Zer imprimatuko da pantailan metodo hau exekutatzerakoan?

   public static void main(String[] args) {  
        int i = 1;  
  
        while (i <= 3) {  
            System.out.println( X );  
            i = i + 1;  
        }  
    }

Aukera ezazu bat:



a.

XXX



b.

X

X

X



c.

Konpilazio errorea dauka. Ezin da exekutatu.



d.

Aukera guztiak okerrak dira.

Feedbacka

Zure erantzuna zuzena da.

Erantzun zuzena ondokoa da: Konpilazio errorea dauka. Ezin da exekutatu.

**2**. galdera

Okerra

0,00 lortuta gehienezko 1,00 -(e)tik

Markatu galdera

Galderaren testua

Zein izango da gogoa aldagaiaren balioa hurrengo sententziak exekutatu ostean?

    int gogoa = 0;  
    String eguna = "ostirala";  
    switch (eguna) {  
        case "astelehena":  
            gogoa--;  
        case "asteartea":  
            gogoa--;  
        case "asteazkena":  
            gogoa--;  
        case "osteguna":  
            gogoa--;  
        case "ostirala":  
            gogoa++;  
        case "larunbata":  
            gogoa = gogoa \* 2;  
        default:  
            gogoa = 0;  
    }

Erantzuna: 

Feedbacka

Erantzun zuzena ondokoa da: 0.

**3**. galdera

Zuzena

1,00 lortuta gehienezko 1,00 -(e)tik

Markatu galdera

Galderaren testua

Zer imprimatuko da pantailan metodo hau exekutatzerakoan?

   public static void main(String[] args) {  
        int i = 1;  
  
        while (i <= 3) {  
            System.out.println( "X" );  
        }  
    }

Aukera ezazu bat:



a.

XXX



b.

X

X

X



c.

Konpilazio errorea dauka. Ezin da exekutatu.



d.

Aukera guztiak okerrak dira.

Feedbacka

Zure erantzuna zuzena da.

Erantzun zuzena ondokoa da: Aukera guztiak okerrak dira.

**4**. galdera

Zuzena

1,00 lortuta gehienezko 1,00 -(e)tik

Markatu galdera

Galderaren testua

Zein izango da a aldagaiaren balioa hurrengo sententziak exekutatu ostean?

    int a = 3;  
    if (a > 2 && a == 3 && !(a > 4)) {  
        a++;  
    } else {  
        a--;  
    }

Erantzuna: 

Feedbacka

Erantzun zuzena ondokoa da: 4.

**5**. galdera

Zuzena

1,00 lortuta gehienezko 1,00 -(e)tik

Markatu galdera

Galderaren testua

Zer inprimatuko da pantailan metodo hau exekutatzerakoan?

   public static void main(String[] args) {  
        int i = 1;  
  
        while (i <= 3) {  
            System.out.print("X");  
            i = i + 1;  
        }  
    }

Aukera ezazu bat:



a.

XXX



b.

X

X

X



c.

Konpilazio errorea dauka. Ezin da exekutatu.



d.

Aukera guztiak okerrak dira.

Feedbacka

Zure erantzuna zuzena da.

Erantzun zuzena ondokoa da:

XXX

**6**. galdera

Zuzena

1,00 lortuta gehienezko 1,00 -(e)tik

Markatu galdera

Galderaren testua

Zer inprimatuko da?

    int a = 1;  
    while (a <= 10) {  
        if (a % 2 == 0) {  
            System.out.print("M");  
        }  
        a++;  
    }

Erantzuna: 

Feedbacka

Erantzun zuzena ondokoa da: MMMMM.

**7**. galdera

Zuzena

1,00 lortuta gehienezko 1,00 -(e)tik

Markatu galdera

Galderaren testua

Zer imprimatuko da pantailan metodo hau exekutatzerakoan?

   public static void main(String[] args) {  
        int i = 1;  
  
        while (i < 3) {  
            System.out.println("X");  
            i = i + 1;  
        }  
    }

Aukera ezazu bat:



a.

XXX



b.

X

X

X



c.

Konpilazio errorea dauka. Ezin da exekutatu.



d.

Aukera guztiak okerrak dira.

Feedbacka

Zure erantzuna zuzena da.

Erantzun zuzena ondokoa da: Aukera guztiak okerrak dira.

**8**. galdera

Zuzena

1,00 lortuta gehienezko 1,00 -(e)tik

Markatu galdera

Galderaren testua

Zein balio eman beharko genioke a  aldagaiari EGIA inprimatzeko?

    int a = **...** ;  
    if (a % 2 == 0 && a % 3 == 0 && a > 10 && a < 18) {  
        System.out.println("EGIA");  
    } else {  
        System.out.println("GEZURRA");  
    }

Erantzuna: 

Feedbacka

Erantzun zuzena ondokoa da: 12.