

## Correcta Organización de Carpetas

Dentro de la carpeta requirements voy a alojar todos los requerimientos que va a necesitar mi proyecto para ejecutarse

- Para ver los paquetes instalados en mi entorno local uso pip freeze --local
- Para instalar los paquetes desde el txt uso: pip install -r .\local.txt

## Archivo Secret, para esconder información sensible en el proyecto

A fin de poder esconder información sensible tales como los entornos donde esta la conexión a la BD, pues se usa un archivo JSON secret a la altura del manager

En este archivo estará la info sensible a la cual yo llamaré desde cualquier archivo siempre que sea necesario y al ser un diccionario pues le llamaría por su clave respectivamente

## Secret.json y Gitignore

Se crea un Gitignore donde especifico los archivos que no quiero que se suban al repositorio por seguridad

### Aplicaciones y AbstractBaseUser

Siempre que se trabaje con usuarios el nombre de aplicación se recomienda que sea users

Para el caso de usuarios Django nos facilita una forma sencilla para crear los modelos haciendo uso de la clase interna AbstractUser

Sumado a esto para poder tener un control más robusto de todos los usuarios de Django lo que se utiliza es una clase llamada PermissionsMixin

La ventaja de usar esta clase es que le indicamos a Django que únicamente trabaje con el modelo creado por nosotros y no con el interno, además de poder hacer un seguimiento de todos los superusuarios

Se debe configurar en el base.py indicando que ahora voy a trabajar con otro modelo

Además al redefinir el modelo Usuario debo indicarle a Django cuáles son las variables o atributos de autenticación.

Para ello lo especifico en el modelo que atributo hace referencia a USERNAME\_FIELD

Sin embargo también se requiere de managers para que funcione correctamente lo que se hará en la siguiente clase

## Escribiendo User Managers

En mi archivo managers.py importo el BaseUserManager

A fin de poder indicar si el usuario que se crea es superusuario y si puede acceder al admin lo que se haria es redefinir el modelo

Pero si he puesto en mi modelo otros atributos como email pues los debo indicar para que se cree el objeto, y eso lo hago con el

```
REQUIRED_FIELDS = ['ATRIBUTO','ATRIBUTO']
```

Para el atributo is\_staff se debe redefinir el modelo

## Crear Usuario - FormView

Para el caso de la creacion de usuarios se usará el formview y nos apoyaremos de las funciones realizadas en el manager

Como tarea se mando validar la longitud del campo si bien si se lo realizó por alguna razón al activar esta validacion se desactiva la otra de que las contraseñas coincidan.

Sin embargo existe otra forma de validar

## Login User

Se creo un formulario normal en los forms , y en las vistas se lo llamó.

Haciendo uso del authenticate y del login pues se hace la comparativa entre los datos mandados para hacer el login

## Cerrar Sesión - Logout

Al ser un proceso simple pues requiere de una vista muy sencilla , para ello se llamará al View padre de todos que internamente no tiene nada más que una simple vista, una simple función que se ejecuta, recibe algo y ejecuta algo, nada más.

Al ser muy simple el View no necesita de un template, pero si se puede sobrescribir funciones básicas como el GET y el POST

Sumado a esto también del paquete django.contrib.auth importo el logout

Una vez cerrado sesión se debe redireccionar a otra página, para ello se hace uso del paquete `from django.http import HttpResponseRedirect` y en la vista creada al retornar se manda en los parametros el `reverse`: función que nos facilita el poder navegar entre las urls de nuestro sistema

## Diferencia entre `reverse` y `reverse_lazy` :

Por su traducción perezoso

el `reverse_lazy` y el `reverse` es lo mismo solo que el lazy espera a que cargen todos los archivos o leer todos los `urls.py` para una vez hecho ésto realizar el respectivo redireccionamiento.

Como python es dinámico es posible que en el momento que se ejecuta el `urls.py` aún no se haya cargado (aunque se lo hará más adelante) pero ésto arrojará un error.

Es aquí cuando `reverse_lazy` puede ser útil