

Lab11 Komponowanie obrazów z maską, tryb LA, RGBA, Crop, Paste, Composite, Blend

Potrzebne informacje i przykłady są w pliku lab11.py

1. Wybierz dwa obrazy **obraz1**, **obraz2** w trybie RGB oraz 3 maski: **mask1** w trybie '1', **mask2** w trybie 'L', **mask3** w trybie 'RGBA'.
2. Wykorzystując crop i paste wklej do **obrazu1** fragment **obrazu2** kolejno z wszystkimi maskami, a następnie wklej do **obrazu2** fragment **obrazu1** kolejno z wszystkimi maskami. Wszystkie 6 obrazów przedstaw na jednym diagramie plt i zapisz jako **zadanie2.png**.
3. Wykorzystując composite skomponuj obrazy **obraz1** i **obraz2** z maską 'L' i 'RGBA'. Wszystkie 4 obrazy przedstaw na jednym diagramie plt i zapisz jako **zadanie3.png**.
4. Wybierz obraz RGBA przedstawiający postać **obraz3** oraz drugi obraz **obraz4**, który będzie służył jako tło. Wklej postać w tło i zapisz jako **zadanie4.png**.
5. Wybierz dwa kolorowe obrazy **obraz5**, **obraz6** (np. pies i wilk, kot i tygrys). Dokonaj mieszania tych obrazów na przykładzie Messi, Ronaldo i zapisz jako **zadanie5.png**.
6. Stosując przekształcenia geometryczne (obroty, odbicia itp.), blend, crop i paste z maską na jednym z obrazów **obraz1 - 4** stwórz ciekawy obraz. Opisz jak obraz powstał i zapisz jako **zadanie6.png**.
7. W zadaniu 3 lab10 metoda `resize` z argumentem `box`, powiększała wycięty fragment (głowa). Napisz program, który wycina i powiększa dany fragment a następnie wstawia powiększony fragment z powrotem do obrazu, czyli daje efekt powiększonej głowy. Zastosuj program do **obraz3** a wynik zapisz jako **zadanie7.png**.
8. Napisz program działający identycznie jak crop, to znaczy program tworzy nowy obraz o wymiarach odpowiadających wymiarowi wycinanego fragmentu (nowy obraz tworzymy następująco:
`im_new = Image.new(mode, size, color)`) i wkleja do niego piksele z obrazu oryginalnego.