

DESARROLLO DE INTERFACES



Adrián Solís León 2ºDAM

11/11/2025

QRadioButton:.....	1
QTabWidget:.....	3
QProgressBar:.....	6
QDateTimeEdit:.....	11
QSlider:.....	13
QDial:.....	15
Webgrafía:.....	17

QRadioButton:

Se usa principalmente para seleccionar una única opción entre varias.

Algunos de sus métodos son:

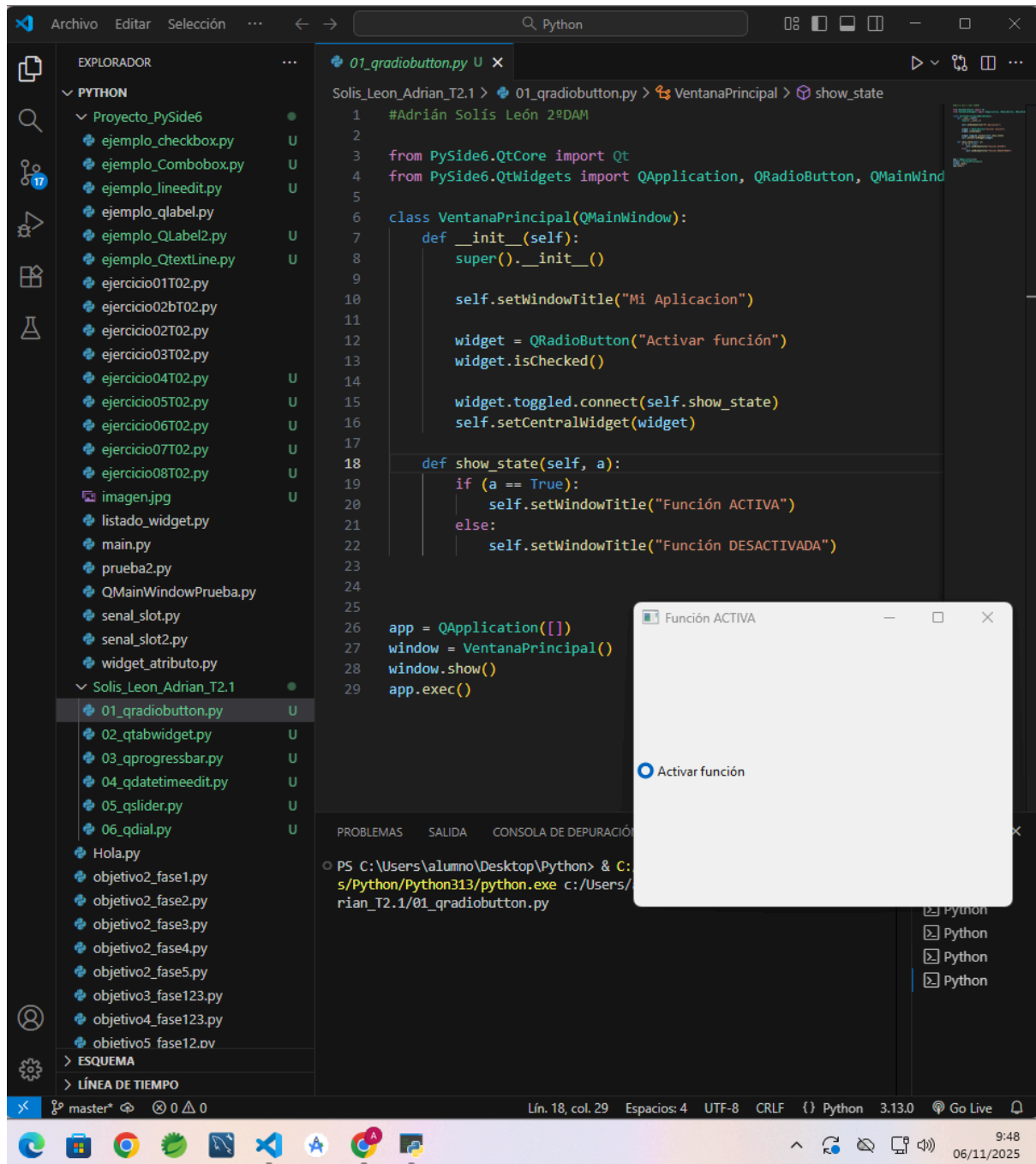
.setChecked(bool): Para que al arrancar la aplicación el botón esté activado o no.

