

Proyecto Agencia de viajes

Adrián Llamas
Adrián Contreras
Asier García
Izan Caño
Francisco Pérez
Javier Bailén



Índice

| | |
|--|----------|
| Introducción..... | 3 |
| Cómo ejecutar el software..... | 3 |
| Manual de uso..... | 6 |
| Funcionamiento de la aplicación:..... | 7 |
| Costes del desarrollo..... | 8 |
| Bibliografía..... | 9 |

Introducción

Este documento es el manual de uso de nuestra aplicación en Java, su objetivo es repartir los costes totales de un viaje grupal entre todos los integrantes.

Cómo ejecutar el software

Para comenzar a usar nuestro software hay que tener instalado “**JRE**” en nuestro sistema, que no es ni más ni menos que la versión de Java que normalmente tenemos instalada en nuestro ordenador como usuarios corrientes, si no la tenemos instalada, lo podemos hacer desde este [enlace](#) dependiendo de nuestro sistema operativo.

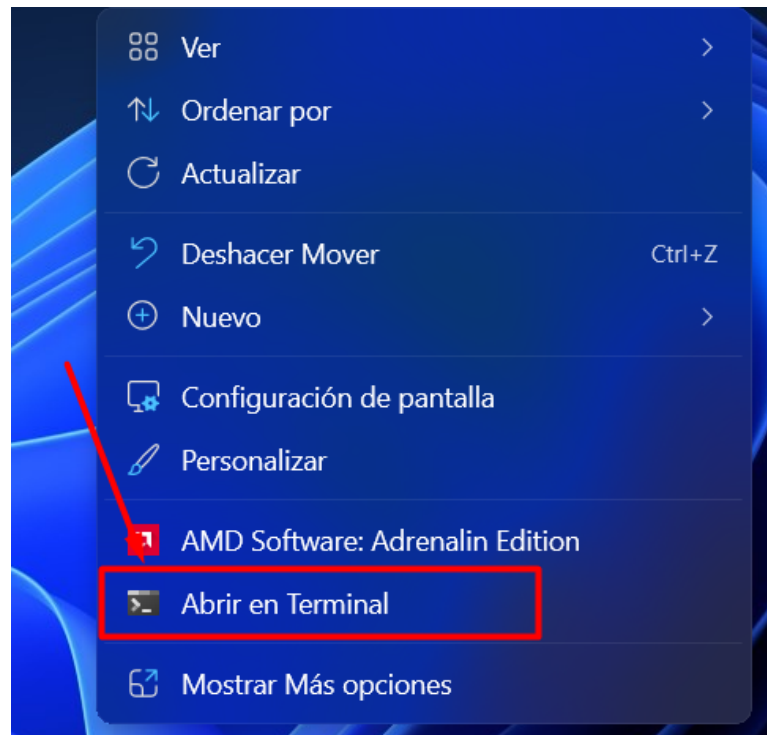
Una vez tengamos java instalado, tendremos que descargar el programa, desde nuestro repositorio de [Github](#), descargamos el archivo **Main.class**, el cual es el ejecutable desde JRE.

Cuando el archivo **Main.class** esté descargado, nuestra recomendación es moverlo a **un directorio accesible** para no tener complicaciones a la hora de ejecutarlo, ya que este se ejecuta mediante la consola CMD o Windows Powershell.

Como ejemplo, el archivo lo vamos a mover al escritorio e iniciaremos una terminal aquí.

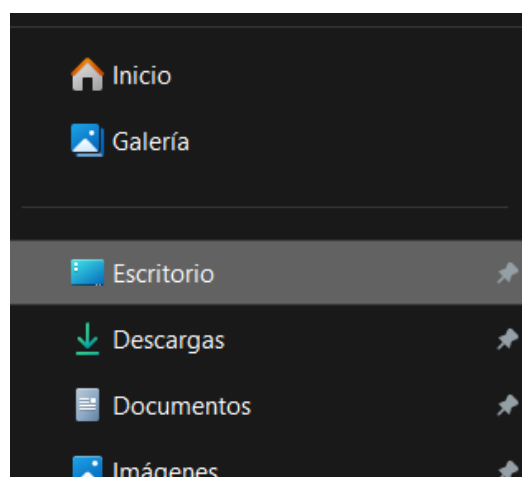


Para iniciar la consola aquí es tan sencillo como hacer click derecho en cualquier parte del escritorio y pulsar “Abrir en terminal”

