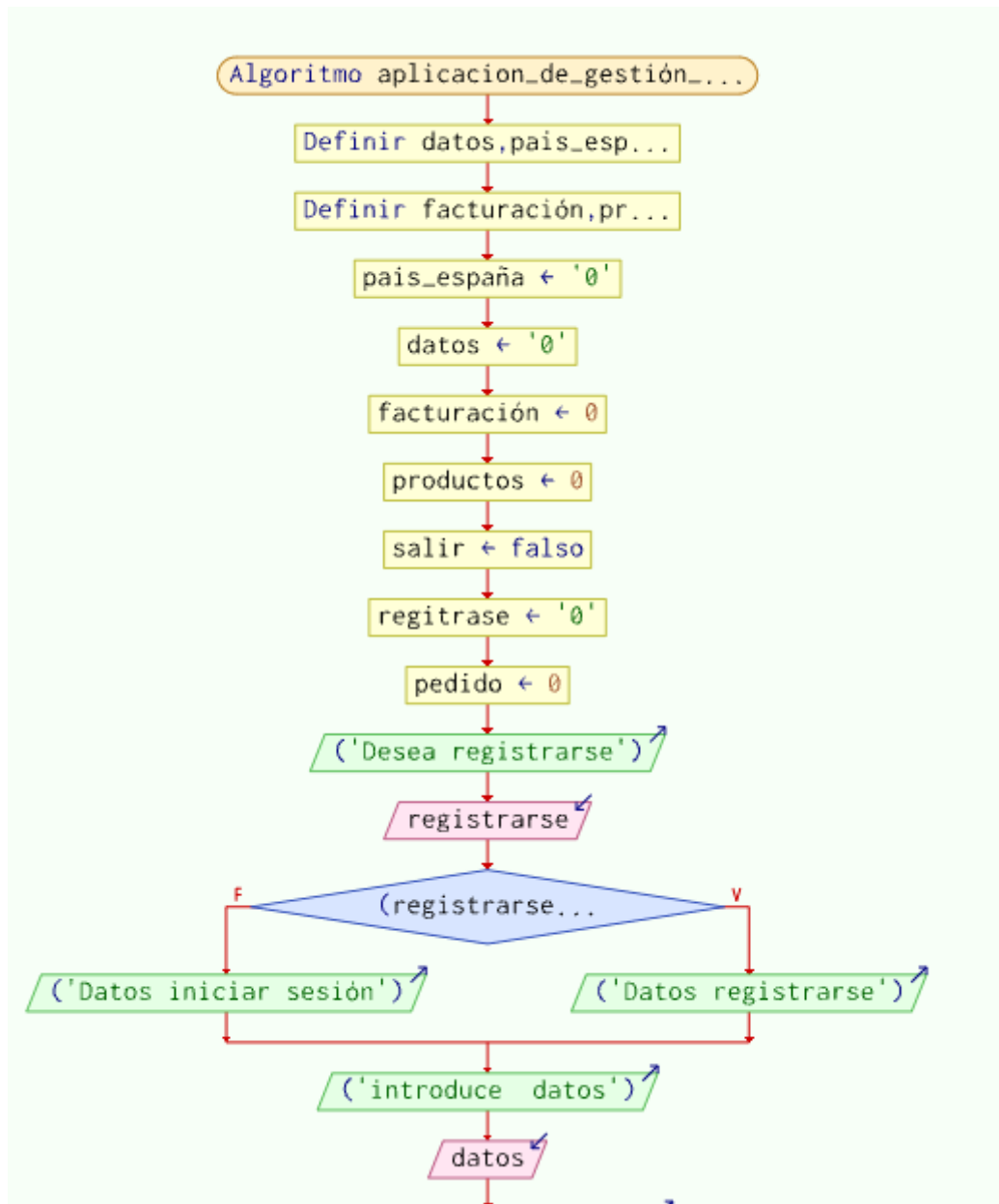
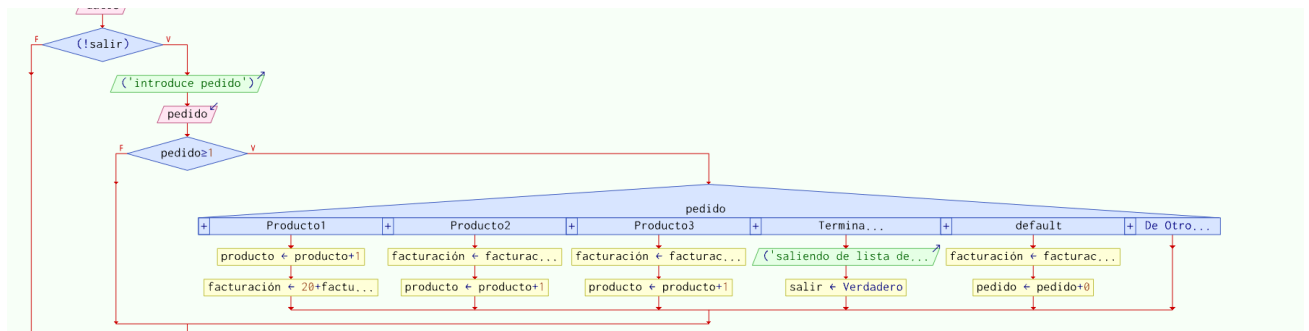