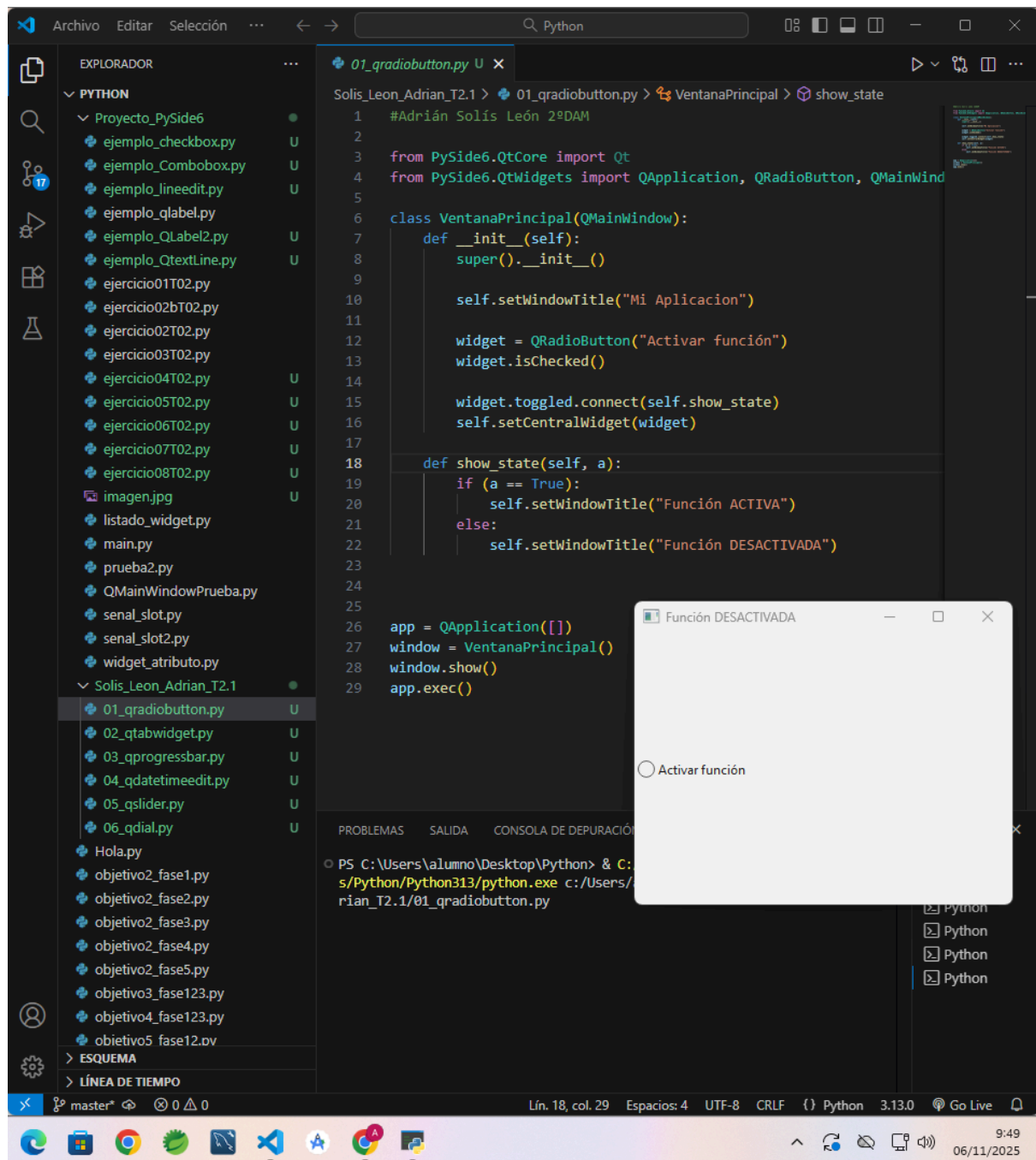
.isChecked(): Devuelve un booleano, dependiendo si el botón está activado o no.

.text(): El texto del botón de radio.

Señal más frecuente:

toggled(bool): Se emite cuando el botón cambia de estado, true si está marcado o false si lo desmarcan.





QTabWidget:

Se usa principalmente para agrupar el contenido en pestañas.

