

Algorytmy tworzone w oparciu o schemat *podziału i ograniczeń*, ograniczają rozmiar przestrzeni poszukiwań poprzez pomijanie fragmentów, co do których istnieje pewność, że nie zawierają optymalnego rozwiązania.

Określanie fragmentów nie wartych przeszukiwania opiera się o dwa oszacowania:

- górne — oszacowanie wartości optymalnego rozwiązania (np. wartość najlepszego znalezionej dotąd rozwiązania),
- dolne — oszacowanie (z dołu) wartości całego rozwiązania na podstawie jego znanej części.

Przykład rozwiązania dyskretnego problemu plecakowego.

i	p_i	w_i	p_i/w_i
1	40	2	20
2	30	5	6
3	50	10	5
4	10	5	2

$$n = 4, W = 16$$

Przykład rozwiązania asymetrycznego *TSP*.

1. Cykl Hamiltona zawiera dokładnie jeden element z każdego wiersza i dokładnie jeden element z każdej kolumny macierzy kosztów.
2. Jeżeli odejmiemy stałą od wszystkich elementów dowolnego wiersza lub dowolnej kolumny macierzy kosztów, to waga każdego cyklu Hamiltona zmniejszy się dokładnie o tę stałą — względny koszt wszystkich cykli pozostanie taki sam.
3. Jeżeli powtórzymy 2. do uzyskania w każdym wierszu i w każdej kolumnie co najmniej jednego zera, a pozostałe elementy macierzy kosztów będą nieujemne, to całkowita suma odjętych stałych będzie dolnym ograniczeniem długości jakiegokolwiek cyklu Hamiltona.

Zbiór rozwiązań będziemy dzielić na dwa podzbiory:

1. zbiór złożony z rozwiązań *zawierających wyróżniony łuk*.
2. zbiór złożony z rozwiązań *niezawierających wyróżnionego łuku*.

$$A = \begin{bmatrix} \infty & 3 & 93 & 13 & 33 & 9 \\ 4 & \infty & 77 & 42 & 21 & 16 \\ 45 & 17 & \infty & 36 & 16 & 28 \\ 39 & 90 & 80 & \infty & 56 & 7 \\ 28 & 46 & 88 & 33 & \infty & 25 \\ 3 & 88 & 18 & 46 & 92 & \infty \end{bmatrix}$$

Postępujemy zgodnie z 2. i znajdujemy stałe (minimum) najpierw dla wierszy.

Otrzymujemy...

$$A = \begin{bmatrix} \infty & 3 & 93 & 13 & 33 & 9 \\ 4 & \infty & 77 & 42 & 21 & 16 \\ 45 & 17 & \infty & 36 & 16 & 28 \\ 39 & 90 & 80 & \infty & 56 & 7 \\ 28 & 46 & 88 & 33 & \infty & 25 \\ 3 & 88 & 18 & 46 & 92 & \infty \end{bmatrix}$$

Postępujemy zgodnie z 2. i odejmujemy od wszystkich elementów w wierszach stałą (odszukane elementy).

Otrzymujemy...

$$A = \begin{bmatrix} \infty & 0 & 90 & 10 & 30 & 6 \\ 0 & \infty & 73 & 38 & 17 & 12 \\ 29 & 1 & \infty & 20 & 0 & 12 \\ 32 & 83 & 73 & \infty & 49 & 0 \\ 3 & 21 & 63 & 8 & \infty & 0 \\ 0 & 85 & 15 & 43 & 89 & \infty \end{bmatrix}$$

Postępujemy zgodnie z 2. i znajdujemy stałe (minimum) dla kolumn.

Otrzymujemy...

$$A = \begin{bmatrix} \infty & 0 & 90 & 10 & 30 & 6 \\ 0 & \infty & 73 & 38 & 17 & 12 \\ 29 & 1 & \infty & 20 & 0 & 12 \\ 32 & 83 & 73 & \infty & 49 & 0 \\ 3 & 21 & 63 & 8 & \infty & 0 \\ 0 & 85 & 15 & 43 & 89 & \infty \end{bmatrix}$$

Postępujemy zgodnie z 2. i odejmujemy od wszystkich elementów w wierszach stałą (odszukane elementy).

Otrzymujemy...

$$A = \begin{bmatrix} \infty & 0 & 75 & 2 & 30 & 6 \\ 0 & \infty & 58 & 30 & 17 & 12 \\ 29 & 1 & \infty & 12 & 0 & 12 \\ 32 & 83 & 58 & \infty & 49 & 0 \\ 3 & 21 & 48 & 0 & \infty & 0 \\ 0 & 85 & 0 & 35 & 89 & \infty \end{bmatrix}$$

Po redukcji otrzymujemy dolne ograniczenie, $LB = 81$.

