios 1, 2 y 3
Empezaremos por unos ejercicios básicos de programas Java con estructura secuencial, es decir, en es...

[Java Ejercicios Básicos de Arrays Resueltos 1](#)

Relación Nº 1: Ejercicios 1 y 2 1.
Calcular la media de una serie de números que se leen por teclado. Programa Java que lea por teclado ...

2	Matrices en Java
3	Actualizado 2020
6	Un array en Java puede tener más
-	

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

[MÁS INFORMACIÓN](#) [ACEPTAR](#)



```
//constructor por defecto
public Libro() {
}

//constructor con parámetros
public Libro(String titulo, String autor, int ejemplares, int prestados) {
    this.titulo = titulo;
    this.autor = autor;
    this.ejemplares = ejemplares;
    this.prestados = prestados;
}

//getters y setters
public String getAutor() {
    return autor;
}

public void setAutor(String autor) {
    this.autor = autor;
}

public int getEjemplares() {
    return ejemplares;
}

public void setEjemplares(int ejemplares) {
    this.ejemplares = ejemplares;
}

public int getPrestados() {
    return prestados;
}

public void setPrestados(int prestados) {
    this.prestados = prestados;
}

public String getTitulo() {
    return titulo;
}

public void setTitulo(String titulo) {
    this.titulo = titulo;
}

//método para realizar el préstamo de un libro
public boolean prestamo() {
    boolean prestado = true;
    if (prestados < ejemplares) {
        prestados++;
    } else {
        prestado = false;
    }
    return prestado;
}

//método para realizar la devolución de un libro
public boolean devolucion() {
    boolean devuelto = true;
    if (prestados == 0) {
        devuelto = false;
    } else {
        prestados--;
    }
    return devuelto;
}

//método toString sobrescrito para mostrar los datos de la clase Libro
@Override
public String toString() {
    return "titulo: " + titulo + "\nautor: " + autor +
        "\nejemplares: " + ejemplares + "\nprestados: " + prestados;
}
```

que lea una ca...



Java Scanner para lectura de datos
Actualizado 2021
La clase Scanner está disponible a partir de Java 5 y facilita la lectura de datos en los programas Java. Primero vere...

Ejemplos de Expresiones Regulares en Java

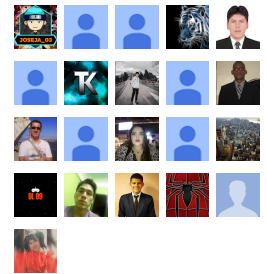
Una expresión regular define un patrón de búsqueda para cadenas de caracteres. La podemos utilizar para comprobar si una cadena contiene ...



Programación Java
Enrique García Hernández

SEGUIDORES

Seguidores (241) [Siguiendo](#)



[Seguir](#)