Algunos de sus métodos son:

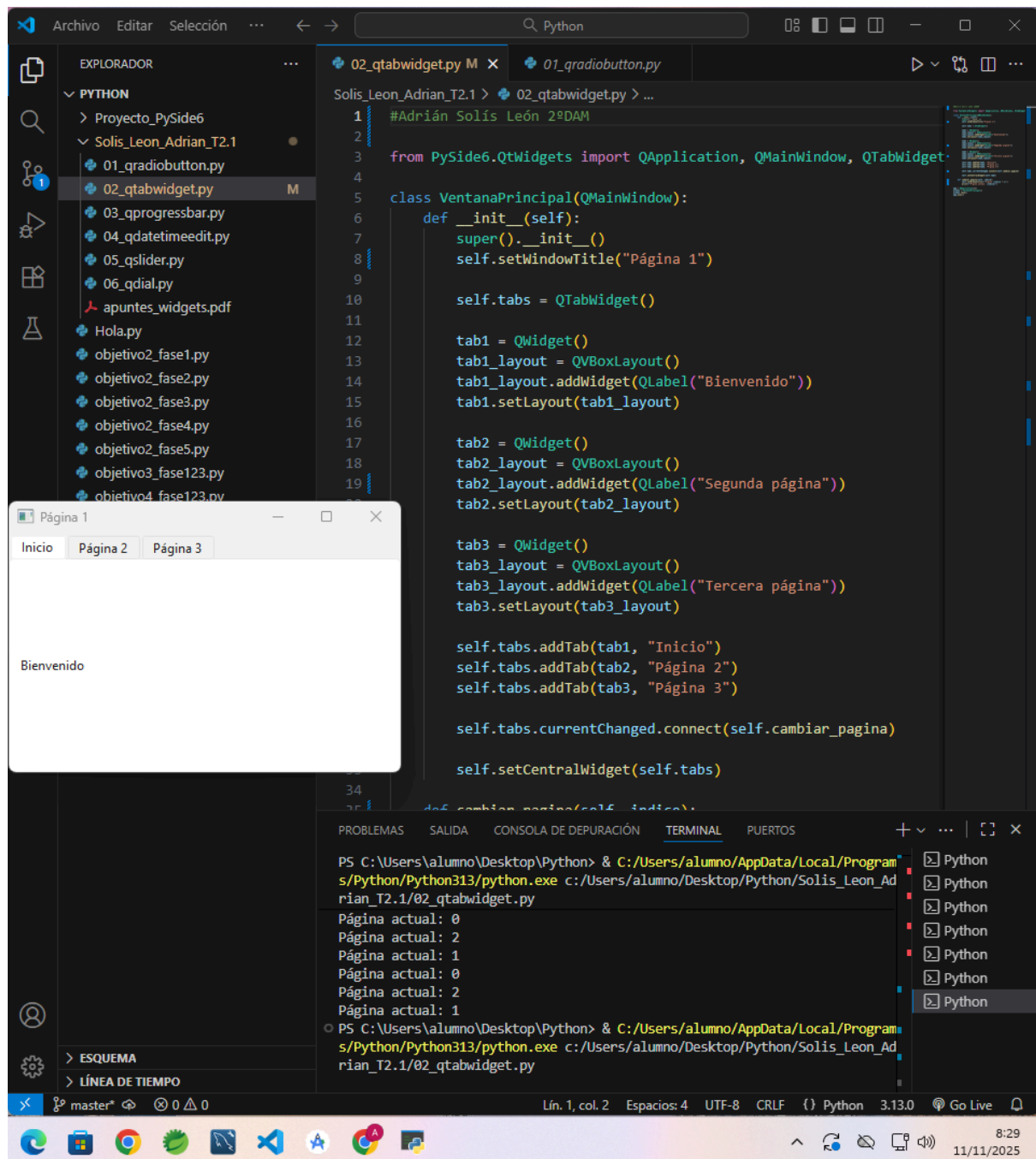
.addTab(widget, "Título"): Agrega una pestaña con la página y las etiquetas dadas al widget de la pestaña y devuelve el índice de la pestaña en la barra de pestañas.

