

Adrián Sánchez Hernández

CONTACTO

TELÉFONO:

4731375018

CORREO ELECTRÓNICO:

adrians2597@gmail.com

EDUCACIÓN

SABES Cabecera Municipal Guanajuato

2013 - 2016

Certificado y cedula de Operador de Servicios de Mantenimiento de Equipo de Cómputo.

Instituto Tecnológico Superior de Guanajuato

2016 - 2020

Ingeniería en Sistemas Computacionales. Actualmente cursando octavo semestre.

CURSOS Y RECONOCIMIENTOS

Cursos:

Taller de Habilidades Emprendedoras a Jóvenes Guanajuatenses

2017

Proporciona las habilidades necesarias para encaminar proyectos o negocios al éxito.

CCNA 1 y 2 Routing and Switching: Principios básicos de routing y switching

Noviembre 2019

Configuración y programación de routers y switches.

Procesamiento de imágenes y reconocimiento de patrones

Noviembre 2019

Adquirir conocimientos básicos acerca de cómo los sistemas informáticos obtienen la información del entorno para convertirla en una imagen o información que pueda ser manipulada por los antes mencionados.

En proceso:

Programación básica con Python

Enero 2020 – junio 2020

Programación en lenguaje Python.

Reconocimientos:

Formar parte del cuadro de honor del Instituto Tecnológico Superior de Guanajuato

Agosto 2018 - junio 2019

Por formar parte del cuadro de honor con un promedio de 92.

AumentAR Games

Noviembre 2019

Por la participación en la Expo Proyectos Crea, Innova y emprende ITESG 2019, con el proyecto AumentAR Games, el cual consistió en hacer uso de la tecnología de realidad aumentada en los medios de entretenimiento más tradicionales.

CODING CUP 2017

Mayo 2017

Por la participación en el 2do Concurso Estatal de programación CODING CUP 2017.

CODING CUP 2018

Abril 2018

Por la participación en el 3er Concurso Estatal de programación CODING CUP 2018.

CODING CUP 2019

Mayo 2019

Por la participación en 4to Concurso Estatal de programación CODING CUP 2019.

educat-AR

Noviembre 2019

Desarrollador del proyecto de Aplicación de Realidad Aumentada para el VI Congreso Internacional de Lideres Educativos 2019.

Uso de la realidad aumentada para la enseñanza de la física 2018 – noviembre 2019

Proyecto desarrollado durante el proceso del servicio social.

APTITUDES

- Manejo de lenguajes de programación: Java, C++, C, .NET, C#, JavaScript, PHP, MatLab.
- 2. Manejo de sistemas operativos:

CentOS, Windows, Raspbian.

3. Sistemas gestores de bases de datos:

SQL Server, MySQL.

- Soporte correctivo y preventivo a equipos de cómputo.
- 5. Dominio del idioma inglés. Nivel B1.
- 6. Implementación y configuración de redes LAN
- 7. Manejo y configuración de hosts WEB.
- 8. Implementación de realidad aumentada y realidad virtual en paginas web