Zestaw D - próbny

1. W folderze DebugD znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych linijkach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisanie nowych linijek i instrukcji poza komentarzami będzie powodowało 0 pkt. Adresy muszą obowiązkowo być w systemie szesnastkowym.

*Punktacja: 7 pkt.*

1. Zdefiniuj funkcję, która zlicza liczbę samogłosek w przekazanym jako argument napisie. Stwórz przypadek testowy dla funkcji.

*Punktacja: 9 pkt.*

1. Napisz funkcję, która porównuje dwie listy bez głowy o elementach typu:

struct element {  
 char z;  
 struct element \* next;  
};

i zwraca 1 jeżeli napisy powstałe z kolejnych znaków przechowywanych na obu listach są równe oraz 0 w przeciwnym razie. Stwórz jeden przypadek testowy.

*Punktacja: 12 pkt.*

1. Zdefiniuj strukturę Wycieczka z polami kraj (napis) i cena (dowolny typ liczbowy). Następnie stwórz funkcję, której argumentami będzie tablica struktur Wycieczka i rozmiar tablicy. Funkcja ma zwracać nazwę kraju, gdzie wycieczka jest najtańsza (możesz uprosić zadanie, że w tablicy wszystkie ceny są różne). Stwórz przypadek testowy.

*Punktacja: 15 pkt.*

1. Napisz funkcję, która przyjmie jako argumenty dwuwymiarową tablicę elementów liczb stałoprzecinkowych oraz jej wymiary m i n. Funkcja zwrócić iloczyn elementów stojących na miejscach o parzystych indeksach (zarówno dla wierszy i kolumn). Stwórz przypadek testowy dla funkcji.

Wskazówka: Dla poniższej tablicy funkcja powinna zwrócić .

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2 | 2 | 1 | 2 |
| 7 | 7 | 4 | 4 |
| 9 | 9 | -1 | 1 |

*Punktacja: 7 pkt.*