

Partición de clases equivalentes

Validación del menú del juego

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
Opción (Verificación del dato ingresado en text box)	EC1: opc <=4	Válido	1,2,3,4
	EC2: opc>4	No válido	5
	EC3: opc=Numérico EC4: opc = No numérico	Válido No vàlido	1,2,3,4 a

Menú



Ingreso opcion 1:

Ingreso opcion 2:

```
Newtons (NE A) synthetic (New York) assassee

Newtons (NE A) synthetic (New York) assassee

Newtons (NE A) synthetic (New York) assassee

Newtons (New York) assassee

New York (New York) assasse
```

Ingreso opcion 3:

Ingreso opcion 4:

Ingreso como opción una letra o un número mayor a 4:

```
■ C\Users\Labs-DCCO\Desktop\assas.exe

Error, recuerda ingresa un valor NUMERICO del 1 al 4

Presione una tecla para continuar . . .
```