Attribute Grammar Fase de Tipos

Campos por defecto.

Campos añadidos en esta fase

Campos añadidos en fase anterior

Nodo	Predicados	Reglas Semánticas
Programa → <i>declaraciones</i> : Declaracion*		
DefVariable :Declaracion → <i>nombre</i> :String <i>tipo</i> :Tipo		
DefStruct :Declaracion → <i>nombre</i> :String <i>listaCampos</i> :DefCampo*		
DefFuncion :Declaracion → nombre:String listaParametros:DefVariable* tipo:Tipo listaDeclaraciones:DefVariable* listaSentencias:Sentencia*	listaParametros <mark>i.</mark> tipo ∈ <i>TiposSimples</i> tipo ∈ {TipoEntero, TipoReal, TipCoarácter, TipoVoid}	listaSentencias <i>i</i> .hisFunction = DefFuncion
SenInvocacion :Sentencia, Expresion \rightarrow <i>nombre</i> :String <i>listaArgumentos</i> :Expresion*	invocacion. listaParametros == listaArgumentos invocacion.listaParametrosi.tipo is listaArgumentosi.tipo	
SenAsignacion: Sentencia \rightarrow <i>left</i> :Expresion <i>right</i> :Expresion	left.tipo is right.tipo left.tipo, right.tipo ∈ <i>TiposSimples</i> left.modificable == TRUE	
SenPrint :Sentencia → <i>expresion</i> :Expresion	expresion.tipo ∈ TiposSimples	
SenPrintSp: Sentencia → <i>expresion</i> :Expresion	expresion.tipo ∈ TiposSimples	
SenPrintLn :Sentencia → <i>expresion</i> :Expresion	expresion.tipo ∈ TiposSimples	
SenRead :Sentencia → <i>expresion</i> :Expresion	expresión.modificable $==$ TRUE expresion.tipo \in TiposSimples	
SenIf :Sentencia → <i>condicion</i> :Expresion <i>sentenciasIf</i> :Sentencia* <i>sentenciasElse</i> :Sentencia*	condicion.tipo is TipoEntero	sentenfiasIfi.hisFunction = hisFunction sentenfiasElsei.hisFunction = hisFunction
SenWhile :Sentencia → <i>condicion</i> :Expresion <i>sentencias</i> :Sentencia*	condicion.tipo is TipoEntero	sentenfiasi.hisFunction = hisFunction
SenReturn :Sentencia → <i>retorno</i> :Expresion	retorno == NULL ⇒ retorno.tipo is TipoVoid retorno ≠ NULL ⇒ retorno.tipo ∈ TiposSimples retorno.tipo is hisFunction.tipo	
ExAritmetica : Expression $ o$ <i>left</i> : Expression <i>operador</i> : String <i>right</i> : Expression	left.tipo ∈ TiposNúmero right.tipo ∈ TiposNúmero right.tipo is left.tipo	tipo = left. tipo modificable = FALSE
$\mathbf{ExLogica}$:Expresion $ o$ left :Expresion $\mathit{operador}$:String right :Expresion	left.tipo is Entero right.tipo is Entero	tipo = TipoEntero modificable = FALSE
ExRelacional :Expresion \rightarrow <i>left</i> :Expresion <i>operador</i> :String <i>right</i> :Expresion	left.tipo ∈ <i>TiposNúmero</i> right. tipo ∈ <i>TiposNúmero</i> right. tipo is left. tipo	tipo = left. tipo modificable = FALSE
ExNot :Expresion \rightarrow <i>expresion</i> :Expresion	expresion. tipo is TipoEntero	tipo = TipoEntero modificable = FALSE
ExInvocacion :Expresion → <i>nombre</i> :String <i>listaArgumentos</i> :Expresion*	invocacion. listaParametros == listaArgumentos invocacion.listaParametrosi.tipo == listaArgumentosi.tipo	modificable = FALSE tipo = hisFunction. tipo

	tipo ∈ TiposSimples	
ExIndice: Expresion → <i>left</i> :Expresion <i>indice</i> :Expresion	left. tipo is TipoArray indice.tipo is TipoEntero	tipo = left. tipo.tipobase modificable = left.modificable
ExCampo : Expression \rightarrow <i>struct</i> : Expression <i>campo</i> : Expression	struct.modificable == TRUE campo.modificable == TRUE struct.tipo is TipoStruct campo ⊂ struct. tipo.definicion.campos	<pre>campo.declaracion = struct.tipo.definicion.listaCampos[nombre = campo.nombre] tipo = campo. Tipo modificable = campo.modificable</pre>
ExCast :Expresion \rightarrow <i>to</i> :Tipo <i>from</i> :Expresion	to. tipo, from. tipo ∈ <i>TiposSimples</i> to. tipo is from. tipo	tipo = to. tipo modificable = FALSE
LitEntero : Expression, Literal \rightarrow <i>valor</i> : String		tipo = TipoEntero modificable = FALSE
LitReal :Expresion, Literal → <i>valor</i> :String		tipo = TipoREAL modificable = FALSE
LitCaracter :Expresion, Literal $\rightarrow valor$:String		tipo = TipoCaracter modificable = FALSE
Variable:Expresion → nombre:String		tipo = declaracion.tipo modificable = TRUE
TipoEntero :Tipo $\rightarrow \lambda$		
TipoReal :Tipo $\rightarrow \lambda$		
TipoCaracter :Tipo $\rightarrow \lambda$		
TipoVariable :Tipo → <i>nombre</i> :String		
TipoArray :Tipo → <i>tipo</i> :Tipo <i>tamaño</i> :String	tamaño > 0	
TipoVoid :Tipo $\rightarrow \lambda$		
Description de compressiones (mans souten y masser). V + + 0.5.4 LLO	(N =) (

Recordatorio de operadores (para cortar y pegar): $\Rightarrow \Leftrightarrow \neq \emptyset \in \notin \cup \cap \subset \not\subset \Sigma \exists \forall$ **TiposSimples** = {TipoEntero, TipoReal, TipoCaracter} **TiposNúmero** = {TipoEntero, TipoReal}

Atributos (De esta Fase y los de la fase de identificación)

Categoría Sintáctica	Nombre del atributo	Tipo Java	Heredado/Sintetizado	Descripción
Sentencia	hisFunction	DefFuncion	Heredado	Función en la que se encuentra la Sentencia.
Expresion	tipo	Tipo	Sintetizado	Tipo absoluto de una expresión.
Expresion	modificable	Boolean	Sintetizado	Modificabilidad de una expresion.
Categoría Sintáctica	Nombre del atributo	Tipo Java	Heredado/Sintetizado	Descripción
SenInvocacion, ExInvocacion	invocacion	DefFuncion	Sintetizado	Función a invocar por la invocación.
TipoStruct	definicion	DefStruct	Sintetizado	DefStruct de una DefVariable de TipoStruct
Variable	declaracion	DefVariable	Sintetizado	DefVariable de una Variable