TRANSLATE

Seleccionar idioma ▼

LENGUAJE C++

[Programacion C++](#)
[Fibonacci en C++](#)



```
int ejemplares;

//se crea el objeto libro1 utilizando el constructor con parámetros
Libro libro1 = new Libro("El quijote", "Cervantes", 1, 0);
//se crea el objeto libro2 utilizando el constructor por defecto
Libro libro2 = new Libro();

System.out.print("Introduce titulo: ");
titulo = sc.nextLine();
System.out.print("Introduce autor: ");
autor = sc.nextLine();
System.out.print("Numero de ejemplares: ");
ejemplares = sc.nextInt();

//se asigna a libro2 los datos pedidos por teclado.
//para ello se utilizan los métodos setters
libro2.setTitulo(titulo);
libro2.setAutor(autor);
libro2.setEjemplares(ejemplares);

//se muestran por pantalla los datos del objeto libro1
//se utilizan los métodos getters para acceder al valor de los atributos
System.out.println("Libro 1:");
System.out.println("Titulo: " + libro1.getTitulo());
System.out.println("Autor: " + libro1.getAutor());
System.out.println("Ejemplares: " + libro1.getEjemplares());
System.out.println("Prestados: " + libro1.getPrestados());
System.out.println();

//se realiza un préstamo de libro1. El método devuelve true si se ha podido
//realizar el préstamo y false en caso contrario
if (libro1.prestamo()) {
    System.out.println("Se ha prestado el libro " + libro1.getTitulo());
} else {
    System.out.println("No quedan ejemplares del libro " + libro1.getTitulo() + " para prestar");
}

//se realiza una devolución de libro1. El método devuelve true si se ha podido
//realizar la devolución y false en caso contrario
if (libro1.devolucion()) {
    System.out.println("Se ha devuelto el libro " + libro1.getTitulo());
} else {
    System.out.println("No hay ejemplares del libro " + libro1.getTitulo() + " prestados");
}

//se realiza otro préstamo de libro1
if (libro1.prestamo()) {
    System.out.println("Se ha prestado el libro " + libro1.getTitulo());
} else {
    System.out.println("No quedan ejemplares del libro " + libro1.getTitulo() + " para prestar");
}

//se realiza otro préstamo de libro1. En este caso no se podrá realizar ya que
//solo hay un ejemplar de este libro y ya está prestado. Se mostrará por
//pantalla el mensaje No quedan ejemplares del libro...
if (libro1.prestamo()) {
    System.out.println("Se ha prestado el libro " + libro1.getTitulo());
} else {
    System.out.println("No quedan ejemplares del libro " + libro1.getTitulo() + " para prestar");
}

//mostrar los datos del objeto libro1
System.out.println("Libro 1:");
System.out.println("Titulo: " + libro1.getTitulo());
System.out.println("Autor: " + libro1.getAutor());
System.out.println("Ejemplares: " + libro1.getEjemplares());
System.out.println("Prestados: " + libro1.getPrestados());
System.out.println();

//mostrar los datos del objeto libro2
System.out.println("Libro 2:");
System.out.println("Titulo: " + libro2.getTitulo());
System.out.println("Autor: " + libro2.getAutor());
System.out.println("Ejemplares: " + libro2.getEjemplares());
System.out.println("Prestados: " + libro2.getPrestados());
System.out.println();
```



Ópera: "La Traviata" de Verdi. Kursaal Dono
Domingo 19 Diciembre. 19:30h

Fundación Excelentia

Compartir

Si te ha sido útil compártelo
Tweet

20 comentarios:



Unknown 19 de octubre de 2015, 14:59

muy buen ejercicio, felicitaciones

[Responder](#)

[Respuestas](#)



Enrique 19 de octubre de 2015, 23:55

Gracias Unknown xD



Unknown 2 de abril de 2018, 22:41

hola me podrias ayudar con este ejercicio?
Punto 4.

Se requiere un programa en Java que almacene 5 rectángulos en un arreglo y permita calcular el promedio de las áreas y el promedio de los perímetros de los 5 rectángulos.

mi correo es jusebos73@gmail.com gracias



Unknown 3 de abril de 2019, 19:09

puedes mandar a imprimir `System.out.println(lib1);`
puedes mandar a imprimir `System.out.println(lib1);`

y con el metodo `toString` definir el formato de cuando se mande a imprimir.

Saludos...!

[Responder](#)

Anónimo 2 de diciembre de 2015, 21:44

Muchas Gracias, por este tipo de ejercicios, la verdad resuelvo muchas dudas.

[Responder](#)



The Tigger J3D 14 de junio de 2016, 3:01

Buen Aporte, muchas gracias. también me gusto el blog
<http://pokerjava.blogspot.pe/>

[Responder](#)



isac 2 de agosto de 2016, 4:34

muy bueno funciona ok , verdad gracias

[Responder](#)



bruno 1 de septiembre de 2016, 21:44

no entiendo como vincular a los 2 clases ayudaaaaaa

[Responder](#)

[Respuestas](#)

