

* Carrera:
  + Ingeniería de Software
* Ciclo:
  + 2019-1
* Curso:
  + Aplicaciones Web
* Sección:
  + WX-51
* Profesor:
  + Jaime Juniors Coronado Gutierrez
* Integrantes:
  + Adrian Alexander Crespo Ames (U201711778)
  + Martin Maeng Mem Ng Cubas (U201520759)
  + Ernesto Sanchez Matos (U201713827)

2019

# Problema y Motivación

## Problema

Muchas veces, las personas que deseen jugar futbol, no cuentan con personas suficientes para disfrutar de una buena partida, o no hay cancha disponible para alquilar, en otros casos, tienen que compartir la cancha con otro grupo, de los cuales no conocen nada de ellos y se arriesgan a que el partido termine siendo un momento desagradable.

## Motivación

En base a la problemática, SoccerMatch es una aplicación creada con el objetivo de solucionar dichos problemas. Esto es debido a que la aplicación nos permite solucionar estos problemas. Desde tener un registro de los jugadores con los cuales se compartirá equipo, hasta alquilar una cancha de futbol en la cual se llevará acabo el partido.

# Objetivos

El objetivo de esta aplicación es que las personas que deseen jugar futbol, tengan la oportunidad de formar su equipo de manera más sencilla, invitando a amigos o personas desconocidas atreves de la aplicación y mediante esta, se pueda separar cancha para jugar, visualizando los horarios disponibles para reservar.

# Desarrollo de software

Para el desarrollo del proyecto, se utilizó las siguientes herramientas:

* Control de versión de código: Git
* Desarrollo colaboratorio: GitHub.
* Equipo:

|  |  |
| --- | --- |
| Miembro | Rol |
| Adrian Alexander Crespo Ames | Scrum Master |
| Martin Maeng Mem Ng Cubas | Team |
| Ernesto Sanchez Matos | Team |
| Jaime Juniors Coronado Gutierrez | Product Owner |

* Lenguaje de Programación: C y TypeScript
* Tecnologías: .Net y Vue

# Resultados

## Artefactos de Marco Ágil

## Product Backlog.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Codigo | Usuario | Nombre de historia | Descripcion | Sprint Backlog |
| HU001 | Jugador | Como Jugador deseo ingresar mis credenciales para autenticarme en la aplicación | Se desea que el usuario registrado ingrese sus credenciales para ingresar a la aplicación | Sprint 1 |
| HU002 | Jugador | Como usuario, deseo poder registrarme en la aplicación. | Se desea que el usuario se registre en la aplicación. | Sprint 1 |
| HU003 | Jugador | Como Jugador logueado, deseo visualizar el listad de los equipos recomendados. | Se desea que cuando el usuario se loguee, pueda ver un lista de equipos recomendados para se pueda unir. | Sprint 1 |
| HU004 | Jugador | Como Jugador deseo poder visualizar los equipos en los cuales ya esté registrado. | Se desea que el usuario pueda visualizar una lista de los equipos de los cuales este forme parte. | Sprint 1 |
| HU005 | Jugador | Como Jugador deseo visualizar información importante del equipo. | Se desea que el usuario, al seleccionar un equipo, pueda visualizar información importante como los nombres de los integrantes y de sus alquileres, | Sprint 2 |
| HU006 | Jugador | Como Jugador deseo poder unirme a un equipo | Se desea que el jugador pueda unirse al equipo que selecciono en la lista de equipos recomendados que aparece luego de logearse. | Sprint 2 |
| HU007 | Jugador | Como Jugador deseo poder formar mi propio equipo | Para que el jugador pueda crear equipo, deberá entrar la opción “Mis Equipos” que se encuentra en el menu, debajo de la lista de equipos, deberá aparecer un botón “Nuevo Equipo” | Sprint 2 |
| HU008 | Jugador | Como jugador, deseo tener una interfaz con todos los datos necesarios para crear un nuevo equipo. | Se desea que al presionar el botón de “Nuevo Equipo”, se le muestre al usuario un formulario con todos los campos necesarios. | Sprint 2 |
| HU009 | Jugador | Como jugador deseo poder realizar un alquiler cuando mi equipo esté completo | Se desea que una vez que el equipo llegue a los 12 participantes, se habilite un botón para que cualquier participante pueda realizer una reserva. | Sprint 3 |
| HU010 | Jugador | Como jugador deseo tener una interfaz con los campos necesarios para realizer un alquiler | Se desea que al momento de realizar un alquiler, se muestre un formulario con todos los campos necesarios. | Sprint 3 |
| HU011 | Jugador | Como jugador deseo poder pagar la cuota de un alquiler de mi equipo | Se desea que el jugador pueda realizar el pago de la cuota | Sprint 3 |
| HU015 | Jugador | Como jugador deseo solo poder pagar los alquileres realizados luego de q me una al grupo | Se desea que el jugador solo tenga la opción de pagar un alquiler siempre y cuando ese alquiler se haya realizado cuando él ya estaba en el grupo | Sprint 3 |

