

Tarea – 1

Fecha de limite de entrega:

26 de Mayo del 2011 a las 6:00pm.

Familiarizarse con git y github.com

- Crear una cuenta en github.com
- Hacer fork al repositorio de <https://github.com/huherto/artif-intel>
- Instalar un cliente de git en su computadora de desarrollo.
 - En Windows pueden probar con TortoiseGit o con los clientes de eclipse. Escojan el que les funcione. Si tienen problemas pidan ayuda entre si.
- Crear un directorio de trabajo usando el comando git clone.
 - Explorar los siguientes comandos de git:
 - git add
 - git status
 - git commit -a -m “”
 - git push
- Familiarizarse con el código.
 - Compilar, ejecutar los TestCases.
 - Se recomienda usar eclipse.

Familiarizarse con el generador de Crucigramas.

Responder la siguientes preguntas pensando en el problema de mitad de curso:

1. Que tipo de agente se debe de construir. Se pueden seleccionar varios y explicar brevemente por que si o por que no.
 - Reflejo
 - Basado en un modelo.
 - Basado en alcanzar una meta. (Goal based)
 - Enfocado en buscar una utilidad. (Utility based)

Sistemas de Búsqueda y Razonamiento II
M.S. Humberto Hernandez Torres

- Con capacidad de aprender. (Learning based)
2. Cuales son los estados del problema:
 3. Cuales son las acciones posibles de un estado a otro.
 4. Como se puede evaluar si es un estado meta. (Goal test)
 5. Como se puede evaluar el path cost.
 6. Según su intuición preliminar que tipo de algoritmo es el mas apropiado:
 - Búsqueda ciega. Cual?
 - Búsqueda heurística. Cual?
 - Otros. Genéticos, Satisfacción de restricciones, local beam search, etc. Cual?