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

[MÁS INFORMACIÓN](#) [ACEPTAR](#)



```
libros = [("np01", "Nicanor Parra", 15500, "poesia"),
          ("np02", "Nicanor Parra", 12500, "poesia"),
          ("gm01", "Gabriela Mistral", 15500, "poesia"),
          ("ggm01", "Gabriel Garcia Marquez", 14500, "novela"),
          ...]
Ademas existe la lista ´ titulos cuyos elementos son tuplas que asocian los t ´itulos de los libros
con su identificador:
titulos = [("Poemas y antipoemas", "np01"),
           ("Ecopoemas", "np02"),
           ("Tala", "gm01"),
           ("Cien años de soledad", "ggm01")
           ...]
Las ventas se registran en la siguiente lista:
ventas = [("vta-101", (2018, 1, 27), ["np01", "gm01"]),
          ("vta-102", (2018, 1, 25), ["gm01", "ggm01"]),
          ("vta-104", (2018, 1, 26), ["np01", "np02"]),
          ("vta-106", (2018, 1, 27), ["np01", "np02"])
          ...]
cuyos elementos son tuplas que contienen: (id venta, fecha, lista libros vendidos). Lamentable-
mente el sistema NO fue desarrollado por los alumnos de IWI-131, as ´i que ocurrio un error de ´
sistema que no registro el monto total de la venta. Para solucionar esta situaci ´ on se les solicita ´
construir la funcion ´ agregar_ventas(libros, titulos, ventas) la que recibe las tres
listas descritas anteriormente, y retorna una nueva lista, cuyos elementos son tuplas que contienen:
(fecha, id venta, total venta con IVA, lista titulos libros). Los elementos de esta nueva lista deben
estar ordenados de forma ascendente segun la fecha, como se muestra en el ejemplo: ´
>>> ventas2 = agregar_ventas(libros, titulos, ventas)
>>> print ventas2
[[ (2018, 1, 25), 'vta-102', 35700.0, ['Tala', 'Cien años de soledad']],
 [ (2018, 1, 26), 'vta-104', 33320.0, ['Poemas y antipoemas', 'Ecopoemas']],
 [ (2018, 1, 27), 'vta-101', 36890.0, ['Poemas y antipoemas', 'Tala']],
 [ (2018, 1, 27), 'vta-106', 33320.0, ['Poemas y antipoemas', 'Ecopoemas']]
...]
```

Nota: Recuerde que para obtener el precio con IVA se le debe agregar el 19 % al valor NETO.

[Responder](#)


jacv 15 de diciembre de 2016, 5:01

Mi viejo gracias. Pero una pregunta: es necesario ingresar por teclados los datos del libro 2 si el stter te los pide?

[Responder](#)


Unknown 21 de noviembre de 2017, 13:32

todos resueltos. gracias :) , no tienes mas avanzados ?

[Responder](#)


Unknown 24 de abril de 2019, 15:57

Hola me puedes ayudar con este ejercicio:

Una tienda de emparedados incluye jamón, pan y queso en ellos, bajo un precio básico, el cliente puede elegir su acompañante entre guisantes y bebidas. Si el cliente elige guisantes, el precio básico del emparedado se incrementa así: \$5500 si el guisante es papás a la francesa, \$5000 si el guisante es yuca frita y \$4200 si el guisante es plátano frito. Si el cliente elige gaseosa, como bebida el valor del emparedado se incrementa un 15% con respecto al valor básico, y si pide malteada el emparedado aumenta un 20%.

Con POO.
ES URGENTE, GRACIAS.

[Responder](#)

Anónimo 26 de julio de 2019, 18:48

No entiendo

[Responder](#)


saul 6 de marzo de 2020, 5:38

como se unen los dos programas?
no entiendo

[Responder](#)


Juan Ríos 12 de marzo de 2020, 6:47

Desarrollar un programa en java que simule el préstamo, devolución y estado (prestado, no prestado) de una tienda de contenidos digitales (videos, audio, juegos, animaciones , otros)

**Unknown** 23 de marzo de 2021, 9:51

Debes realizar un programa bajo la filosofía Orientada a Objetos para una casa de cambio, donde te permita calcular los siguientes tipos de cambio:

[Responder](#)**Giovani** 23 de abril de 2021, 1:41

No tendrás el archivo SRC por fa

[Responder](#)**kevin rodriguez** 5 de agosto de 2021, 20:04

No ejecuta

[Responder](#)

Introduce tu comentario...

Comentar como: **arceredillo.adri** ▼[Cerrar sesión](#)[Publicar](#)[Vista previa](#)☐ [Avisarme](#)[Entrada más reciente](#)[Inicio](#)[Entrada antigua](#)Suscribirse a: [Enviar comentarios \(Atom\)](#)

LICENCIA

Programación Java by [Enrique García Hernández](#)Esta obra está bajo una licencia [Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 3.0 España License](#).Para reconocer la autoría debes poner el enlace <http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es>Con la tecnología de [Blogger](#).