

# Entregable 1: Prototipo web simple

Asignatura	Ingeniería Web
Curso	Curso 2024/2025
Fecha	26/02/2023
Tipo de entrega	Individual
Fecha límite de entrega	19/03/2023 a las 14:00

Debes crear una maqueta de una aplicación web, creando la estructura y los estilos de las páginas **desde cero y sin utilizar código generado por herramientas de terceros (Copilot, Cursor, ChatGPT o similares)**. La temática será libre, siempre y cuando se trate de una aplicación **relacionada con el mundo empresarial, industrial, tecnológico o la Industria 4.0**. Es decir, puede ser una página sobre una tecnología, sobre una empresa, sobre la Industria 4.0, una aplicación para entornos industriales, etc. En este documento se incluyen varios ejemplos que puedes utilizar.

## Requerimientos

- La aplicación tendrá **4 páginas** y se tendrá que poder navegar entre las distintas pantallas mediante enlaces relativos (hipervínculos).
- Las páginas deben tener una **estructura (layout) común** para que el usuario no se pierda al navegar. Es decir, como mínimo, una cabecera y un footer común.
- Utiliza al menos una vez todos los elementos HTML principales incluidos en la teoría (títulos, párrafos, tablas, listas, elementos de formulario...). Los elementos deben utilizarse de forma correcta (cuidado con las etiquetas). No te limites al mínimo, intenta aprovechar todos los recursos HTML/CSS a tu disposición.
- No se podrán utilizar elementos, técnicas o recursos no vistos en clase o no incluidos en el material de la asignatura. En caso de querer hacerlo, **comentarlo con el profesor al menos 5 días antes de la fecha límite** de la entrega. En caso contrario, esos elementos no puntuarán.
- Emplea los selectores CSS de forma conveniente (clases, identificadores y selectores generales). Por ejemplo, clases para elementos que tienen estilos en común, identificadores para elementos únicos, etc.
- Emplea al menos en tres ocasiones la técnica flexbox: una para organizar el layout general y otra dos alguna sección menor.

## Algunos ejemplos

- Página web corporativa de empresa industrial
  - Página principal (landing page) con información importante acerca de la empresa (por ejemplo: servicios que ofrece, historia de la empresa, últimas noticias,...).
  - Página con galería de proyectos, mostrando una imagen e información de cada uno.
  - Página de detalle de un proyecto
  - Página de contacto que incluya también un formulario de contacto
- Aplicación para gestionar proyectos y tareas, que incluya las siguientes páginas o pantallas:
  - Listado o tabla de proyectos con datos básicos de un proyecto y enlace para acceder a los detalles de cada uno.
  - Página donde se detalla toda la información de un proyecto (fechas de inicio y fin, datos del cliente, descripción, recursos implicados, tareas planificadas, comentarios, etc.).
  - Formulario de alta de un proyecto (título del proyecto, fechas de inicio y fin, responsable, descripción, datos del cliente, tipo de proyecto, etc.).
  - Página de FAQ (Frequently Asked Questions) con preguntas más típicas y respuestas.
- Aplicación para la gestión de incidencias, que incluya las siguientes páginas o pantallas:
  - Listado o tabla de incidencias con datos más relevantes (estado de la incidencia, fecha de apertura, técnico asignado, etc) con un enlace a los detalles de una incidencia.
  - Página de detalles de incidencia: contiene toda la información sobre una incidencia, imágenes, formulario para añadir más detalles, etc.).
  - Formulario de alta de una incidencia (fecha de la incidencia, descripción corta, detalles, tipo de incidencia, nivel de prioridad, técnico asignado, etc.).
  - Manual/Wiki de resolución de incidencias
- CRM (Customer relationship management), que incluya las siguientes páginas o pantallas:
  - Página de clientes de un comercial
  - Página de detalles de un cliente y ventas realizadas
  - Formulario de alta/modificación de un cliente
  - Página/Manual para comerciales
- Gestión de stock y compras
- etc.

