

DEFINICIÓN CASOS DE USOS:

Identificador Caso de uso

Caso Único.

Título del Caso de Uso

Registro de puntuación en prueba de un participante o grupo, listado, búsqueda y modificación de puntuaciones y detalles.

Descripción

En este caso, registramos cada puntuación que tenga un participante o grupo en una prueba. La puntuación de la prueba será de 0-10, siendo 10 la más alta posible, dependiendo de el resultado, el equipo o participante podrá sumar o no puntos. Luego organizaremos un listado de la puntuación de cada equipo/participante en cada prueba y un método que pueda buscar por puntuación a un equipo o participante. En la lista donde se encuentran organizados los equipos/participantes, se pueden realizar modificaciones en la puntuación de cada prueba.

Precondición

Los participantes y grupos realizarán una prueba, una vez realizada la prueba, se registrará la puntuación obtenida en ella. Con la puntuación de todos, se ordenará descendentemente, siendo los 3 primeros los que sumen puntos.

Los participantes/grupos mínimo han tenido que participar en una prueba para poder tener una puntuación para así poder realizar una búsqueda. Una vez hecho esto se realiza una lista para poder ver con detalle las puntuaciones de las pruebas de cada equipo o participante y modificarlo si fuera necesario.

Requisitos relacionados

Debe existir mínimo un participante o un grupo que realice una prueba y la prueba debe tener algún tipo de puntuación, siendo 3 la máxima y 0 la mínima.

Mínimo un grupo o un participante tiene que tener una puntuación ya que lo que queremos es buscar por una puntuación y de nada sirve hacerlo si ninguno de los equipos tienen puntuación o si la puntuación no tiene asignado ningún participante o grupo. Para modificar la puntuación de algún equipo/participante, debe de haber puntuado previamente en alguna prueba.

Secuencia de pasos que ocurren

Primero el participante o grupo se apunta a una prueba a realizar, la realiza, y la puntuación que haya obtenido se registra en el sistema. Dependiendo de los resultados de la prueba, sumarán puntos o no. La puntuación del equipo se realiza haciendo la media de todos los participantes del grupo.

Los participantes al inscribirse no tendrían ninguna puntuación pero tras pasar la primera prueba, la puntuación será actualizada haciendo la media para saber la puntuación del equipo y ya si estaría registrada y podría buscarse. Se busca en una lista detallada donde salen las pruebas y las puntuaciones respectivas de cada equipo o participante, donde también se pueden modificar las puntuaciones en caso necesario.

Postcondición

Después de lo anterior, cada participante o grupo tendrá registrada su puntuación de cada prueba. Si están entre los 3 primeros, sumarán puntos, sumando el primero 3, el segundo 2 y el tercero 1.

Después de esto cada grupo/participante tiene asignada una puntuación y ya se pueden realizar búsquedas por puntuación, ver un listado detallado de las puntuaciones de cada prueba y se pueden modificar las puntuaciones .

Excepciones

Las excepciones que se pueden dar en este caso son:

- Que no exista puntuación, es decir sea nula
- Un participante o grupo debe participar mínimo en una prueba.
- Para que un grupo tenga puntuación, los miembros deben tener una puntuación para poder realizar la media de puntos y así conocer la puntuación del equipo
- Para registrar una puntuación debe existir la prueba y grupo o participante
- Que no exista participante o grupo para una puntuación.
- No puede existir duplicado un participante o grupo en una misma prueba.
- Tiene que haber un mínimo de 2 participantes o grupos por prueba.
- La puntuación de cada participante en cada prueba no puede ser mayor que 10 ni menor que 0.
- No puedes buscar puntuaciones negativas
- No puedes buscar grupos o participantes inexistentes
- Debe existir la prueba para modificar o ver las puntuaciones
- En caso de empate por alguno de los 3 primeros puestos, se jugaría un desempate entre esos equipos o participantes.