Hito de programación

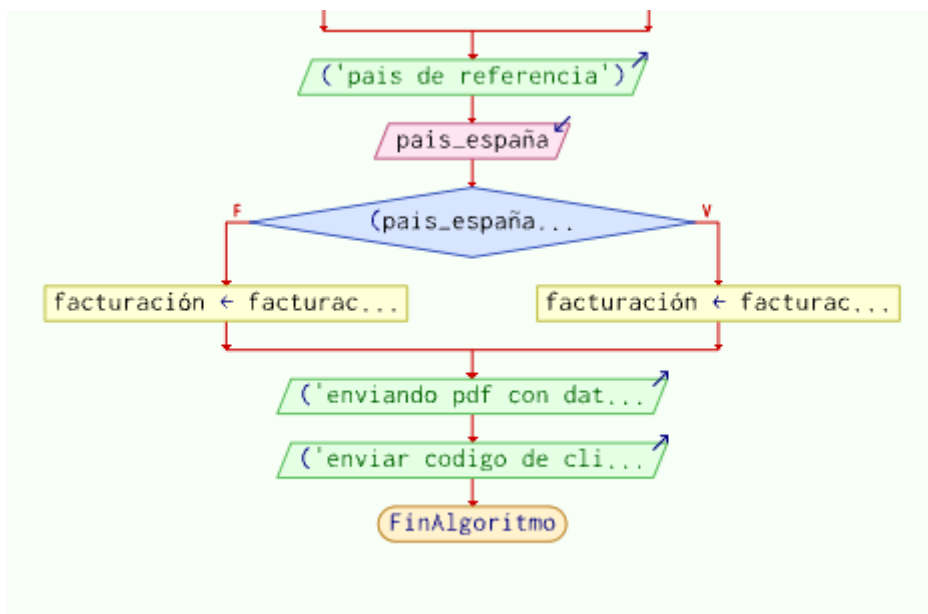
Para el diagrama de flujo y el pseudocódigo he realizado la siguiente estructura:



Un inicio donde doy valores a las variables que voy a usar , después ya que se trata de una aplicación de gestión de pedidos , pregunto si quieres registrarte , si dices que no te piden datos para iniciar sesión y si dices que si te piden datos de registro y entonces entramos dentro de la aplicación.



En ella tienes diferentes productos , introduces el producto que quieres pedir y si ya no quieres nada más seleccionas terminar.



Una vez que ya has hecho tus pedidos dices si eres de España o no y se te cobrara el IVA correspondiente , y posteriormente se te enviara la factura y número para poder rastrear el pedido a sus datos .

