

Generador de Crucigramas

Entrada:

- Una lista de palabras.

Salida:

- Desplegar en la consola, un crucigrama que contenga todas las palabras en la lista.

El problema puede tener muchas soluciones. El criterio para evaluar la mejor solución es aquel que ocupe la menor área rectangular sobre una cuadrícula. Es decir si el crucigrama tiene 10 columnas de ancho y 12 renglones de alto, entonces su área es de 120. Se considera que es mejor un crucigrama con área=120 que uno con área=125. Todas las palabras tienen que estar conectadas entre sí. Es decir, no puede haber grupos aislados de palabras que no estén conectados.

El código fuente deberá ser hecho en Java.

Si hay palabras o grupos de palabras en las que no hay manera de conectarlas se considera que el problema no tiene solución.

Dos palabras no pueden compartir más de una letra.

Criterios de evaluación:

- Funciona correctamente.
- La calidad del código fuente. Legibilidad, coherencia, etc.
- Tiempo de ejecución para calcular la solución.
- Que tan pequeña es el área de la solución calculada.

Entregables:

- Código fuente en github.
- Documento en formato pdf explicando brevemente el enfoque de la solución.
 - Comentar en los siguientes aspectos de el algoritmo usado. Completitud, complejidad en tiempo, complejidad en espacio, optimalidad.
- Ejecutable.

Fecha limite de entrega:

9 de Junio del 2011 a las 6:00pm