

Programiranje 2Laboratorijske vježbe

Elektrotehnički fakultet Osijek

Kneza Trpimira 2b 31000 Osijek

Vježba 04.

Rad s dvodimenzionalnim poljima

www.etfos.hr

1. Ponovimo:

Elementi matrice A[n,m] pri čemu je n≤20, a m≤10, učitavaju se (i ispisuju) po redovima:

```
void main()
      int i, j, n, m;
      float A[20][10];
      do {printf ("Koliko matrica ima redaka? (max 20)\n");
      scanf ("%d", &n);}
      while (n<1 || n>20);
      do {printf ("Koliko matrica ima stupaca? (max 10)\n");
      scanf ("%d", &m);}
      while (m<1 || m>10);
      printf ("Unesite elemente matrice (po redcima).\n");
      for (i=0; i<n; i++)</pre>
            for (j=0; j<m; j++)</pre>
                   scanf ("%f", &A[i][j]);
      printf ("\nUpisali ste matricu:\n");
      for (i=0; i<n; i++) { printf ("\n");</pre>
            for (j=0; j<m; j++)</pre>
                   printf ("%.2f\t", A[i][j]);}
}
```

2. Što će biti ispisano na zaslonu monitora nakon izvođenja ovog programa?

3. Napraviti program koji će omogućiti učitavanje dviju matrica. Program treba izračunati i ispisati umnožak učitanih matrica.

Uputa: Množiti se mogu jedino matrice kod kojih je broj redova druge matrice jednak broju stupaca prve matrice. To znači da ako je prva matrica tipa n×m, a druga matrica tipa m×k, onda će umnožak tih matrica biti $n \times k$ tipa. \Rightarrow $A[n,m] \times B[m,k] = C[n,k]$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2m} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nm} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1k} \\ b_{21} & b_{22} & \dots & b_{2k} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ b_{m1} & b_{m2} & \dots & b_{mk} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_{11} & c_{12} & \dots & c_{1k} \\ c_{21} & c_{22} & \dots & c_{2k} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ c_{n1} & c_{n2} & \dots & c_{nk} \end{bmatrix}$$

gdje je:

$$\begin{split} c_{11} &= a_{11} \ b_{11} + a_{12} \ b_{21} + ... + a_{1m} \ b_{m1} \\ c_{12} &= a_{11} \ b_{12} + a_{12} \ b_{22} + ... + a_{1m} \ b_{m2} \\ \\ c_{nk} &= a_{n1} \ b_{1k} + a_{n2} \ b_{2k} + ... + a_{nm} \ b_{mk} \end{split}$$

kôd:

4. Zadaci za vježbu:

- Napišite C program koji će omogućiti unošenje elemenata dviju matrica reda n×m (n≤10, m≤10).
 Program treba ispisati učitane matrice te izračunati i ispisati zbroj i razliku učitanih matrica.
- 2) Napravite program koji će omogućiti učitavanje matrice reda n×m (n≤10, m≤10) i jednog cijelog broja k. Program treba izračunati i ispisati umnožak matrice i učitanog broja.
- 3) Napišite C program koji će omogućiti unošenje elemenata matrice reda n×m (n≤8, m≤6). Program treba ispisati učitanu matricu te izračunati i ispisati aritmetičku sredinu svakog retka matrice.
- 4) Napišite C program koji ponavlja učitavanje cijelog broja m s tipkovnice sve dok je učitani broj manji od 2 ili veći od 20. Nakon toga program treba učitati m×m cijelih brojeva u dvodimenzionalno polje A. Program treba pronaći i na ekran ispisati:
 - a) srednju vrijednost svih članova polja A,
 - b) produkt članova glavne dijagonale,
 - c) sumu članova sporedne dijagonale.
- 5) Napišite C program koji će za učitanu matricu reda 5×3 kreirati i ispisati njoj transponiranu matricu. (Transponirana matrica polaznoj matrici je ona kod koje su stupci i reci zamijenili mjesta.)
- 6) Napišite C program koji će omogućiti učitavanje kvadratne matrice reda n (n≤10). Program treba ispisati:
 - a) najmanji element u svakom retku.
 - b) ispisati najveći element u svakom stupcu.
- 7) Napišite C program koji će omogućiti učitavanje dviju matrica. Program treba izračunati i ispisati umnožak učitanih matrica. (Obratite pažnju da druga matrica mora imati redaka koliko prva matrica ima stupaca.)
- 8) *Napišite C program koji će omogućiti učitavanje kvadratne matrice reda n (2<=n<=10) i prirodnog broja pot>2. Program treba potencirati matricu na odabranu potenciju i ispisati rješenje.