

## **Enunciado**

La aplicación trabajara sobre la tabla "aves" y comenzara con un menú que tendrá 4 opciones: Insertar datos, mostrar datos, actualizar datos y eliminar datos. No se usara un formulario, las opciones serán enlaces.

Del menú se pasara a un controlador para comprobar que opción se ha escogido.

Si se ha elegido insertar datos se pasara a una vista que permita introducir los datos para una entrada nueva en la base de datos, que se enviaran a un controlador que comprobara que sean validos y cumplan todas las restricciones de la base de datos. Si no las cumplen, se mostrara un error. Si todo es correcto, se creara una nueva entrada en la base de datos y se volverá al menú.

Si se elige que se muestren los datos estos se mostraran y no se realizara ninguna otra operación.

Si se desean actualizar datos estos se mostraran como tipos radio en un formulario y se permitirá elegir uno para modificarlo. Se podrá cambiar cualquier dato excepto la anilla. Tras introducir los datos un controlador comprobara su validez y los actualizara sobre la base de datos si todo es correcto. Después se volverá al menú.

Si se quieren eliminar datos, se mostraran como tipos checkbox en un formulario y se podrá elegir uno o varios. Tras seleccionarlos, se pasaran a un controlador que los eliminara de la base de datos.

Tanto Mostrar, Actualizar como Eliminar estarán inicialmente en el mismo jsp, y se mostrara uno u otro dependiendo de la opción escogida en el menú.