## Sprint Backlog

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Codigo | Usuario | Nombre de historia | Descripcion | Encargado | Estado |
| HU001 | Jugador | Como Jugador deseo ingresar mis credenciales para autenticarme en la aplicación | Se desea que el usuario registrado ingrese sus credenciales para ingresar a la aplicación | Martin | Completado |
| HU002 | Jugador | Como usuario, deseo poder registrarme en la aplicación. | Se desea que el usuario se registre en la aplicación. | Martin | Completado |
| HU003 | Jugador | Como jugador, deseo poder logearme directamente después de registrarme en el aplicativo | Como jugador, deseo poder logearme directamente después de registrarme en el aplicativo | Martin | Completado |
| HU004 | Jugador | Como Jugador logeado, deseo visualizar le listad de los equipos recomendados. | Se desea que cuando el usuario se logee, pueda ver un lista de equipos recomendados para se pueda unir. | Jorge | Completado |
| HU005 | Jugador | Como Jugador deseo poder visualizar los equipos en los cuales ya esté registrado. | Se desea que el usuario pueda visualizar una lista de los equipos de los cuales, este forme parte. | Jorge | Completado |
| HU006 | Jugador | Como Jugador deseo visualizar información importante del equipo. | Se desea que el usuario, al seleccionar un equipo, pueda visualizar información importante como los nombres de los integrantes y de sus alquileres, | Jorge | Completado |
| HU007 | Jugador | Como Jugador deseo poder unirme a un equipo | Se desea que el jugador pueda unirse al equipo que selecciono en la lista de equipos recomendados que aparece luego de logearse. | Adrian | Completado |
| HU008 | Jugador | Como Jugador deseo poder formar mi propio equipo | Para que el jugador pueda crear equipo, deberá entrar la opción “Equipos Administrados” que se encuentra en el menu, debajo de la lista de equipos, deberá aparecer un botón “Crear equipo” | Adrian | Completado |
| HU009 | Jugador Administrador | Como jugador, deseo poder agregar a otro jugador a mi equipo | Se desea que el jugador, quien creo al equipo, pueda agregar a otros jugadores a su equipo | Adrian | Completado |
| HU010 | Jugador Administrador | Como administrador del equipo, deseo poder visualizar la lista de miembros y alquileres realizados | Se desea que el administrador del equipo pueda visualizar la lista de miembros que su equipo, así como los alquileres realizados. | Adrian | Completado |
| HU011 | Jugador | Como jugador, deseo elegir si unirme al alquiler del equipo o no. | Se desea que el jugador pueda elegir si si este quiere unirse al alquiler o no. | Renato | Completado |
| HU012 | Jugador | Como jugador administrador deseo poder editar los grupos de los cuales estoy encargado | Se desea que el jugador aparezca en la factura para realizar el respecto cobro de manera equitativamente entro los demás miembros del equipo que aceptaron. | Renato | Completado |
| HU013 | Jugador | Como jugador deseo poder pagar la cuota | Se desea que el jugador pueda realizar el pago de la cuota | Renato | Completado |
| HU014 | Jugador Administrador | Como jugador Administrador deseo poder alquilar una cancha | Se desea que el jugador administrador pueda realizar alquiles de las canchas | Fredy | Completado |
| HU015 | Jugador Administrador | Como jugador Administrador deseo poder rellenar el formulario de alquiler | Se desea que el jugador administrador pueda visualizar formulario para alquiler cancha para el equipo seleccionado | Fredy | Completado |
| HU016 | Jugador Administrador | Como jugador Administrador deseo poder ver el detalle del alquiler | Se desea que el jugador administrador pueda visualizar el detalle del alquiler de la cancha seleccionada. | Fredy | Completado |

