

RecyclerView回收复用机制 以及自定义LayoutManager

1. RecyclerView回收复用的谁？
2. RecyclerView有几级缓存？
3. 如何实现自定义LayoutManager？



Leo老师

创业公司技术总监

7月23日 20:00



VIP课程

讲师简介

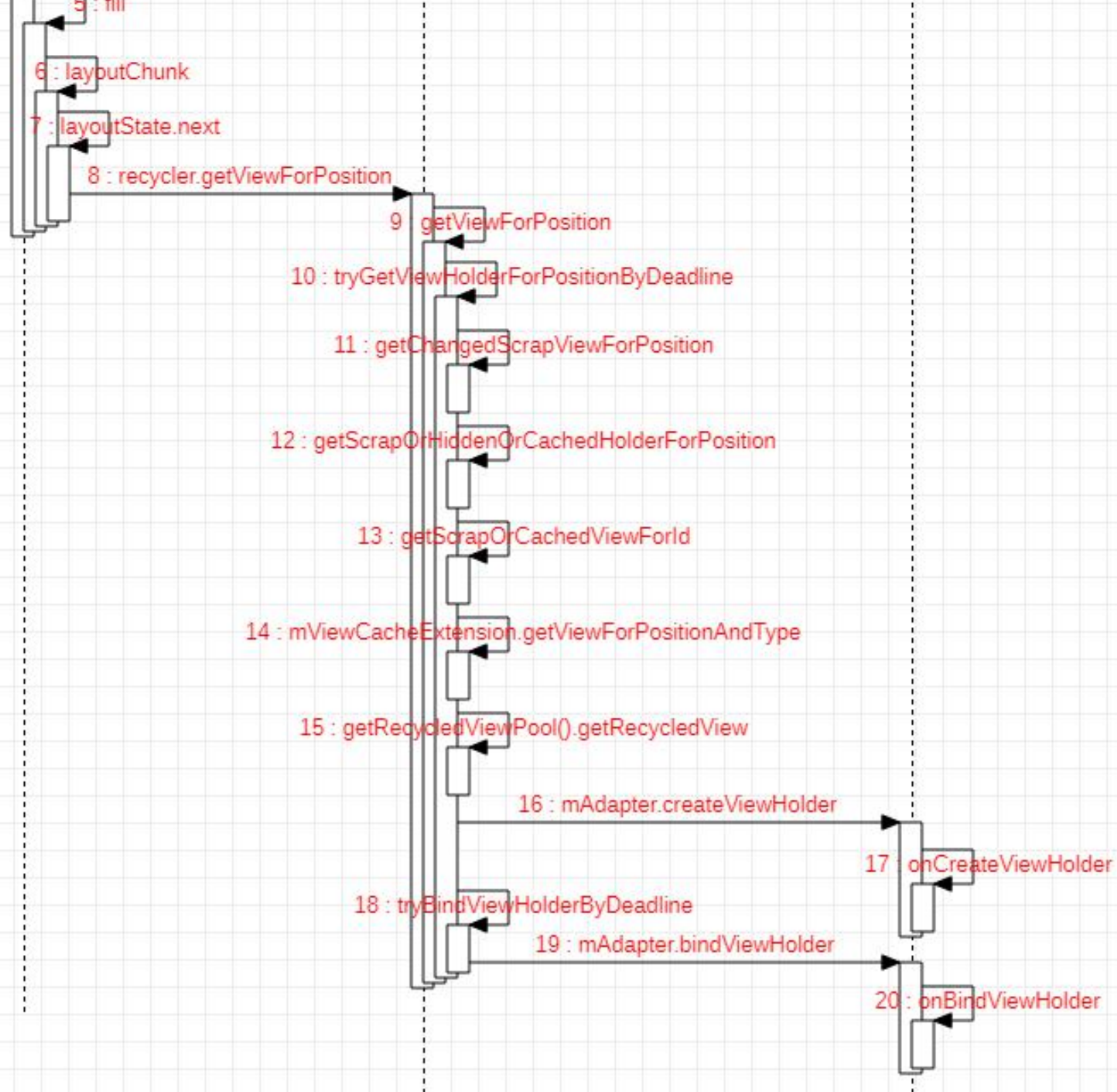


享学课堂 - Leo老师

- 多年Android项目研发经验
- 担任创业公司技术总监，公司曾获得腾讯战略投资。
- 精通Android架构，性能优化，flutter混合开发等技术。

回收复用

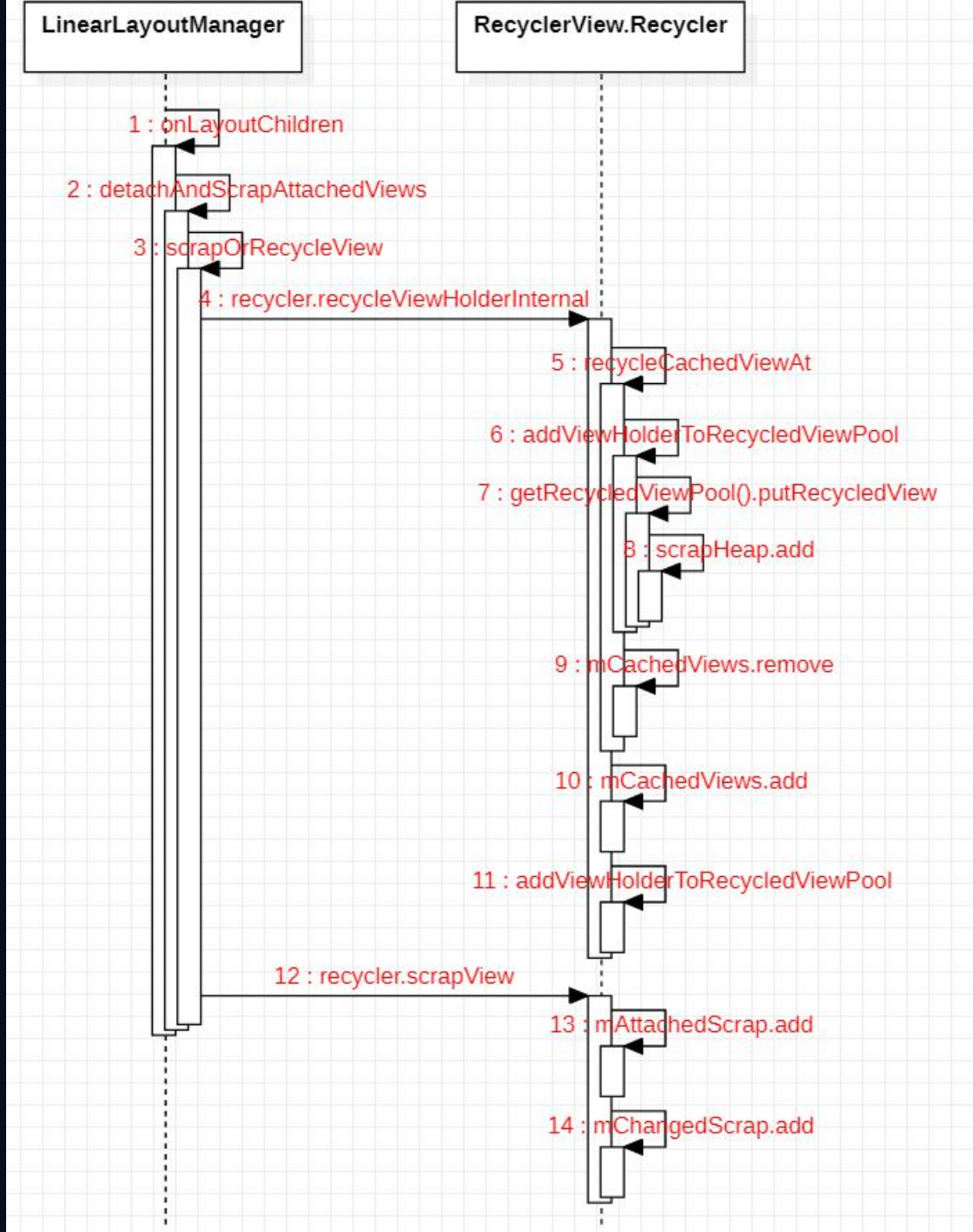
- 回收什么？ 复用什么？
- 回收到哪里去？ 从哪里获得复用？
- 什么时候回收？ 什么时候复用？



四级缓存

1. mChangeScrap与 mAttachedScrap
用来缓存还在屏幕内的 ViewHolder
2. mCachedViews
用来缓存移除屏幕之外的 ViewHolder
3. mViewCacheExtension
开发给用户的自定义扩展缓存，需要用户自己管理 View 的创建和缓存
4. RecycledViewPool
ViewHolder 缓存池

回收



缓存

所谓回收，就是看RecyclerView是怎么往四级缓存中添加数据的

- mAttachedScrap 和 mChangedScrap
- mCachedViews
- ViewCacheExtension
这个的创建和缓存完全由开发者自己控制，系统未往这里添加数据
- RecycledViewPool



谢谢 | TECHNOLOGY | 观看

Leo