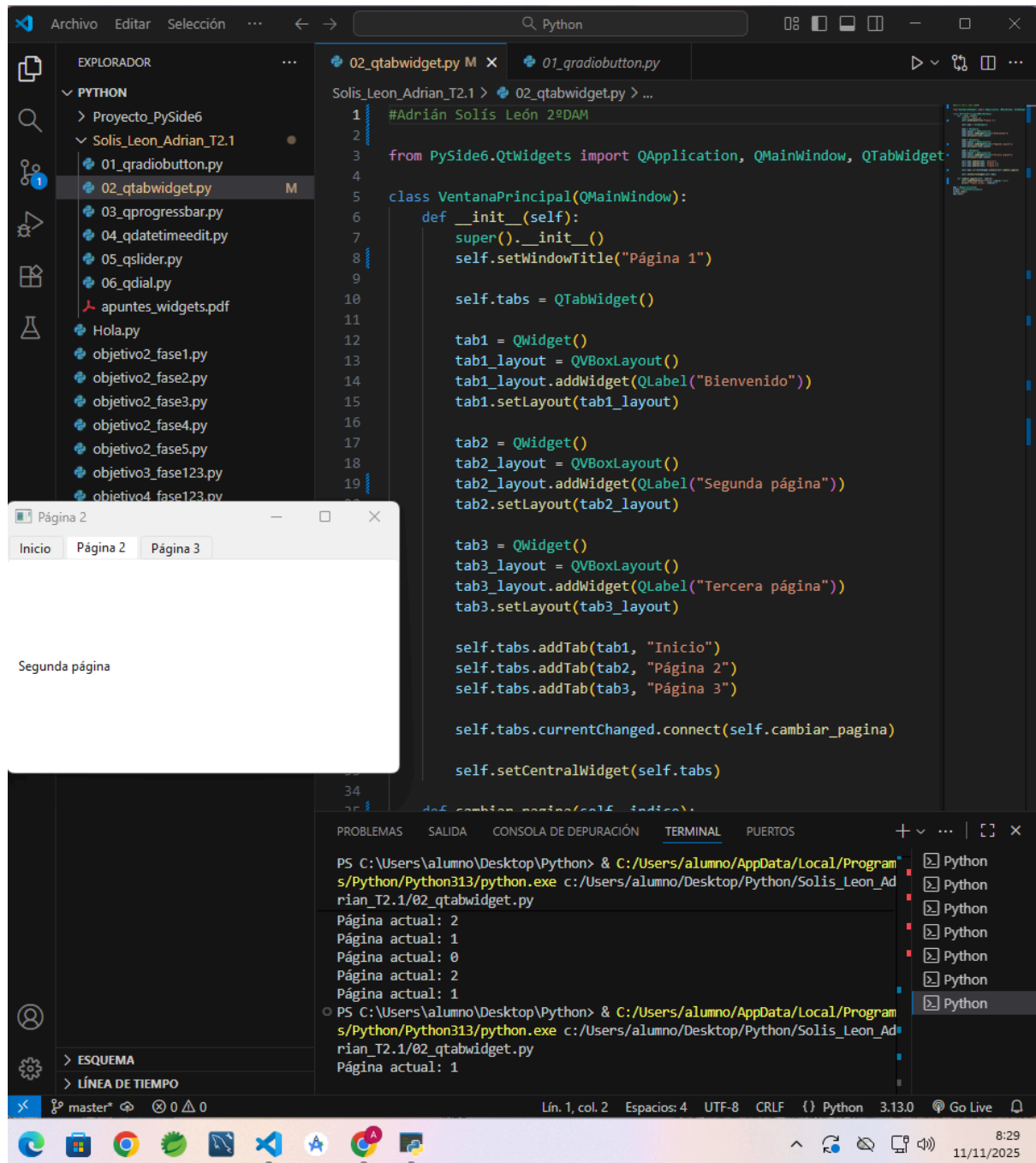
.setCurrentIndex(int): Convierte el widget en el widget actual. El widget utilizado debe ser una página en este widget de pestaña.

