


ADRIÁN ALBARRÁN ALCALDE

INGENIERO DE DESARROLLO SOFTWARE DE VIDEOJUEGOS

CONTACTO

 +34 685 42 66 13



a.albarran.alc@gmail.com



github.com/AdrianAlbarran

PERFIL

Soy un estudiante de Software de Videojuegos en la Universidad Rey Juan Carlos, amo la programación y el desarrollo de aplicaciones de alto rendimiento.

Mi gran propósito personal es poder mejorar según trabajo y hacer mejorar a la empresa en la que participe.

APTITUDES

- COLABORATIVO
- RESOLUTIVO
- AUTOSUFICIENTE
- MOTIVACIÓN

FORMACION

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

2019-2024

Diseño y Desarrollo de Videojuegos en la Universidad Rey Juan Carlos

Inglés B-2

2022

Título B2 con puntuación sobresaliente. Otorgado por el examen TOEIC

EXPERIENCIA

GluGluGames – Ahogado en Impuestos

2023

Videojuego creado para la competición de la asignatura Juegos Web y Redes Sociales de la carrera. Se obtuvo el **premio de excelencia**, obteniendo una **puntuación sobresaliente** de los jueces. Juego hecho usando **WebGL** y **Unity**.

linktr.ee/gluglugames - gluglugames.itch.io/ahogado-en-impuestos

Menú de Restaurante en Realidad Aumentada

2023

Aplicación de **Realidad Aumentada** creada en **Unity**. Esta aplicación permite mostrar un menú en **RA** y experimentar un **minijuego** en tu propia mesa.

github.com/AdrianAlbarran/AR_MENU

Aceleración de simulaciones OpenFoam - TFG

2024

Proyecto para acelerar simulaciones en **OpenFoam**, concretamente la fase para generar la geometría del escenario.