

MONOPOLY DIVEL

Monopoly Divel fue creado por Adrián Arroyo Calle en el año 2012. Se puede distribuir libremente siempre que el enlace de descarga vaya a sites.google.com/site/divelstore; en caso de que Divel Store dejará de funcionar se podría distribuir en otros servidores siempre que se citen las fuentes.

Índice:

1-Instalación

2-Manejo básico

3-Modo Banca

4-Gestión de partidas

5-Información de compilación

1-Instalación

Monopoly Divel no necesita ningún directorio específico para ser abierto, por tanto es portable; si bien las partidas se guardan en Slots que quedan guardados en la carpeta en donde estaba Monopoly.exe. Tenga esto en cuenta si desea copiar Monopoly a otro ordenador o memoria USB. La manera más fácil de jugar es descargar el ZIP con el juego y otros componentes. En el ZIP se pueden encontrar 3 aplicaciones Ayuda, Monopoly e Install. Si desea jugar portable haga clic en Monopoly (si dispone del compresor adecuado puede que se le diga al finalizar “Se han creado nuevos archivos ¿Desea incluirlos?, entonces diga sí, son las partidas). Si desea instalar Monopoly en C:\Divel descomprima todo el archivo y ejecute Install (o Install.bat). Se generará una carpeta en Mi PC/Equipo->C->Divel->Monopoly y contendrá todos los archivos.

2-Manejo básico

Es fácil, presione JUGAR y después Tirar dado. Aparecerá un mensaje con el resultado y aparecerá la casilla donde ha caído. Tiene varias opciones: Comprar (si está libre), Construir (si la ha comprado usted antes), Pasar (si está libre pero no tiene dinero o no quiere) o Alquilar (si pertenece a otro jugador) aunque esta es automática. Si necesita ayuda siempre puede pulsar Ayuda.

3-Modo Banca

El Modo Banca es el modo donde se pueden intercambiar propiedades, vender a la banca, comprar propiedades del otro jugador, vender propiedades del otro jugador. Funciona así:

Indicador 1	Botón “Hacer intercambio”	
Indicador A	Dinero 1	
Indicador 2	Dinero 2	
Propiedades	Propiedades	Propiedades

figura 1.1

Indicador 1: Muestra la posición del jugador 1.

Indicador A: Muestra el momento de juego de 1 a 4. No sirve para el Modo Banca.

Indicador 2: Muestra la posición del jugador 2.

Propiedades: 18 cuadros de texto que informan del estado de la propiedad, están ordenados pero tenga en cuenta que el 7 y el 11 (impuesto y cárcel) no aparecen allí, por tanto el 20 será el 18.

Dinero 1: Indicador de dinero del jugador 1.

Dinero 2: indicador de dinero del jugador 2.

Botón “Hacer intercambio”: Modifica el juego de acuerdo con los valores introducidos en Propiedades y Dinero 1 y 2.

Uso: Se modifica el valor de propiedades correspondientes con los números 0 (dejar vacío), 1 (comprado por 1), 2 (comprado por 2). El 3 y el 4 no se pueden poner, pero si pueden aparecer. Luego se modifica el dinero que tendrá cada uno después de la transacción y se pulsa “Hacer cambios”.

4-Gestión de partidas

Una de las ventajas de este Monopoly es que permite guardar partidas. Su uso puede parecer difícil pero es simple.

Se pone el dinero que se tiene actualmente en Dinero 1 y Dinero 2 (es importante) y se selecciona un Slot del menú Guardar. Si estaba ocupado por otro se sobrescribirá.

Para cargar se pulsa el botón del Slot que contenga la partida y después se pulsa “Hacer intercambio”.

5-Información de compilación

Monopoly 1.8.1 fue compilado por Mingw con las librerías wxWidgets y el IDE wxDev-C++ el 2012-01-24 en Windows XP Service Pack 3 en la ciudad de Valladolid (España).