

# DiagramasdeclaseNBP

Class Specification Report

Author: Author

Revision: 0.2

## APPROVAL

The original of this document is approved and signed by:

Name: Adrián

Surname: Cámara Muñoz

Title: Diagramas de clase NBP

Date: 19/04/2020

Signature: Introducción Ingeniería de Software grupo 2ºC

## REVISION HISTORY

Revision	Date	Description	Author
0.1	<date 1>	<draft>	<Author name>
0.2	<date 2>	<release>	<Author name>

---

## TABLE OF CONTENTS

---

Introduction .....	1
Purpose .....	1
Scope .....	1
Overview .....	1
Appendix A: Diagram.....	3
NBP .....	3

---

## TABLE OF FIGURES

---

Figure 1.	NBP .....	3
-----------	-----------	---

# Introduction

---

## Purpose

This document provides class, interface, and enumeration specification. The specification provides the details of the types being modeled within the system

## Scope

This document is intended to define class specification for the {System Name}.

## Overview

This document provides a list of all packages with a summary for each. Each package has a section that contains a list of its classes, interfaces and enumeration type, with a summary for each. Class and Interface contains description, summary tables, detailed member descriptions, and relation table.



# Appendix A: Diagram

## NBP

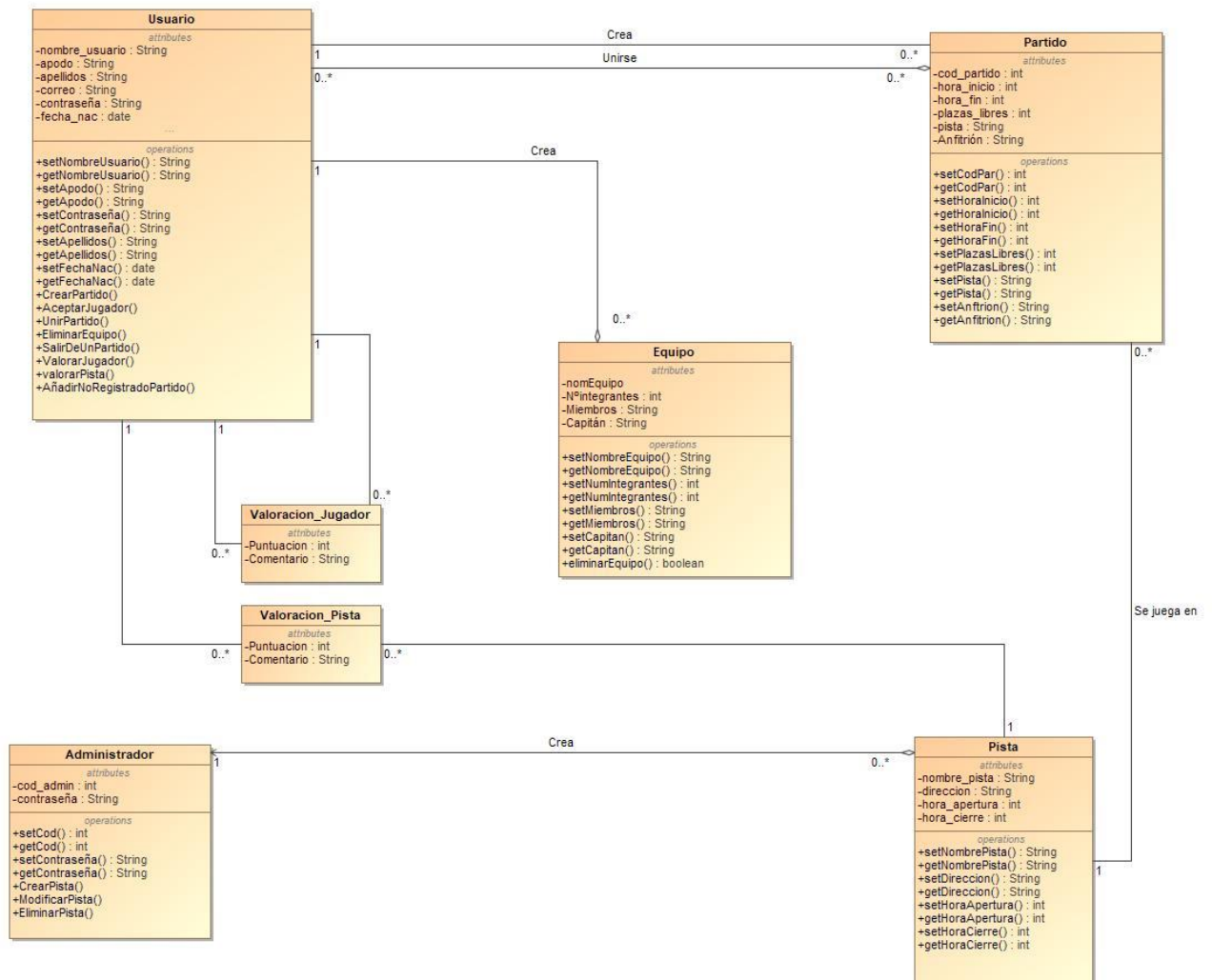


Figure 1. NBP

**CLASE USUARIO:**

La clase usuario reúne información sobre la gente que se registra en la aplicación, almacenando su nombre, sus apellidos, un correo y una contraseña, su fecha de nacimiento y un apodo con el que lo verán los demás usuarios.

Los usuarios pueden crear partidos o unirse a otros creados por los demás usuarios. También pueden unir a otros usuarios al partido que no estén registrados.

El creador del partido (anfitrión) puede eliminar el partido que ha creado y también tiene la función de aceptar o rechazar a los usuarios que desean unirse.

Tras jugar un partido los usuarios podrán valorar a los demás jugadores del partido y a la pista donde han jugado.

**CLASE ADMINISTRADOR:**

La clase administrador reúne información sobre los usuarios que administran las pistas, almacena el código de administrador y una clave para acceder a esa cuenta.

Los administradores pueden crear, modificar o eliminar pistas.

**CLASE VALORACIÓN PISTA:**

Esta clase contiene información sobre las valoraciones que hacen los usuarios sobre cierta pista guardando una valoración de entre 1 y 5 estrellas y un pequeño comentario.

**CLASE VALORACIÓN JUGADOR:**

Esta clase contiene información sobre las valoraciones que hacen los usuarios sobre los demás jugadores del partido guardando una valoración de entre 1 y 5 estrellas y un pequeño comentario.

**CLASE EQUIPO:**

La clase equipo guarda información sobre el nombre del equipo, el número de integrantes, los nombres de esos miembros y define como capitán al creador del equipo.

El capitán puede eliminar el equipo si lo desea.

Los usuarios miembros de un equipo pueden unirse a un partido junto a alguno o todos sus compañeros.

**CLASE PISTA:**

Esta clase guarda información sobre las pistas como es un nombre para diferenciarlas, la dirección de su ubicación y los horarios a los que está abierta.

**CLASE PARTIDO:**

Guarda información de los partidos creados como un código de partido, la hora de inicio y de fin del mismo, las plazas libres que quedan disponibles, el nombre de la pista donde se jugará y el nombre del anfitrión (creador del partido).