

# ADRIÁN ALBARRÁN ALCALDE

INGENIERO DE DESARROLLO SOFTWARE DE VIDEOJUEGOS

## CONTACTO

- +34 685 42 66 13
- a.albarran.alc@gmail.com
- portfolioadrian.vercel.app
- github.com/AdrianAlbarran

## PERFIL

Soy un estudiante de Software de Videojuegos en la Universidad Rey Juan Carlos, amo la programación y el desarrollo de aplicaciones de alto rendimiento.

Mi gran propósito personal es poder mejorar según trabajo y hacer mejorar a la empresa en la que participe.

## APTITUDES

- COLABORATIVO
- RESOLUTIVO
- AUTOSUFICIENTE
- MOTIVACIÓN

## FORMACION

### Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

2019-2024

Diseño y Desarrollo de Videojuegos en la  
Universidad Rey Juan Carlos

### Inglés B-2

2022

Título B2 con puntuación sobresaliente.  
Otorgado por el examen TOEIC

## EXPERIENCIA

### GluGluGames – Ahogado en Impuestos

2023

Videojuego creado para la competición de la asignatura Juegos Web y Redes Sociales de la carrera. Se obtuvo el **premio de excelencia**, obteniendo una **puntuación sobresaliente** de los jueces. Juego hecho usando **WebGL** y **Unity**.

[linktr.ee/gluglugames](https://linktr.ee/gluglugames) - [gluglugames.itch.io/ahogado-en-impuestos](https://gluglugames.itch.io/ahogado-en-impuestos)

### Menú de Restaurante en Realidad Aumentada

2023

Aplicación de **Realidad Aumentada** creada en **Unity**. Esta aplicación permite mostrar un menú en **RA** y experimentar un **minijuego** en tu propia mesa.

[github.com/AdrianAlbarran/AR\\_MENU](https://github.com/AdrianAlbarran/AR_MENU)

### Aceleración de simulaciones OpenFoam - TFG

2024

Proyecto para acelerar simulaciones en **OpenFoam**, concretamente la fase para generar la geometría del escenario.