## Historias de Usuario

|  |  |
| --- | --- |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número: HU-01** | **Usuario: Jugador** |
| **Nombre de historia:**  **Como Jugador deseo ingresar mis credenciales para autenticarme en la aplicación** | |
| **Prioridad en negocio:  1** | **Riesgo en desarrollo: 2** |
| **Programador responsable:**  **Martin** | |
| **Descripción:**  **Se desea que el usuario registrado ingrese sus credenciales para ingresar a la aplicación** | |
| **Observaciones:**  **Para visualizar esta información el usuario deberá haber ingresado con sus credenciales a la aplicación** | |
| **Criterios de Aceptación:**  **El ID de jugador debe ser único.**  **La contraseña debe tener mínimo 4 caracteres.** | |
| **Cuando** | **Espero** |
| **Inicio la aplicación** | **Poder ingresar los campos de usuario y contraseña** |
| **Presiono el botón “Ingresar”** | **Poder acceder a mi cuenta asociada.** |
| **Me logueo con datos incorrectos** | **Que se muestre un mensaje de login incorrecto** |
| **Test de Aceptación:**  **Iniciar la aplicación e ingresar los datos de un usuario registrado, confirmando el log in exitoso.** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número: HU-02** | **Usuario: Jugador** |
| **Nombre de historia:**  **Como usuario, deseo poder registrarme en la aplicación.** | |
| **Prioridad en negocio: 1** | **Riesgo en desarrollo: 1** |
| **Programador responsable:**  **Martin** | |
| **Descripción:**  **Se desea que el usuario se registre en la aplicación.** | |
| **Observaciones:**  **En caso de que el usuario no tenga cuenta en aplicativo, debe haber un botón “Registrarse” para que pueda rellenar el formulario de registro.** | |
| **Criterios de Aceptación:**  **El usuario debe registrar información valida en el registro (DNI, Nombre, Número de teléfono, contraseña y nombre de usuario)** | |
| **Cuando** | **Espero** |
| **Presiono “Registrarse”** | **Poder visualizar un formulario para ingresar mis datos** |
| **Presiono “Confirmar”** | **Poder visualizar la pantalla de login** |
| **Test de Aceptación:**  **Iniciar la aplicación e ingresar los datos requerido para el registro, confirmando el registro exitoso.** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número: HU-03** | **Usuario: Jugador** |
| **Nombre de historia:**  **Como jugador, deseo poder logearme directamente después de registrarme en el aplicativo** | |
| **Prioridad en negocio: 2** | **Riesgo en desarrollo: 2** |
| **Programador responsable:**  **Martin** | |
| **Descripción:**  **Se desea que el usuario ya registrado pueda ingresar sus credenciales después de completar su registro en el aplicativo** | |
| **Observaciones:**  **Para visualizar esta la pantalla de login, el usuario debe de haberse registrado satisfactoriamente** | |
| **Criterios de Aceptación:**  **El usuario debe registrar información valida en el registro (DNI, Nombre, Número de teléfono, contraseña y nombre de usuario)** | |
| **Cuando** | **Espero** |
| **Presiono “no tienes cuenta”** | **Poder visualizar un formulario para ingresar mis datos** |
| **Presiono registrar** | **Poder visualizar la pantalla de login** |
| **Test de Aceptación:**  **Iniciar la aplicación e ingresar los datos requerido para el registro, confirmando el registro exitoso.** | |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número: HU-04** | **Usuario: Jugador** |
| **Nombre de historia:**  **Como Jugador logeado, deseo visualizar le listad de los equipos recomendados.** | |
| **Prioridad en negocio: 2** | **Riesgo en desarrollo: 2** |
| **Programador responsable:**  **Jorge** | |
| **Descripción:**  **Se desea que cuando el usuario se logee, pueda ver un lista de equipos recomendados para se pueda unir.** | |
| **Observaciones:**  **Para visualizar esta información el usuario deberá logearse a la aplicación** | |
| **Criterios de Aceptación:**  **El usuario deberá logearse exitosamente.** | |
| **Cuando** | **Espero** |
| **Este logeado** | **Poder visualizar un lista de equipos recomendado, en los cuales yo, aun no este.** |