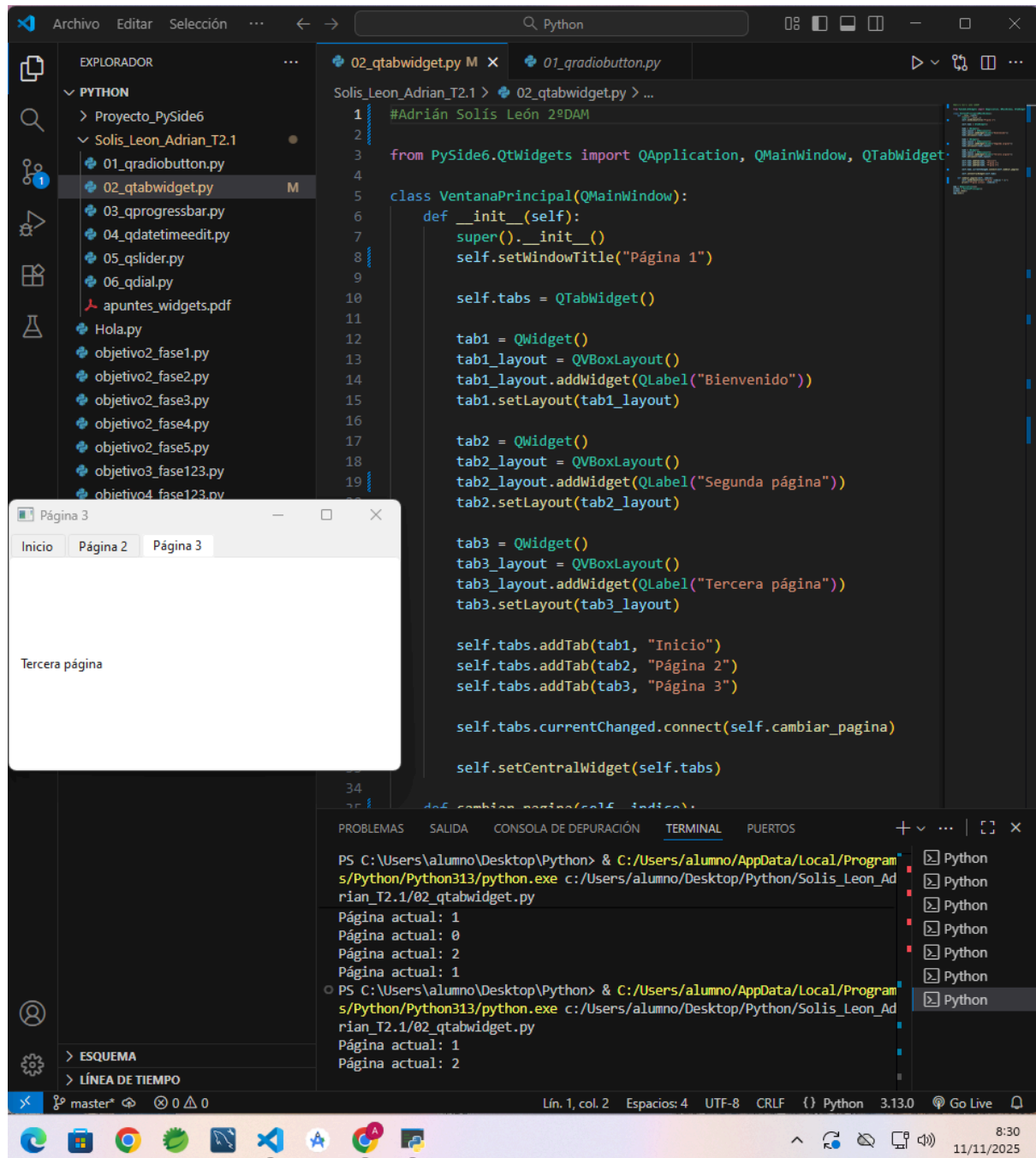
.count(): Devuelve los widgets que se muestran en la pestaña o ninguno.

Señal más frecuente:

currentChanged(int): Se emite cada vez que cambia el índice de la página actual, devuelve la nueva posición del índice o -1 si no hay nueva.







QProgressBar:

Se usa para mostrar el progreso de una tarea o valor.

Algunos de sus métodos son:

.setValue(int): Establece el valor de la propiedad

.setRange(min,max): Establece los valores mínimo y máximo de la barra de progreso en mínimo y máximo respectivamente.