Para la fase de implantación he usado visual estudio code con la extensión de Python. Tenía pensado hacer dos clases una llamada cliente donde estaría almacenada todos los datos del cliente, su número, nombre , etc y una clase llamada producto que heredaría de la de cliente, donde se gestionaría todo el tema del pedido , pero debido a algunos problemas que tenía en visual estudio al final lo he dejado todo dentro de una función.

```
def gestiondepedidos():  
    while True:  
        inicio=input('Bienvenido a su compra, desea registrarse o iniciar sesión: ')  
        if inicio=='registrarse':  
            break  
        if inicio=='iniciar sesión':  
            break
```

La función la he llamado gestión de pedidos , y en el inicio he hecho un bucle con while donde te da la bienvenida a la pagina de la compra y te pide que digas si quieres registrarte o iniciar sesión, hasta que no lo pongas te preguntara infinitamente y una vez que lo pongas el bucle terminara.

```
if inicio=='registrarse':  
    nombre=input('Dime tu nombre y apellidos: ')  
    correo=input('Dime tu correo electrocino: ')  
    contraseña=input('Digame una contraseña')  
    numero=input('Dime tu número de telefono: ')  
    print('Se ha registrado correctamente')
```

Si decides registrarte te pedirá todos los datos necesarios para registrarse mediante inputs y una vez que los pongas te notificara que te has registrado correctamente con un print y te mostrara la aplicación, para ello he utilizado un if y en el caso de inicio de sesión un elif.

```
elif inicio=='iniciar sesión':  
    correo=input('Dime tu correo electrocino: ')  
    contraseña=input('Digame su contraseña ')  
    numero=0000000  
    nombre='X'  
    print('Ha iniciado sesión correctamente')
```

En el caso que quieras iniciar sesión tendrás que poner los valores correspondientes a una cuenta que ya se ha registrado en la app, y si son correctos te pondrá que has iniciado sesión correctamente, como la app no existe y no se pude mirar si hay alguna cuenta creada ,cualquier valor será correcto .Y el nombre y teléfono como tendrían que estar registrados le doy un valor x y 0 para que correspondieran a datos registrados de cada cliente.

```

print('Tenemos 3 productos a la venta' )
print('producto1=20€(sin contar el iva)')
print('producto2=25€(sin contar el iva)')
print('producto3=30€(sin contar el iva)')
print('Para comprar elija el producto que quiera entre producto1, producto2 y producto3')
print('Cuando ya quiera terminar la compra ponga terminar ')

```

Una vez hayas iniciado sesión te dará la información de la tienda con inputs, donde te mostrara las instrucciones de como pedir los productos y como terminar el pedido.

```

pedido=0
facturación=0
while True:
    pedidos=input('Diga los productos que quiere comprar:')
    if pedidos=='producto1':
        facturación=facturación+20
        pedido=pedido+1
        print('ha añadido el producto 1')
    elif pedidos=='producto2':
        facturación=facturación+25
        pedido=pedido+1
        print('ha añadido el producto 2')
    elif pedidos=='producto3':
        facturación=facturación+30
        pedido=pedido+1
        print('ha añadido el producto 3')
    elif pedidos=='terminar':
        break
    else:
        print('No ha pedido ningún producto')
print(f'Ha realizado un total de {pedido} pedidos')

```

Añado las variables pedido y facturación para poder contar la cantidad de productos pedidos y el precio total de ellos. Después hago otro bucle en el cual te pedirá constantemente productos mediante otro while y volviendo a agregar elif para cada producto y el else en el caso que te equivoques al escribir, que te lo notificará, y mientras no pongas 'terminar' que es lo que terminará el bucle, te irá añadiendo productos a tu cesta. Una vez que hayas decidido terminar de pedir te contará los pedidos que has hecho.

```
pais=(input('Usted compra desde España: '))
if pais== 'si':
    factura=facturación*1.21
    print(f'Su factura total es de {factura}')
else:
    factura=facturación*1.16
    print(f'Su factura total es de {factura}')
print(f'Se le ha enviado la factura en pdf a {correo}')
print(f'Se le ha enviado el el código de seguimiento a {correo} y a su telefono {numero}. ')
print(f'Gracias por su compra {nombre}')
```

Posteriormente con un input te preguntara si eres de España, y te cobrara el IVA dependiendo de si eres español o no, esto hecho a través de un if else de si o no , y donde si eres Español te multiplicara la factura de los pedidos hechos por 1,21 y si no por 1,16. Posteriormente te mostrara que se han enviado los datos a su correo y teléfono (el que está registrado) y se finalizara la app con el mensaje de gracias con su nombre.