Kandydatami do wykonania podziału są łuki mające, w zredukowanej macierzy, koszt równy *ZERO*:

- $< 1, 2 >$,
- $< 2, 1 >$,
- $< 3, 5 >$,
- $< 4, 6 >$,
- $< 5, 4 >$,
- $< 5, 6 >$,
- $< 6, 3 >$.

Wybieramy ten, który ma najwyższy optymistyczny koszt wyłączenia.

Jeżeli wyłączymy odcinek $\langle i, j \rangle$, to z miasta i musimy wyruszyć do miasta innego niż j , a do miasta j musimy dotrzeć z miasta różnego od i .

Rozważmy odcinek $\langle 1, 2 \rangle$.

Jeżeli go wyłączymy, to z miasta „1” musimy wyruszyć do miasta różnego od „2”, a minimalny koszt z tym związany jest równy 2 – minimalna wartość w wierszu 1 różna od tej na pozycji $\langle 1, 2 \rangle$.

Z kolei do miasta „2” trzeba dotrzeć z miasta różnego niż „1” i minimalny koszt z tym związany jest równy 1 – minimalna wartość w kolumnie 2 różna od tej na pozycji $\langle 1, 2 \rangle$.

Suma tych wartości (3) jest optymistycznym kosztem, który musimy ponieść wyłączając łuk $\langle 1, 2 \rangle$.

Wartości dla każdego kandydata podane są w postaci indeksów przy elementach *ZERO*

$$A = \begin{bmatrix} \infty & 0^3 & 75 & 2 & 30 & 6 \\ 0^{12} & \infty & 58 & 30 & 17 & 12 \\ 29 & 1 & \infty & 12 & 0^{18} & 12 \\ 32 & 83 & 58 & \infty & 49 & 0^{38} \\ 3 & 21 & 48 & 0^2 & \infty & 0^0 \\ 0 & 85 & 0^{48} & 35 & 89 & \infty \end{bmatrix}$$

Podziału dokonujemy wyłączając łuk $\langle 6, 3 \rangle$.

wszystkie rozwiązania $z^* \geq 81$

$z \geq 81$
rozwiązania $z < 6, 3 >$
rozwiązania $z < 6, 3 >$
 $z \geq 81 + 48 = 129$

∞	0^7	.	2	30	6
0^{15}	∞	.	30	17	12
29	1	.	12	0^{18}	12
32	83	.	∞	49	0^{32}
3	21	.	0^2	∞	0^0
.

podział przez wyłączenie łuku $< 4, 6 >$

∞	0	27	2	30	6
0	∞	10	30	17	12
29	1	∞	12	0	12
32	83	10	∞	49	0
3	21	0	0	∞	0
0	85	∞	35	89	∞

blokujemy połączenie łukiem $< 6, 3 >$

rozwiązania z $\langle 6, 3 \rangle$ $z \geq 81$

$z \geq 81$ $\boxed{z \langle 6, 3 \rangle \text{ i } \langle 4, 6 \rangle}$ $\boxed{z \langle 6, 3 \rangle \text{ bez } \langle 4, 6 \rangle}$ $z \geq 81 + 32 = 113$

$$\begin{bmatrix} \infty & 0^3 & \cdot & 2 & 30 & \cdot \\ 0^{20} & \infty & \cdot & 30 & 17 & \cdot \\ 29 & 1 & \cdot & 12 & 0^1 & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ 3 & 21 & \cdot & 0^5 & \infty & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \end{bmatrix}$$

podział przez wyłączenie łuku $\langle 2, 1 \rangle$

$$\begin{bmatrix} \infty & 0 & \cdot & 2 & 30 & 6 \\ 0 & \infty & \cdot & 30 & 17 & 12 \\ 29 & 1 & \cdot & 12 & 0 & 12 \\ 0 & 51 & \cdot & \infty & 17 & \infty \\ 3 & 21 & \cdot & 0 & \infty & 0 \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \end{bmatrix}$$

blokujemy połączenie łukiem $\langle 4, 6 \rangle$

rozwiązania z $\langle 6, 3 \rangle$ i $\langle 4, 6 \rangle$

 $z \geq 81$

$z \geq 81$

$z \langle 6, 3 \rangle, \langle 4, 6 \rangle, \langle 2, 1 \rangle$

$z \langle 6, 3 \rangle, \langle 4, 6 \rangle$ bez $\langle 2, 1 \rangle$
 $z \geq 81 + 20 = 101$

.	∞	.	2	30	.
.
.	1	.	∞	0	.
.
.	21	.	0	∞	.
.

zgodnie z 1. i 2. polepszamy LB o 3

∞	0	.	2	30	.
∞	∞	.	13	.	.
26	1	.	∞	0	.
.
0	21	.	0	∞	.
.

blokujemy połączenie łukiem $\langle 2, 1 \rangle$