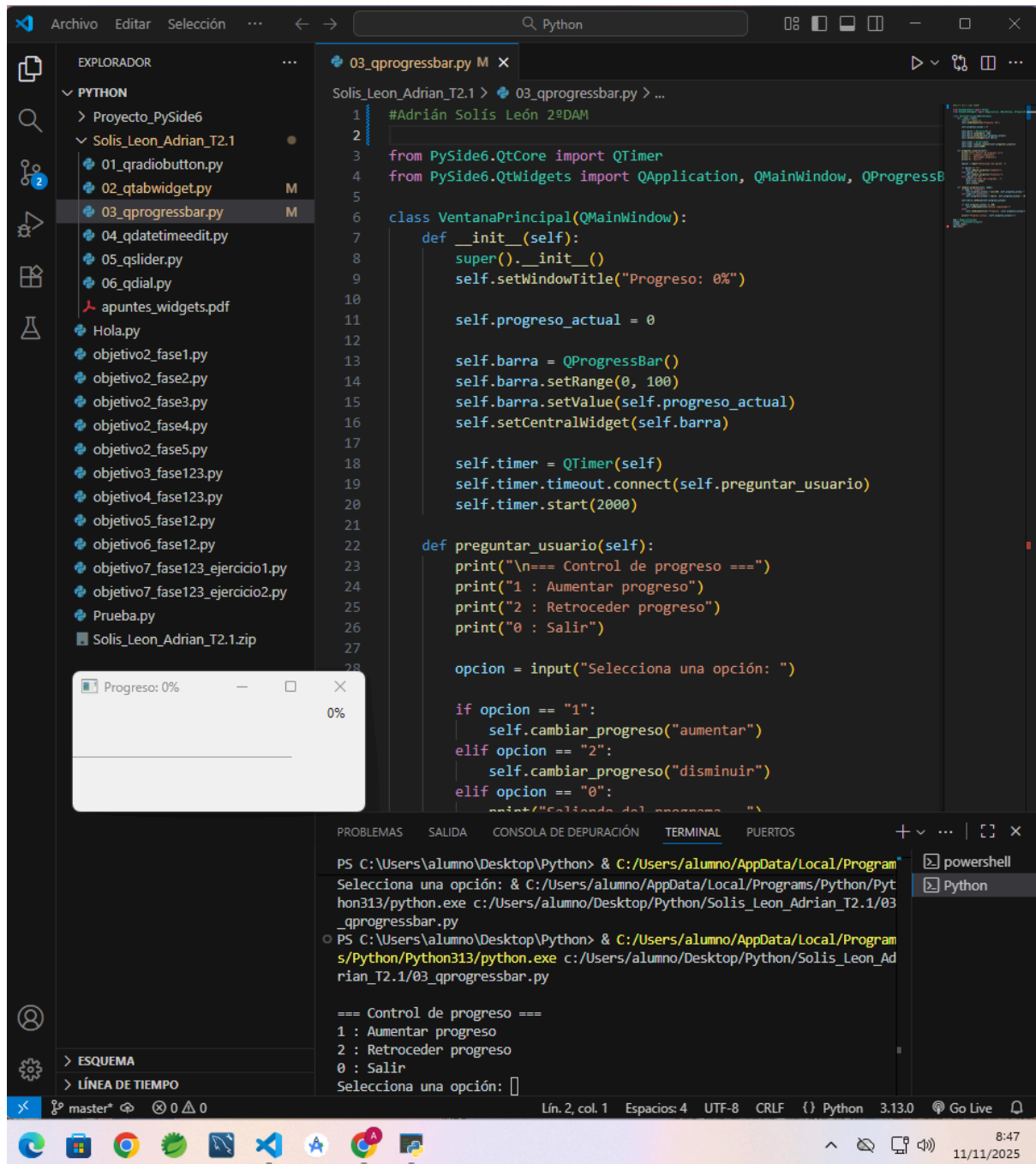
Si el máximo es menor que el mínimo, el mínimo se convierte en el único valor legal.

Si el valor actual queda fuera del nuevo rango, la barra de progreso se restablece con `reset()` .

`QProgressBar` se puede establecer en estado indeterminado usando `setRange(0, 0)`.

`.reset()`: Restablece la barra de progreso

No tiene señales propias pero sí reacciona a la de otros Widgets.



