

Zestaw D - próbny

1. W folderze DebugD znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisanie nowych linii i instrukcji poza komentarzami będzie powodowało 0 pkt. Adresy muszą obowiązkowo być w systemie szesnastkowym.

Punktacja: 7 pkt.

2. Zdefiniuj funkcję, która zlicza liczbę samogłosek w przekazanym jako argument napisie. Stwórz przypadek testowy dla funkcji.

Punktacja: 9 pkt.

3. Napisz funkcję, która porównuje dwie listy bez głowy o elementach typu:

```
struct element {  
    char z;  
    struct element * next;  
};
```

i zwraca 1 jeżeli napisy powstałe z kolejnych znaków przechowywanych na obu listach są równe oraz 0 w przeciwnym razie. Stwórz jeden przypadek testowy.

Punktacja: 12 pkt.

4. Zdefiniuj strukturę `Wycieczka` z polami `kraj` (napis) i `cena` (dowolny typ liczbowy). Następnie stwórz funkcję, której argumentami będzie tablica struktur `Wycieczka` i rozmiar tablicy. Funkcja ma zwracać nazwę kraju, gdzie wycieczka jest najtańsza (możesz uprosić zadanie, że w tablicy wszystkie ceny są różne). Stwórz przypadek testowy.

Punktacja: 15 pkt.

5. Napisz funkcję, która przyjmie jako argumenty dwuwymiarową tablicę elementów liczb stałoprzecinkowych oraz jej wymiary m i n . Funkcja zwrócić iloczyn elementów stojących na miejscach o parzystych indeksach (zarówno dla wierszy i kolumn). Stwórz przypadek testowy dla funkcji.

Wskazówka: Dla poniższej tablicy funkcja powinna zwrócić $-18 = 2 \cdot 1 \cdot 9 \cdot (-1)$.

2	2	1	2
7	7	4	4
9	9	-1	1

Punktacja: 7 pkt.