| **Test de Aceptación:**  **Logearse y visualizar lista de equipo disponible para unirse.** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número: HU-05** | **Usuario: Jugador** |
| **Nombre de historia:**  **Como Jugador deseo poder visualizar los equipos en los cuales ya esté registrado.** | |
| **Prioridad en negocio: 1** | **Riesgo en desarrollo: 1** |
| **Programador responsable:**  **Jorge** | |
| **Descripción:**  **Se desea que el usuario pueda visualizar una lista de los equipos de los cuales, este forme parte.** | |
| **Observaciones:**  **Para visualizar esta información el usuario deberá haber seleccionado en el menú la opción “mis equipos”.** | |
| **Criterios de Aceptación:**  **La lista de equipos registrado mostrara el nombre del equipo.** | |
| **Cuando** | **Espero** |
| **Escojo el menú** | **Poder visualizar las opciones como perfil, mis equipos, etc.** |
| **Escojo mis equipos dentro del menu** | **Poder visualizar la lista de equipos en las que estoy registrado** |
| **Test de Aceptación:**  **Ingresar a la opción “mis equipos”, se mostrara la lista de equipos en las cuales el usuario esta registrados.** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número: HU-06** | **Usuario: Jugador** |
| **Nombre de historia:**  **Como Jugador deseo visualizar información importante del equipo.** | |
| **Prioridad en negocio: 1** | **Riesgo en desarrollo: 1** |
| **Programador responsable:** | |
| **Descripción:**  **Se desea que el usuario, al seleccionar un equipo, pueda visualizar información importante como los nombres de los integrantes y de sus alquileres,** | |
| **Observaciones:**  **Para visualizar esta información, el usuario deberá haber escogido un equipo en específico, mostrando los nombre de los integrante de ese equipo, junto con una lista de alquileres** | |
| **Criterios de Aceptación:**  **Cuando se selecciona un equipo, aparecerá dos pestañas, en las cuales uno indicara las lista de los integrantes y en la otra, la lista de alquileres que realiza el equipo.** | |
| **Cuando** | **Espero** |
| **Escojo un equipo** | **Poder visualizar las lista de los integrantes de ese equipo en la pestaña de miembros.** |
| **Escojo la pestaña de alquileres** | **Poder visualizar el historial de alquileres que realizo ese equipo** |
| **Test de Aceptación:**  **Ingresar a un equipo, se visualizara dos pestañas (Miembros y alquileres) en las cuales, en una se mostrara a los integrantes y en la otra, los alquileres realizados** | |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número: HU-07** | **Usuario: Jugador** |
| **Nombre de historia:**  **Como Jugador deseo poder unirme a un equipo** | |
| **Prioridad en negocio: 1** | **Riesgo en desarrollo: 2** |
| **Programador responsable:**  **Adrian** | |
| **Descripción:**  **Se desea que el jugador pueda unirse al equipo que selecciono en la lista de equipos recomendados que aparece luego de logearse.** | |
| **Observaciones:**  **El jugador puede unirse al equipo haciendo click en el botón “unirse”, se insertará un nuevo participante al grupo. Luego de unirse al grupo, se redirecionara al jugador a la vista de sus equipos** | |
| **Criterios de Aceptación:**  **Luego de unirse a un equipo, se mostrara el nombre del jugador agregado a la lista de miembros en el equipo registrado.** | |
| **Cuando** | **Espero** |
| **Visualizo la lista de equipo en las cuales me puedo unir** | **Poder unirme al equipo a unirse.** |
| **Escojo el botón “unirse”** | **Poder visualizar mi nombre en la lista de miembros del equipo** |
| **Test de Aceptación:**  **Ingresar Unirse al equipo y visualizar el nombre del jugador en la lista de miembros de este.** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número: HU-08** | **Usuario: Jugador** |
| **Nombre de historia:**  **Como Jugador deseo poder formar mi propio equipo** | |
| **Prioridad en negocio: 1** | **Riesgo en desarrollo: 1** |
| **Programador responsable:**  **Adrian** | |
| **Descripción:**  **Se desea que el jugador registrado pueda crear su equipo** | |
| **Observaciones:**  **Para que el jugador pueda crear equipo, deberá entrar la opción “Equipos Administrados” que se encuentra en el menu, debajo de la lista de equipos, deberá aparecer un botón “Crear equipo”** | |