The image shows a Visual Studio Code editor with a Python file named `03_qprogressbar.py`. The file contains the following code:

```

1 #Adrián Solís León 2ºDAM
2
3 from PySide6.QtCore import QTimer
4 from PySide6.QtWidgets import QApplication, QMainWindow, QProgressBar
5
6 class VentanaPrincipal(QMainWindow):
7     def __init__(self):
8         super().__init__()
9         self.setWindowTitle("Progreso: 0%")
10
11         self.progreso_actual = 0
12
13         self.barra = QProgressBar()
14         self.barra.setRange(0, 100)
15         self.barra.setValue(self.progreso_actual)
16         self.setCentralWidget(self.barra)
17
18         self.timer = QTimer(self)
19         self.timer.timeout.connect(self.preguntar_usuario)
20         self.timer.start(2000)
21
22     def preguntar_usuario(self):
23         print("\n=== Control de progreso ===")
24         print("1 : Aumentar progreso")
25         print("2 : Retroceder progreso")
26         print("0 : Salir")
27
28         opcion = input("Selecciona una opción: ")
29
30         if opcion == "1":
31             self.cambiar_progreso("aumentar")
32         elif opcion == "2":
33             self.cambiar_progreso("disminuir")
34         elif opcion == "0":
35             print("Salida del programa")
36
37     def cambiar_progreso(self, tipo):
38         if tipo == "aumentar":
39             self.progreso_actual += 10
40         elif tipo == "disminuir":
41             self.progreso_actual -= 10
42         self.barra.setValue(self.progreso_actual)
43         print(f"Progreso actual: {self.progreso_actual}%")
44
45 if __name__ == "__main__":
46     app = QApplication([])
47     ventana = VentanaPrincipal()
48     ventana.show()
49     app.exec()

```

A terminal window at the bottom shows the execution of the script:

```

PS C:\Users\alumno\Desktop\Python> & C:/Users/alumno/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:/Users/alumno/Desktop/Python/Solis_Leon_Adrian_T2.1/03_qprogressbar.py
2 : Retroceder progreso
0 : Salir
Selecciona una opción: 1
Progreso actual: 40%

=== Control de progreso ===
1 : Aumentar progreso
2 : Retroceder progreso
0 : Salir
Selecciona una opción: 

```

A small window titled "Progreso: 40%" is also visible, showing a progress bar at 40%.

The image shows a Visual Studio Code editor window with a Python file named `03_qprogressbar.py` open. The file contains a class `VentanaPrincipal` that inherits from `QMainWindow`. The class has an `__init__` method that sets the window title to "Progreso: 0%", initializes a `QProgressBar` widget, and sets a `QTimer` to call the `preguntar_usuario` method every 2000 milliseconds. The `preguntar_usuario` method displays a menu with three options: "1 : Aumentar progreso", "2 : Retroceder progreso", and "0 : Salir". It then prompts the user to "Selecciona una opción:" and calls `cambiar_progreso` based on the input.

