

Tarea – 2

Fecha de limite de entrega:

2 de Junio del 2011 a las 6:00pm.

Solucionar un Sudoku usando técnicas de CSP.

- Los elementos necesarios para resolver plantear un problema tipo CSP son:
 - Variables.
 - Dominios.
 - Restricciones.
 -
- En el caso del Sudoku cuales son los:
 - Variables?
 - Dominios?
 - Restricciones?
- Familiarizarse con el código dentro del paquete csp.
 - Estudiar como funcionan las clases MapColoring y TestMapColoring.
 - Estudiar la interface ConstraintSatisfactionProblem
 - Estudiar la clase Variable.
 - Estudiar la clase Domain.
 - Estudiar la clase Arc.
- Crear una clase Sudoku que implemente la interfaz ConstraintSatisfactionProblem. (ver MapColoring)
- Crear una clase TestSudoku que extienda de TestCase. (ver TestMapColoring)

25 de Mayo del 2011

Sistemas de Búsqueda y Razonamiento II
M.S. Humberto Hernandez Torres

Dentro de la clase TestSudoku. Crear una instancia de Sudoku para resolver el siguiente problema:

(Por definir)

Imprimir el resultado y subir el código a su repositorio de github.com