| **Criterios de Aceptación:**  **El equipo creado, debe contar con información sobre la descripción del equipo, nombre, número de participantes y el distrito al que pertenece el equipo.** | |
| **Cuando** | **Espero** |
| **Ingreso a “Mis equipo”** | **Poder crear un equipo** |
| **Creo un equipo** | **Poder agregar una descripción, nombre, número de participantes y el distrito al que pertenece mi equipo** |
| **Test de Aceptación:**  **Crear equipo y mostrar notificación “Equipo creado satisfactoriamente”.** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número: HU-09** | **Usuario: Jugador administrador** |
| **Nombre de historia:**  **Como jugador, deseo poder agregar a otro jugador a mi equipo** | |
| **Prioridad en negocio: 2** | **Riesgo en desarrollo: 3** |
| **Programador responsable:**  **Adrian** | |
| **Descripción:**  **Se desea que el jugador, quien creo al equipo, pueda agregar a otros jugadores a su equipo**. | |
| **Observaciones:** | |
| **Criterios de Aceptación:** | |
| **Cuando** | **Espero** |
| **Ingreso a un perfil de campo deportivo** | **Poder modificar la información de los horarios** |
| **Test de Aceptación:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número: HU-10** | **Usuario: Jugador administrador** |
| **Nombre de historia:**  **Como administrador del equipo, deseo poder visualizar la lista de miembros y alquileres realizados** | |
| **Prioridad en negocio: 2** | **Riesgo en desarrollo: 2** |
| **Programador responsable:**  **Adrian** | |
| **Descripción:**  **Se desea que el administrador del equipo pueda visualizar la lista de miembros que su equipo, así como los alquileres realizados.** | |
| **Observaciones:**  **Para visualizar esta información el administrador deberá ingresar a la opción de “Mis equipos” y seleccionar su equipo que administra.** | |
| **Criterios de Aceptación:**  **Los miembros y el historial de alquileres aparecen automáticamente cuando algún jugador se une a su equipo y cuando se realiza alquiler.** | |
| **Cuando** | **Espero** |
| **Ingreso a “Mis “equipos** | **Poder visualizar los miembros de mi equipo, en la pestaña de miembros.** |
| **Ingreso a la pestaña de “Alquileres”** | **Poder visualizar el historial de alquileres realizados.** |
| **Test de Aceptación:**  **Ingresar a “Mis equipos” visualizar primero el contenido de la pestaña “Miembros”, luego visualizar el contenido de la pestaña “Alquiler”.** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número: HU-11** | **Usuario: Jugador** |
| **Nombre de historia:**  **Como jugador, deseo elegir si unirme al alquiler del equipo o no**. | |
| **Prioridad en negocio: 2** | **Riesgo en desarrollo: 1** |
| **Programador responsable:**  **Renato** | |
| **Descripción:**  **Se desea que el jugador pueda elegir si si este quiere unirse al alquiler o no.** | |
| **Observaciones:**  **Para visualizar esta vista, el jugador debe indicar en el menu “Mis equipos”, seleccionar un equipo y en la pestaña de “Alquiler” seleccionar “Unirse”.** | |
| **Criterios de Aceptación:**  **Luego de seleccionar unirse, el jugador recibirá un mensaje en el cual se confirma la participación de este en el alquiler.** | |
| **Cuando** | **Espero** |
| **Ingreso indico “Unirse” al aplicativo** | **Poder elegir si unirme o no al alquiler** |
| **Test de Aceptación:**  **Ingresar al menu, seleccionar “Mis equipos”, seleccionar uno, ir a la pestaña de alquiler para indicar el botón “Unirse” y espero el mensaje de confirmación.** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número: HU-12** | **Usuario: Jugador** |
| **Nombre de historia:**  **Como jugador deseo que el aplicativo me a la factura.** | |
| **Prioridad en negocio: 2** | **Riesgo en desarrollo: 1** |
| **Programador responsable:**  **Renato** | |
| **Descripción:**  **Se desea que el jugador aparezca en la factura para realizar el respecto cobro de manera equitativamente entro los demás miembros del equipo que aceptaron.** | |
| **Observaciones:** | |
| **Criterios de Aceptación:** | |
| **Cuando** | **Espero** |