## Normas de entrega

- Se debe trabajar siempre sobre un repositorio ubicado dentro de la cuenta de Github del estudiante. Dicho repositorio deberá contener al menos 5 commits (como mínimo en 2 días diferentes) con cambios significativos (no cambios menores o irrelevantes). No olvidéis añadir a cada commit un mensaje descriptivo sobre los cambios que incluye dicho commit. **El incumplimiento de esta norma supondrá 2 puntos de penalización.**
- **Fecha y hora límite: 19/03/2022 a las 14:00. No se admitirán entregas posteriores. La no entrega dentro de la fecha indicada supondrá un 0 como calificación.**
- Cread un archivo comprimido (se admiten ZIP, GZIP o TGZ, RAR) con el prefijo IW seguido del DNI y del sufijo E1, por ejemplo: IW-12345678Z-E1.zip (o en lugar de ".zip" la extensión del compresor que hayáis utilizado). **No cumplir con la nomenclatura supondrá una penalización de 1 punto.**
- El archivo comprimido debe contener la carpeta del prototipo web con todo el material necesario para que funcione en su interior (archivos .html, .css, imágenes,...) y un archivo llamado "repositorio.txt" que incluya la URL del repositorio de Github. El archivo comprimido se deberá subir a la entrega habilitada en ALUD. Los archivos CSS irán dentro de una carpeta llamada 'css' y las imágenes necesarias en una carpeta llamada 'images'. **El incumplimiento de estas pautas supondrá un 0 como calificación.**
- El docente de la asignatura podrá realizar una defensa oral/escrita de la entrega para verificar la autoría de la entrega. En caso de no superar dicha prueba la calificación será de cero.
- Los indicadores de la siguiente tabla servirán como rúbrica de referencia para la evaluación.

## Indicadores de ayuda

INDICADOR
HTML
Ha utilizado una amplia variedad de elementos (listas, tablas, hipervínculos, bloques, imágenes, formularios, párrafos, encabezados,...)
Se utilizan al menos 6 elementos distintos en un formulario (texto, checkbox, radio, lista desplegable, textarea y botón de envío).
Los formularios utilizan campos de texto específicos (email, password, number, date, ...)
Establece un ancho concreto a las imágenes, o al menos se asegura que no excede un tamaño determinado.
Las imágenes contienen una etiqueta "alt" que muestre un texto en caso de error.
Los hipervínculos (enlaces) utilizan rutas relativas para la navegación y funcionan correctamente.

Utiliza elementos de HTML5 (header, main, aside, footer, section,...) para una mejor comprensión del código HTML.
<b>CSS</b>
Todos los elementos HTML empleados en las página tienen uno o varios estilos
Utiliza los selectores de forma adecuada (selector de tipo de elemento, clases, id)
Hace uso de distintas pseudo-classes en varios elementos (enlace, botón, input,...)
Aplica estilos a los textos para mejorar la lectura (tipo de letra, tamaño, espaciado, color, ...)
Se ha utilizado la técnica flexbox tanto para el layout general como para secciones menores.
Se diferencian las distintas partes del layout de forma clara ya que se han añade bordes o especificado color de fondo
Se han definido márgenes internos y externos en los elementos HTML para mejorar la apariencia.
Ha añadido algún estilo para una determinada resolución de pantalla.
<b>DISEÑO</b>
Todas las páginas mantienen una estructura común para facilitar la usabilidad
La estructura tiene al menos una cabecera, contenedor principal y una barra lateral
La navegación es intuitiva y lógica entre páginas
La lectura es agradable y cómoda, utilizando un tipo de letra y tamaños adecuado, distribución del espacio, colores suaves y contraste entre el fondo y el texto.
Los estilos son consistentes y coherentes (mismo estilo para botones con similar funcionalidad, enlaces con mismo estilo, etc.)
Incluye suficiente contenido (textos, secciones, etc.) como para que la maquetación se aprecie de forma correcta.
Aprovecha el footer de la página para añadir información de ayuda (por ejemplo, información de contacto)
Nivel de complejidad de la página desarrollada (varias secciones en cada página, variedad de layout de cada sección, etc).
La página se adapta a distintas resoluciones sin descuadrar
<b>PENALIZACIONES</b>
La estructura de los ficheros HTML no es correcta.
Las reglas CSS no se encuentran separadas en uno o varios ficheros que estén correctamente enlazados en el <head>
El código contiene errores (los elementos no se han utilizado de forma correcta, algunas etiquetas no están correctamente cerradas, ...)
El código no es limpio, no contiene comentarios cuando es necesario o no está formateado (tabulado)
Hay recursos que no cargan correctamente (imágenes, enlaces, etc.).