

《Android Kotlin协程实战》

Flow与Jetpack Paging3

让人人都能享受到高品质的教育服务

Flow与Jetpack Paging3

目 录

1 Paging3的结构组成

2 Flow与Paging3

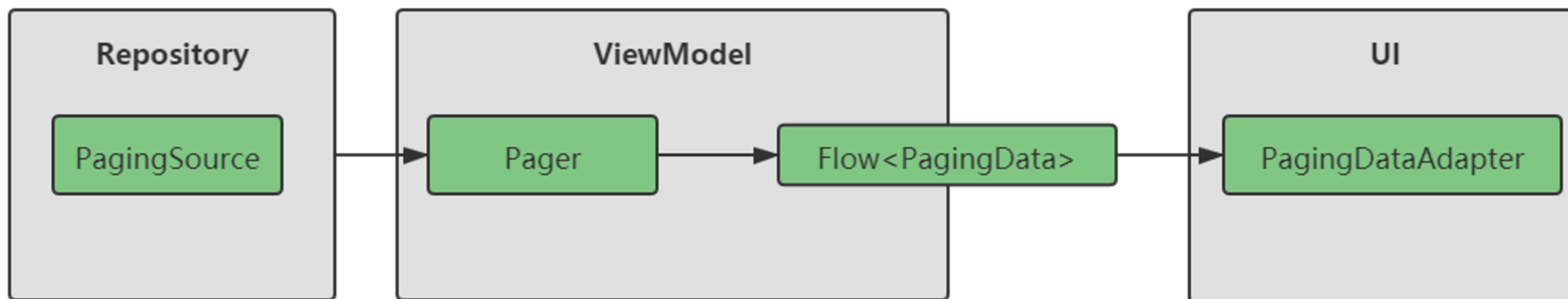
3 下拉刷新

4 上拉刷新离奇Bug

5 上游数据缓存

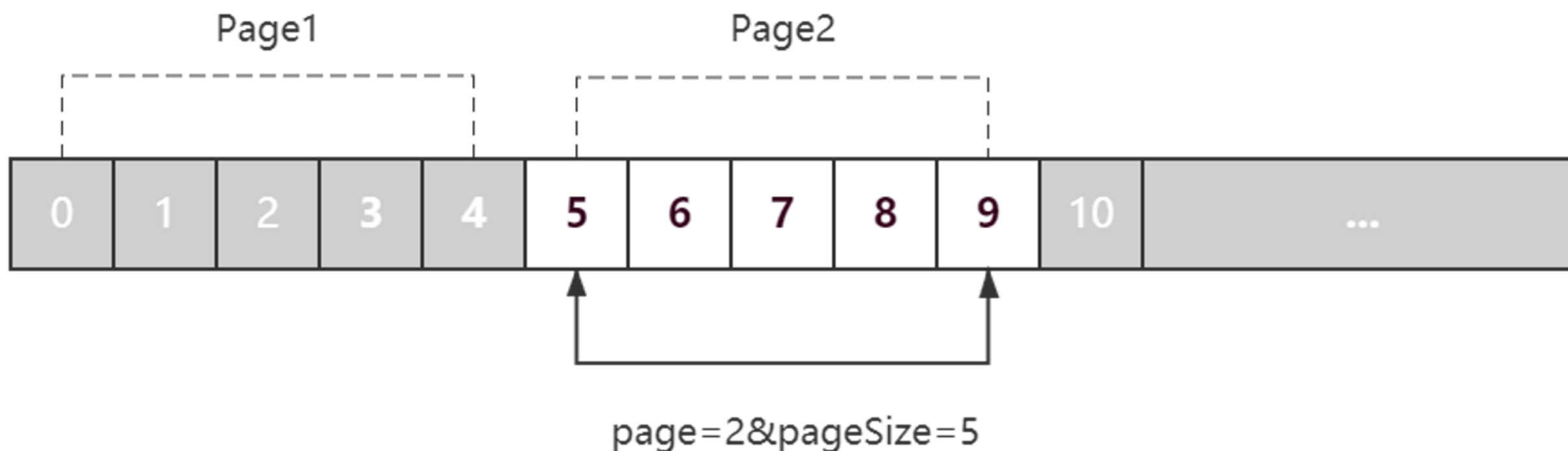
Paging3

➤ 加载数据的流程



分页逻辑

- 适用于数据源**以页的方式**进行请求的情况，例如，若请求时携带的参数为page=2&pageSize=5，则表示数据源以5条数据为一页，当前返回第二页的5条数据。



分页接口

➤ API接口

- http://192.168.0.117:8080/pagingserver_war/pkds.do?page=1&pagesize=8

➤ 接口返回的数据

```
{
  "has_more": true,
  "subjects": [
    {
      "id": 35076714,
      "title": "扎克·施奈德版正义联盟",
      "cover": "https://img9.doubanio.com/xxx.webp",
      "rate": "8.9"
    },
    {
      ...
    },
    .
    .
    .
  ]
}
```

PageConfig

- **pageSize**, 每页显示的数据的大小。
- **prefetchDistance**, 预刷新的距离, 距离最后一个 item 多远时加载数据, 默认为 **pageSize**。
- **initialLoadSize**, 初始化加载数量, 默认为 $\text{pageSize} * 3$ 。

获取LoadState

- 加载的状态信息被存放于一个Flow当中。

