

Drift Market Publicación

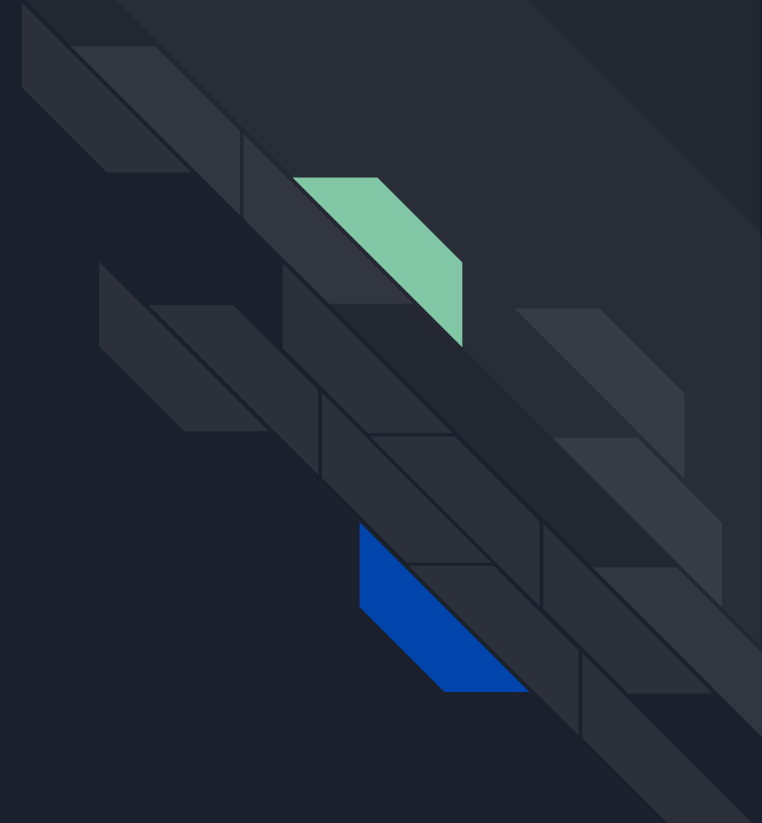
Grupo E

Adrián Albarrán
Luis Morón
Marco Ozaeta
Daniel Salguero
Adrian Serrano
Gloria Turati



Índice

- Desarrollo del juego
- Evolución del prototipo
- Redes Sociales y Publicación
- Conclusiones



Desarrollo del juego



Diferentes estados del desarrollo



Evolución del prototipo

Prototipo Baja F.

- Único pasillo
- Demostración recogida de objetos
- Movimiento carrito

Prototipo Alta F.

- Mapa completo (sin texturas)
- Modelo del carrito
- Mecánica derrape
- Lista con cantidad reducida de objetos
- Implementación a mando
- Movimiento de carrito y de la cámara mejorado

Versión 3ª Entrega

- Control con volante
- Mejora en el control del carro
- Pantallas de victoria y derrota
- Botón de reinicio
- Derrape

Versión 4ª Entrega

- Texturas añadidas
- Mejora visual
- Obstáculos
- Mejora cámara
- Mejora sonora



Publicación y Redes Sociales



RRSS



Publicación

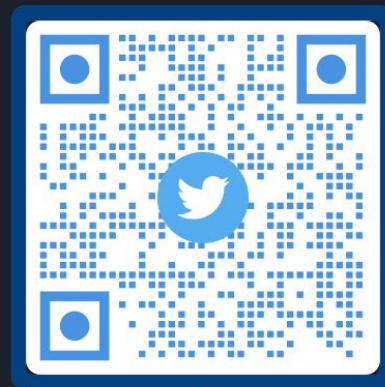


Conclusiones



¡Gracias!

Si tienes alguna pregunta no dudes en preguntar



Twitter



@DriftMarket