# Objetivo

Esse manual visa auxiliar o usuário na utilização básica do Sistema de geração de provas [S.G.P.]

## Introdução

O presente documento contém o manual para o manejo do Sistema de geração de provas. Divide-se em quatro módulos principais:

- 1. Entrar do sistema
- 2. Configurações do sistema
- 3. Cadastro de Disciplina, Professor, Assunto, Questão, Prova
- 4. Consultar Disciplina, Professor, Assunto, Questão, Prova

### Funcionalidades- Tela de Login

É a primeira tela aberta ao inicializar o sistema. Para entrar no sistema é necessário colocar Usuário e Senha.

Login padrão:

Usuário: adm

Senha: 123

Após digitar usuário e senha clique no botão entrar, se a senha estiver correta será permitida a entrada no sistema, se não, exibira uma mensagem de erro, e se os campos não estiverem preenchidos exibira outra mensagem.



Caso a senha estiver incorreta a seguinte mensagem será exibida na tela:



#### Funcionalidades- Tela de Inicio

Aqui temos a tela de início do sistema que possui várias funcionalidades.

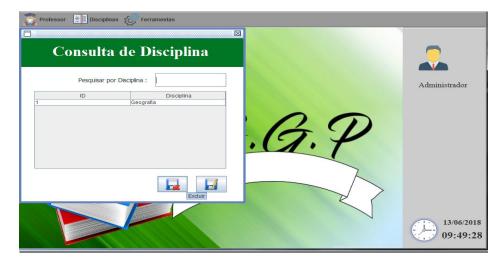


Como Cadastrar Disciplina: Que consiste basicamente em escolher o nome da disciplina e apertar no botão salvar.

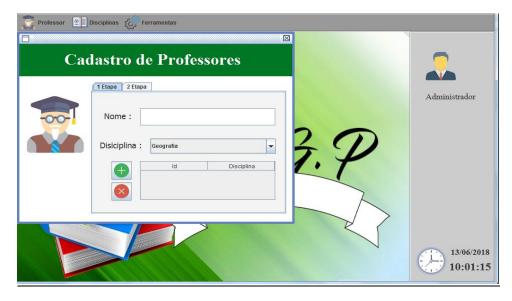


Consultar disciplina: mostra no banco de dados as disciplinas cadastradas Nessa tela podemos ver os Botões de excluir e alterar as disciplinas, quando clicamos em excluir será exibido uma mensagem de confirmação.

E em alterar exibira uma tela para o usuário alterar a disciplina escolhida.



Cadastrar Professor: Nessa tela o usuário colocara o nome e a disciplina de ensino do professor e ira clicar no botão de +



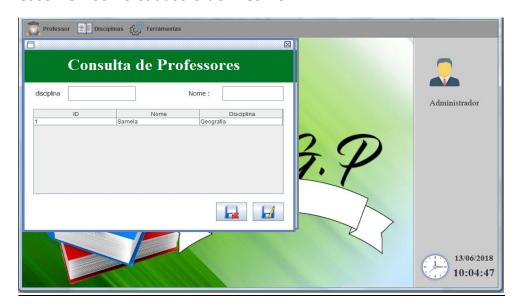
#### 2 Etapa: O Professor deve ter um usuário e senha para ser cadastrado



Consultar Professor: Nessa <u>tela</u> podemos ver os professores e a disciplina em que ensinam cadastrados no sistema, podemos excluir e alterar.

Quando clicamos em excluir exibira uma mensagem de confirmação se estiver certo de sua escolha selecione sim.

Em alterar podemos mudar o nome do professor e a disciplina que escolhemos no cadastro do mesmo.



Tela de Alterar Usuário : Nessa tela podemos alterar o Usuário e senha para entrarmos no sistema.