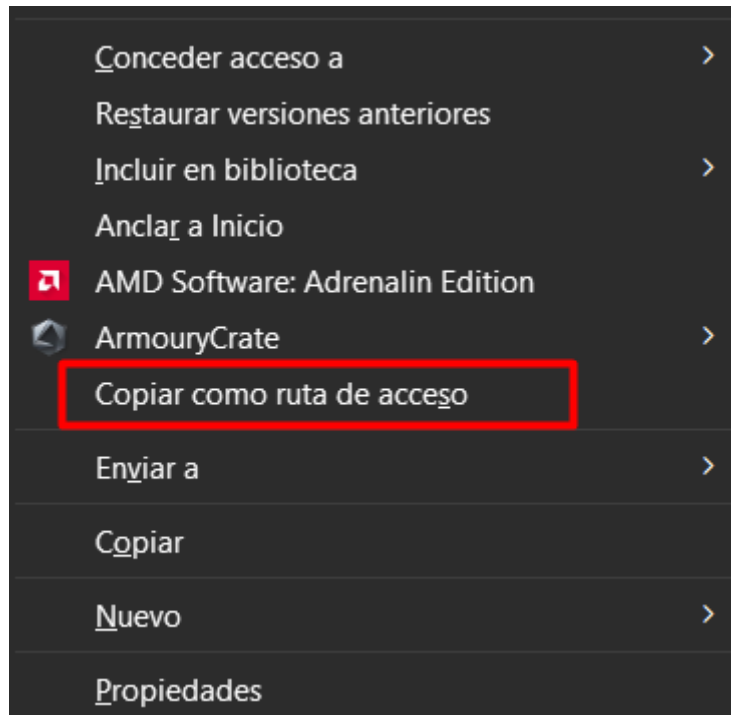


Si no nos sale esta opción probablemente sea porque no tenemos Windows 11, en el caso de que tengamos Windows 10 lo más rápido es copiar la ruta del escritorio en el portapapeles y luego cambiar a ese directorio en la consola con el comando “`cd`” .

Para hacer esto vamos al explorador de archivos y localizamos el escritorio:

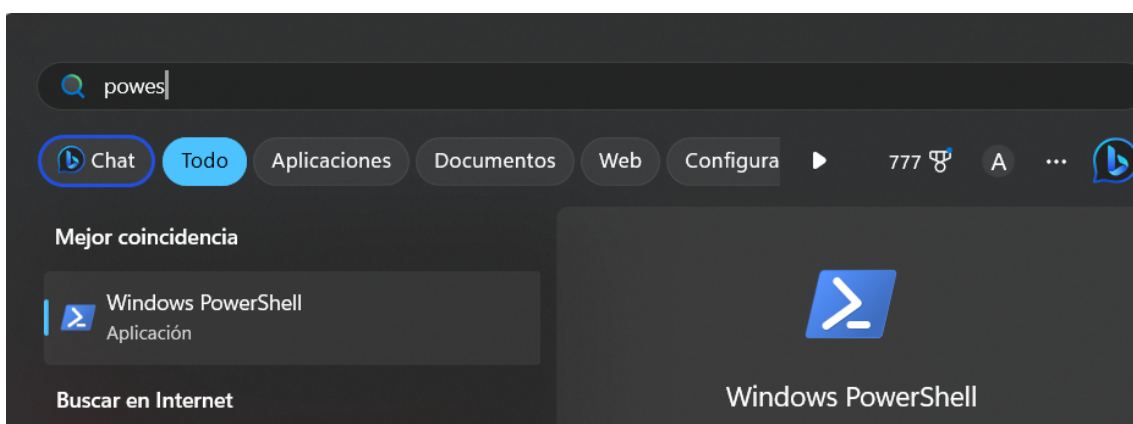


Una vez aquí, con Shift pulsado hacemos click derecho en el escritorio y nos saldrá un menú contextual con más opciones, entre las que está la que buscamos, **copiar como ruta de acceso**.

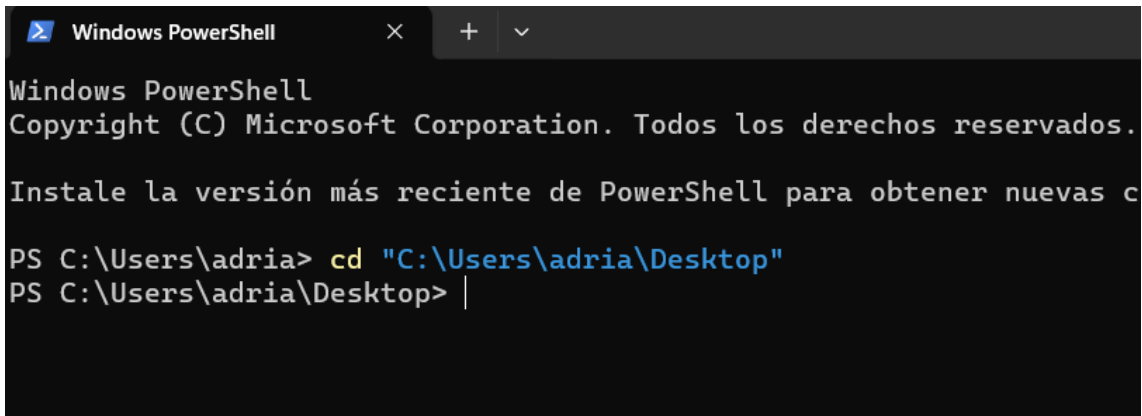


Una vez hecho esto ya tenemos la ruta del escritorio de una manera sencilla, el siguiente paso es ya movernos con la consola.