Diagrama E/R:

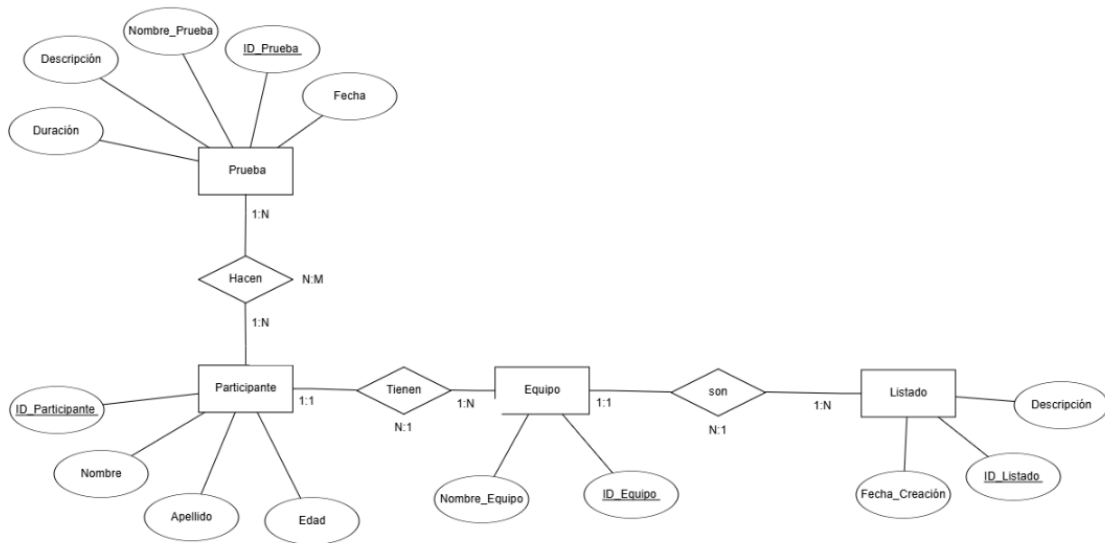
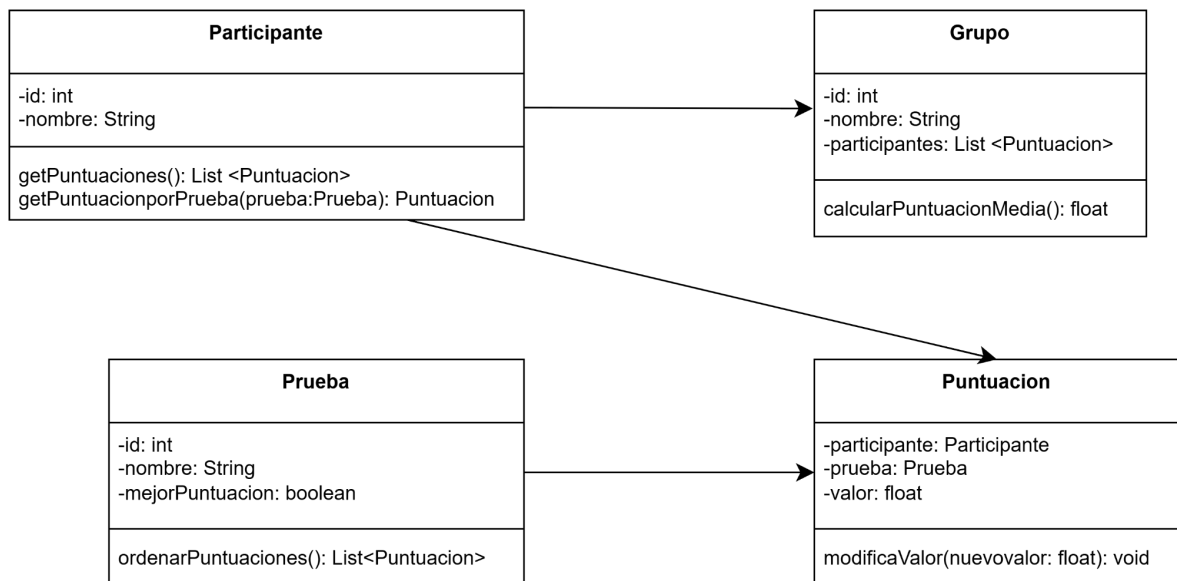


Diagrama UML:



Enlace Figma:

<https://www.figma.com/proto/TnquzOGrQJsBxVhXOZ39lt/Proyecto?node-id=9-221&t=HOHmcJOQwyK3YBQf-1>