

PROGRAMACIÓN LÓGICA Y FUNCIONAL (UNIDAD 1)



Título de la actividad:

Realización de los programas correspondientes a cada paradigma de programación abordado mediante una bitácora de ejercicios.

Nombre del alumno:

Br. Luis Adrián Balam Espadas.

Número de matrícula:

16070008.

Nombre del profesor:

M.M.M.D. José Leonel Pech May.

Nombre del curso:

Programación Lógica y Funcional.

Carrera, semestre y grupo:

Ingeniería en Sistemas Computacionales. (8vo Semestre, Grupo "A").

Actividad propuesta:

Realizar un programa con un lenguaje basado en cada paradigma de programación: Procedural, Orientado a Objetos, Funcional y Lógico.

Fecha de entrega:

Jueves, 13 de febrero de 2020.











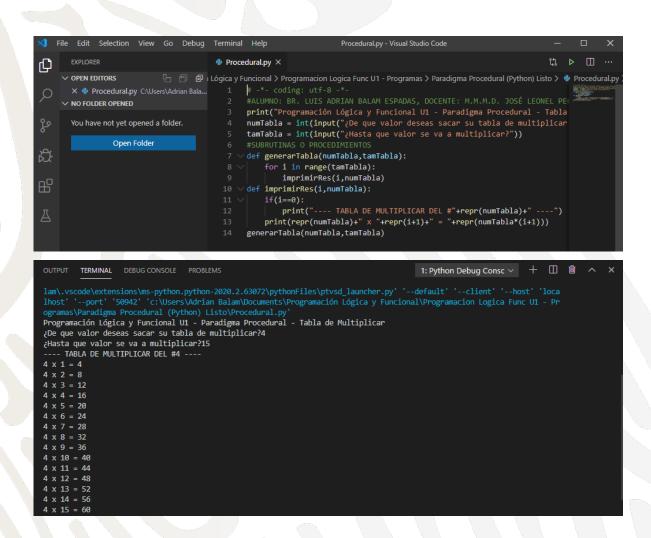


DESARROLLO.

BITÁCORA DE EJERCICIOS. Programas.

1.- Tablas de multiplicar (basado en el paradigma procedural, Python).

Para el caso del primer programa realizado, se trata de un algoritmo que permite definir dos valores numéricos, el primero es para el número y el último define hasta que valor se va a multiplicar, formando así una tabla de multiplicar con el uso de subrutinas o procedimientos.









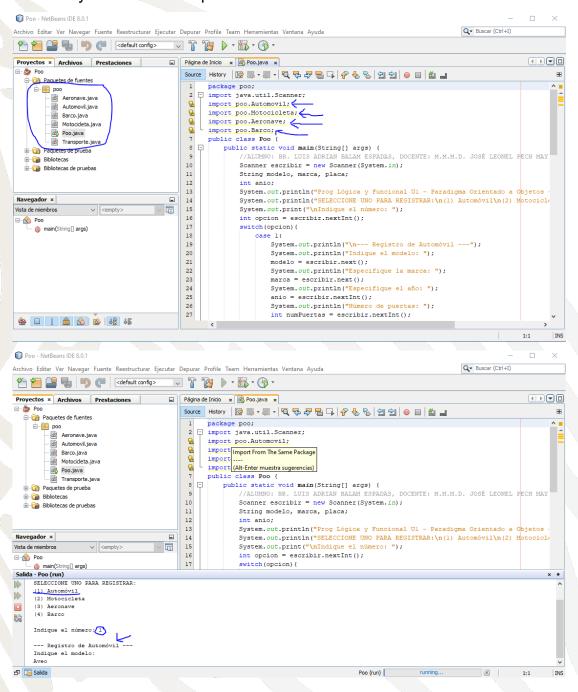






2.- Registro de transporte (basado en el paradigma orientado a objetos, Java).

En cuanto al paradigma orientado a objetos, se ha elaborado un programa que se encarga de registrar distintos tipos de transporte, haciendo pleno uso de la herencia entre clases, la instanciación y creación de objetos con sus atributos y métodos correspondientes.





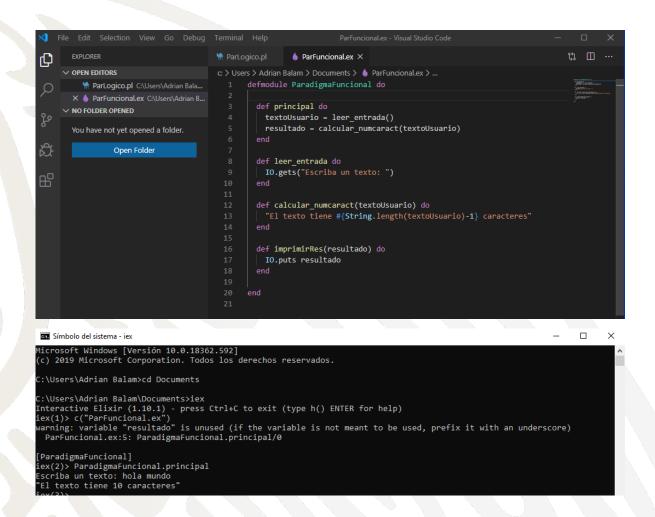






3.- Contador de caracteres (basado en el paradigma funcional, Elixir).

Se ha llevado a cabo la construcción de un programa con el lenguaje de programación Elixir que sea capaz de contar el número de caracteres que tiene una entrada hecha por el usuario de texto. Como es de esperarse, la lógica se basa en el concepto llamado "función" puramente.



4.- Asignación de materias, horas por día e identificación de partes de la semana escolar (basado en el paradigma lógico, Prolog).

Para el caso del último programa realizado, se empleó el uso del lenguaje de programación Prolog para la especificación de hechos y reglas que caracterizan a la asignación de materias del 8vo semestre, definiendo también las horas de clase por día y estableciendo reglas que permiten saber





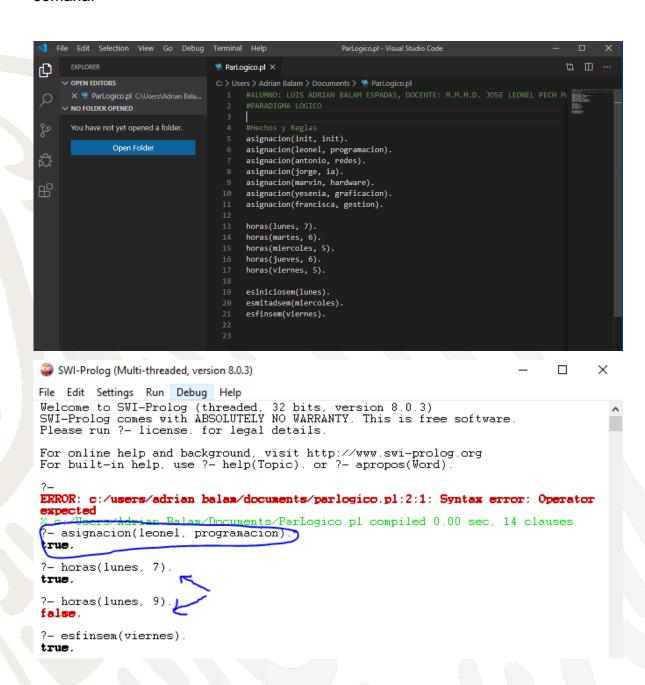








si un determinado día es o no inicio de semana, mitad de semana o fin de semana.



Link del repositorio en GitHub:

https://github.com/AdrianBaEs/CotejoEjerciciosParadigmasLABE







