

**02. Inventory**

Aplicatia gestioneaza piesele componente si produsele finite ale unei companii de productie. Informatiile sunt preluate dintr-un fisier text. Este o aplicatie desktop in limbajul de programare Java, si interfata trebuie sa contina o pagina principala cu tabelele de piese si produse, avand butoane necesare functionalitatilor. Functionalitatile aplicatiei sunt:

**F01a.** Adaugarea unei piese cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare. Daca inventarul ajunge la numarul minim, se va da o notificare. Daca o piesa este fabricata de catre companie, atunci se retine identificatorul masinii care a produs-o. Daca este o componenta achizitionata de companie, atunci se va retine numele companiei.

**F01b.** Adaugarea unui produs finit cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc, pret unitar, numarul minim si maxim de bucati acceptat pentru depozitare, piesele componente folosite la montarea produsul finit.

**F02a.** Cautarea unei piese dupa nume.

**F02b.** Cautarea unui produs dupa nume.

**F03a.** Actualizarea informatiilor unei piese precum nume, inventar, min, max, numele companie/machine\_id.

**F03b.** Actualizarea informatiilor referitoare la un produs, inclusiv a listei de piese componente.

**F04a.** Stergerea unei piese.

**F04b.** Stergerea unui produs.