Abrimos Powershell



Y una vez dentro, escribimos “cd [click derecho para pegar la ruta]” y pulsamos **enter**

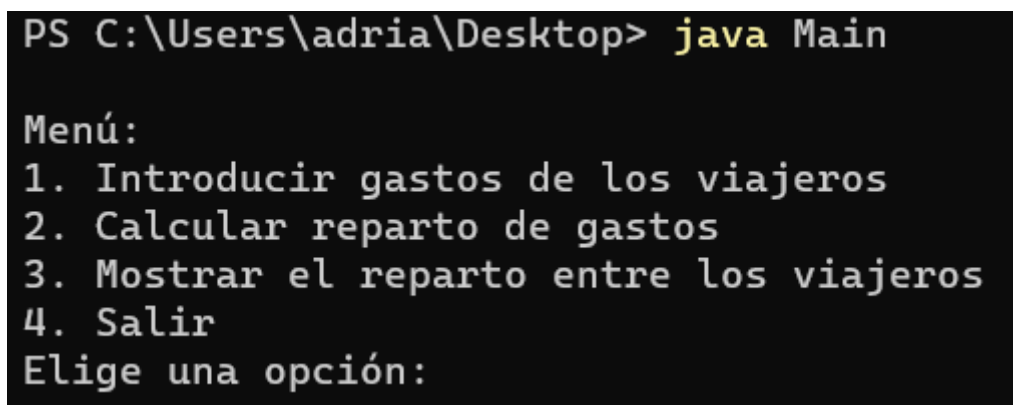


```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Instale la versión más reciente de PowerShell para obtener nuevas c

PS C:\Users\adria> cd "C:\Users\adria\Desktop"
PS C:\Users\adria\Desktop> |
```

Una vez aquí, vamos a ejecutar el archivo de una vez, para ello escribimos “**java Main**” y volvemos a pulsar enter, de esta manera se ejecutará el programa



```
PS C:\Users\adria\Desktop> java Main

Menú:
1. Introducir gastos de los viajeros
2. Calcular reparto de gastos
3. Mostrar el reparto entre los viajeros
4. Salir
Elige una opción:
```

Manual de uso

Se nos ha encargado la confección de un programa que nos ayude a calcular el coste de un viaje en grupo entre varios miembros del mismo.

El máximo número de usuarios será 5.

En un principio, lo que nuestro programa hará será preguntarnos el dinero que cada integrante del grupo ha pagado. Una vez se han introducido los datos de cada usuario, nuestro programa nos dará la información que se nos pide, tales como la

información del coste del viaje, como también el dinero que debe abonar o deben abonarle a cada usuario en función de la cantidad aportada.

Funcionamiento de la aplicación:

```
Menú:  
1. Introducir gastos de los viajeros  
2. Calcular reparto de gastos  
3. Mostrar el reparto entre los viajeros  
4. Salir  
Elige una opción: 1  
¿Cuanto tiene que pagar el viajero 1?  
4  
¿Cuanto tiene que pagar el viajero 2?  
3  
¿Cuanto tiene que pagar el viajero 3?  
7  
¿Cuanto tiene que pagar el viajero 4?  
12  
¿Cuanto tiene que pagar el viajero 5?  
32  
El total es: 58.0
```

Como podemos apreciar, en un principio se nos mostrará un menú con las diferentes opciones.

Pulsamos la **opción 1**(Introducción de datos) y se nos preguntará por los gastos de cada usuario.

Cuando hemos introducido los gastos de los diferentes usuarios se nos mostrará el coste total.

Ahora pulsamos la **opción 2** para que nuestro programa nos muestre la media a pagar entre todos los usuarios:

```
4. Salir  
Elige una opción: 2  
Reparto de gastos calculado.  
Cada viajero debe de pagar 11.6
```


Ahora pulsamos la **opción 3** para que nuestro programa nos muestre la cantidad que debe o por el contrario le deben a cada uno de nuestros usuarios:

```
Elige una opción: 3
El viajero 1 debe 7.60000004
El viajero 2 debe 8.6
El viajero 3 debe 4.60000004
Al viajero 4 le deben 0.39999962
Al viajero 5 le deben 20.4
Reparto de gastos mostrado.
```

Por último, si pulsamos la **opción 4** saldremos de nuestro programa:

```
4. Salir
Elige una opción: 4
Saliendo del programa.
```

Costes del desarrollo

El coste de poner en marcha un software sugerido para una agencia de viajes sería más o menos el siguiente:

- Licencia/s: Una licencia puede ser costosa, variando en función de x factores, pudiendo costar entre 169 y 779 euros. Si se necesitan varias, este coste aumentaría considerablemente.
- Capacitación, plazo y equipos: Si es necesario aprender lenguajes, el equipo físico y el tiempo estimado... 2.500-4.000 euros.

- Empleados: Contratar a un programador o programadora que domine Java tiene un precio que oscila entre 20 euros/h y 90 euros/h, siendo el precio medio de 45 euros/h.

El total podría rondar entre los 6.000-8.000 euros.

Bibliografía

Java <https://www.java.com/es/download/manual.jsp>

[Consultado el 8 de noviembre de 2023]