

# DAM ETHAZI

ZERBITZU INFORMATIKOA: ERP SISTEMA EZARRI



- Helburua
- Kronograma
- Grafikoak
- Moodle-en ikastaroa
- Programazioa
- Ebaluazioa
- Jarraipena

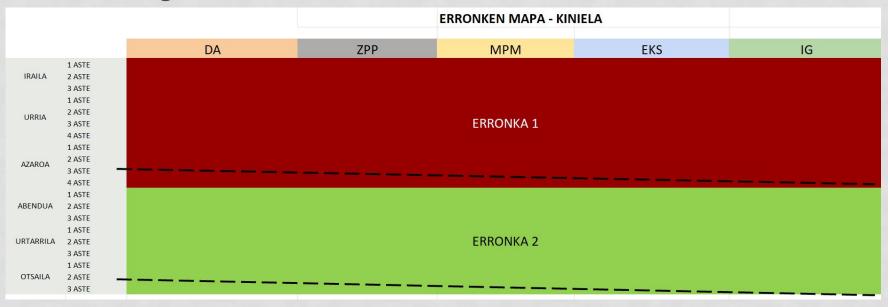


#### Helburua

- Itxurazko enpresa bateri zerbitzu informatikoa emango zaio enpresa kudeatzeko sistema ezarriz (ERP).
- 5 modulo landuko dira: Datu Atzipena, Zerbitzu Prozesuen Programazioa, Multimedia Programazioa eta Mugikorrak, Enpresa-Kudeaketako Sistemak eta Interfaze Garapena
- Taldeka egingo den lana da. Talde bakoitzak bere proposamenak bideratuko ditu.
- Bifasetan gauzatuko da. Erronka bat lehenengo ebaluazioan eta beste bat bigarrenean.
- Erronka bakoitzak bere helburu zehatzak, atazak, denbora edukiko ditu.



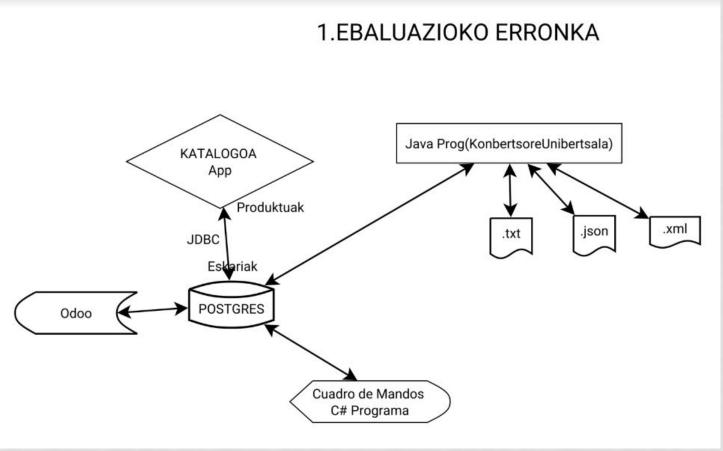
#### Kronograma



### Kronograma zehatza moodle-n



#### Grafikoak





#### Grafikoak 2.EBALUAZIOKO ERRONKA Jokalarien-langileen taula, talde guztiek izango dute berdina, jokalari bakoitza zein enpresatakoa den adierazten duena **JOLASA** langileak puntuazioak Odoo Module (Norberan enpresako txapelketaren weba) RESTAPI1(Spring) RESTAPI1(Spring) RESTAPI1(Spring) JavaProg (ConsumeRest) (Egunero exekutatzen dena) RESTAPI2 (Spring) (Konpletoa, CRUD) ...

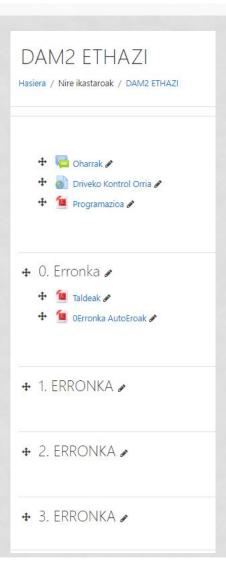
Weba (Enpresa guztien rankina, Foroa...)



#### Moodle-en ikastaroa

- Programazioa
- Dokumentazioa atala
- Erronka bakoitzaren atala

•





### Programazioa

- Moodle-en egongo da eskuragarri
- Bakarra da modulu guztientzat
- Hemen dago azalduta ebaluazio eta kalifikazio sistema (hurrengo diapositiban laburpen bat)



#### Ebaluazioa

- Hiru ebaluazio aldi egongo dira: 1. ebaluazioa, 1. finala eta 2. finala.
- Notak hiru zati ditu: erronken alderdi teknikoa, erronken alderdi zeharkakoa eta azterketa.
- 1. ebaluazioko nota jarraipenerako nota soilik da.
- 1. finaleko notan ez da batez bestekorik kalkulatuko.
  Erronka bakoitzak ez du berdin balio. (Hurrengo diaposiban zehaztuta)
- 2. finaleko nota kalkulatzeko azterketa bakarrik erabiltzen da
- Rubrika teknikoak eta zeharkakoak moodlen jarriko ditugu



#### Ebaluazioa

<u>Modulua</u>	Erronka 1	Erronka 2	<u>Guztira</u>
<u>MPM</u>	%17	%83	%100
<u>DA</u>	%45	%55	%100
<u>ZPP</u>	%35	%65	%100
<u>EKS</u>	%50	%50	%100
<u>IG</u>	%50	%50	%100



### Jarraipena

Irakasleek:

 Egunero jarraipena egingo da, banakako puntu positiboak eta negatiboak jarriz

Astero kontrol puntua egingo da talde bakoitza nola konpontzen den aztertzeko

• Beste jarraipen orokorrago ere egingo da erronken atazak eta betebeharrak ondo eramaten direla bermatzeko.

- Ikasleek:
- Egunerokoa eraman behar duzue