| **Ingreso a un grupo de mi creación** | **Poder eliminar y agregar personas** |
| **Test de Aceptación:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número: HU-13** | **Usuario: Jugador** |
| **Nombre de historia:**  **Como jugador deseo poder pagar la cuota** | |
| **Prioridad en negocio: 2** | **Riesgo en desarrollo: 1** |
| **Programador responsable:**  **Renato** | |
| **Descripción:**  **Se desea que el jugador pueda realizar el pago de la cuota** | |
| **Observaciones:**  **Para realizar esta acción, el jugador debe ingresar a la sección “Mis equipos”, en “Alquileres”, seleccionar el botón “Pagar cuota”** | |
| **Criterios de Aceptación:**  **El jugador debe unirse al alquiler previamente.** | |
| **Cuando** | **Espero** |
| **Ingreso a “Pagar cuota”** | **Poder visualizar el detalle del monto a pagar** |
| **Test de Aceptación:**  **Luego de pagar cuota, el aplicativo deberá mostrar mensaje de confirmación.** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número: HU-14** | **Usuario: Jugador Administrador** |
| **Nombre de historia:**  **Como jugador Administrador deseo poder alquilar una cancha** | |
| **Prioridad en negocio: 2** | **Riesgo en desarrollo: 1** |
| **Programador responsable:**  **Fredy** | |
| **Descripción:**  **Se desea que el jugador administrador pueda realizar alquiles de las canchas** | |
| **Observaciones:**  **Para visualizar esta información el jugador administrador deberá presionar la sección “Administrar equipos”, en donde la lista de alquileres, deberá aparecer el botón “alquilar cancha”.** | |
| **Criterios de Aceptación:**  **El jugador administrador debe ingresar, en el formulario, la hora de inicio, número de horas, la cancha y el equipo.** | |
| **Cuando** | **Espero** |
| **Ingreso a “Alquilar cancha”** | **Poder visualizar formulario** |
| **Ingreso al formulario** | **Que el aplicativo mande notificación de los miembros de mi equipo** |
| **Test de Aceptación:**  **Al alquiler cancha, el aplicativo mostrara notificación “alquiler realizado”.** | |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número: HU-15** | **Usuario: Jugador Administrador** |
| **Nombre de historia:**  **Como jugador Administrador deseo poder rellenar el formulario de alquiler** | |
| **Prioridad en negocio: 2** | **Riesgo en desarrollo: 1** |
| **Programador responsable:**  **Fredy** | |
| **Descripción:**  **Se desea que el jugador administrador pueda visualizar formulario para alquiler cancha para el equipo seleccionado** | |
| **Observaciones:**  **Para visualizar esta información, el jugador administrador deberá presionar el detalle de alquiler en el historial de alquiler.** | |
| **Criterios de Aceptación:**  **El jugador administrador debe llenar los campos: número de horas, hora de inicio, la cancha donde jugar y el equipo con los que va a jugar**  **El jugador podrá escoger una de las canchas de la lista de disponibles.** | |
| **Cuando** | **Espero** |
| **Ingreso “Alquilar cancha”** | **Poder visualizar el formulario de alquiler de la cancha** |
| **Test de Aceptación:**  **Se mostrara notificación “Alquiler realizado”.** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Historia de Usuario** | |
| **Número: HU-16** | **Usuario: Jugador Administrador** |
| **Nombre de historia:**  **Como jugador Administrador deseo poder ver el detalle del alquiler** | |
| **Prioridad en negocio: 2** | **Riesgo en desarrollo: 1** |
| **Programador responsable:**  **Fredy** | |
| **Descripción:**  **Se desea que el jugador administrador pueda visualizar el detalle del alquiler de la cancha seleccionada.** | |
| **Observaciones:**  **Para visualizar esta información, el jugador administrador deberá presionar el detalle de alquiler en el historial de alquiler.** | |
| **Criterios de Aceptación:**  **El jugador podrá escoger una de las canchas de la lista de disponibles** | |
| **Cuando** | **Espero** |
| **Ingreso al detalle del alquiler** | **Poder visualizar el detalla del alquiler realizado** |
| **Test de Aceptación:**  **Se mostrara el detalle del alquiler.** | |

## Diseño

## Diagrama de Base de datos

Imagen que contiene texto

Descripción generada automáticamente