



Práctica grupal tema 2

Agencia de viajes

Preparación

Organización de la clase en equipos de 4 o 5 desarrolladores.

Se nombrará un jefe de grupo, cuya misión será organizar junto a su equipo el reparto de las tareas. Además, creará en GitHub un repositorio para la tarea y añadirá como colaboradores al resto de integrantes.

Cada desarrollador clonará el repositorio de su equipo para trabajar en él.

Requisitos de la aplicación

Una agencia de viajes nos ha encargado un **software para repartir el coste de un viaje grupal** entre miembros de dicho grupo.

El máximo número de viajeros es de 5.

El programa debe preguntar qué cantidad ha pagado cada miembro y posteriormente debe realizar un reparto de gastos entre los miembros.

Finalmente, el programa debe indicar qué cantidad debe pagar cada miembro y qué cantidad debe recibir cada miembro.

Si introducimos la cantidad: -1 en algún viajero, estaremos diciéndole al programa que ese viajero no existe y por tanto no debe contar para el reparto.

Opciones del menú:

1. Introducir gastos de los viajeros
2. Calcular reparto de gastos
3. Mostrar el reparto entre los viajeros
4. Salir.

Se debe controlar el orden del programa, es decir, no se puede ejecutar la orden 2 sin haber ejecutado antes la 1, ni la orden 3 sin haber ejecutado la 1 y la 2.

Opcional: En vez de pedir lo que ha pagado cada viajero al final del viaje, poder introducir durante el mismo viaje lo que cada uno va pagando.

Entregas

Cada equipo de desarrollo debe entregar la URL del repositorio en GitHub, en el que debe estar disponible:



Práctica grupal tema 2

- El código fuente del proyecto.
- Manual de usuario (documento).
- Costes del desarrollo (documento). Investigad en Internet cuánto vale vuestro trabajo según el modelo de negocio que seleccionéis.
- README.md (en [markdown](#)) con la presentación de la aplicación con las instrucciones de uso, requisitos (JRE instalado), incluyendo cómo ejecutarla desde el terminal (recuerda javac y java).
- Puedes utilizar alguna herramienta de IA ([esta](#) o [esta](#) por ejemplo) para generar un logo e imagen de presentación de tu aplicación.
- Importante, se comprobará en el repositorio de GitHub las aportaciones de todos los desarrolladores.