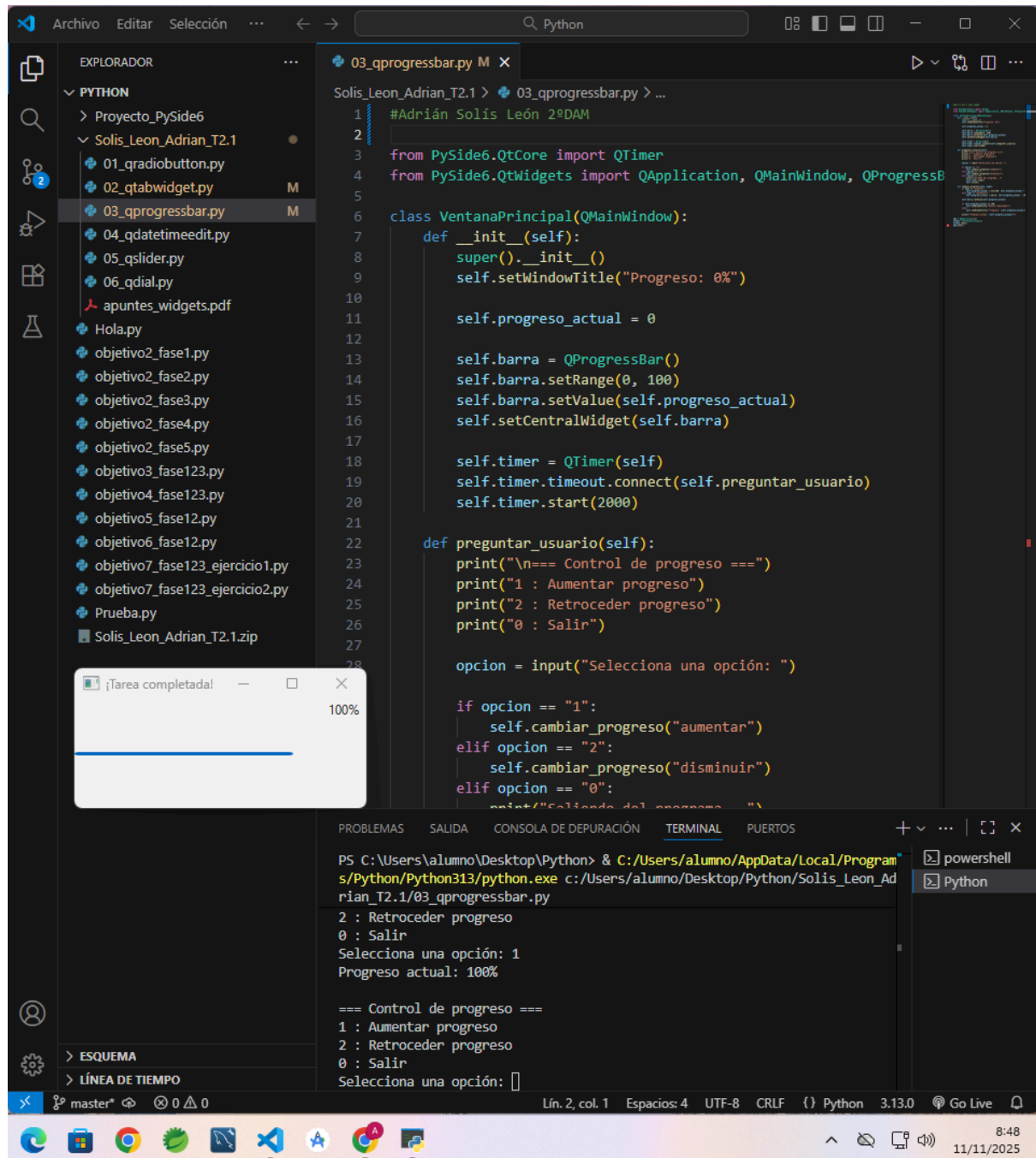
A small window titled "Progreso: 20%" is shown in the foreground, displaying a progress bar that is approximately 20% full. The terminal at the bottom shows the command to run the script and the output of the program, including the menu and the user's input.

```
1 #Adrián Solís León 2ºDAM
2
3 from PySide6.QtCore import QTimer
4 from PySide6.QtWidgets import QApplication, QMainWindow, QProgressB
5
6 class VentanaPrincipal(QMainWindow):
7     def __init__(self):
8         super().__init__()
9         self.setWindowTitle("Progreso: 0%")
10
11         self.progreso_actual = 0
12
13         self.barra = QProgressBar()
14         self.barra.setRange(0, 100)
15         self.barra.setValue(self.progreso_actual)
16         self.setCentralWidget(self.barra)
17
18         self.timer = QTimer(self)
19         self.timer.timeout.connect(self.preguntar_usuario)
20         self.timer.start(2000)
21
22     def preguntar_usuario(self):
23         print("\n=== Control de progreso ===")
24         print("1 : Aumentar progreso")
25         print("2 : Retroceder progreso")
26         print("0 : Salir")
27
28         opcion = input("Selecciona una opción: ")
29
30         if opcion == "1":
31             self.cambiar_progreso("aumentar")
32         elif opcion == "2":
33             self.cambiar_progreso("disminuir")
34         elif opcion == "0":
35             print("Salida del programa")
36             exit()
```

Terminal output:

```
PS C:\Users\alumno\Desktop\Python> & C:/Users/alumno/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:/Users/alumno/Desktop/Python/Solis_Leon_Adrian_T2.1/03_qprogressbar.py
2 : Retroceder progreso
0 : Salir
Selecciona una opción: 2
Progreso actual: 20%

=== Control de progreso ===
1 : Aumentar progreso
2 : Retroceder progreso
0 : Salir
Selecciona una opción: 
```



QDateTimeEdit:

Se usa para seleccionar fecha y hora.

Algunos de sus métodos son:

.setDateTime(QDateTime): Establece la propiedad dateTime().

.dateTime(): Obtiene la propiedad dateTime

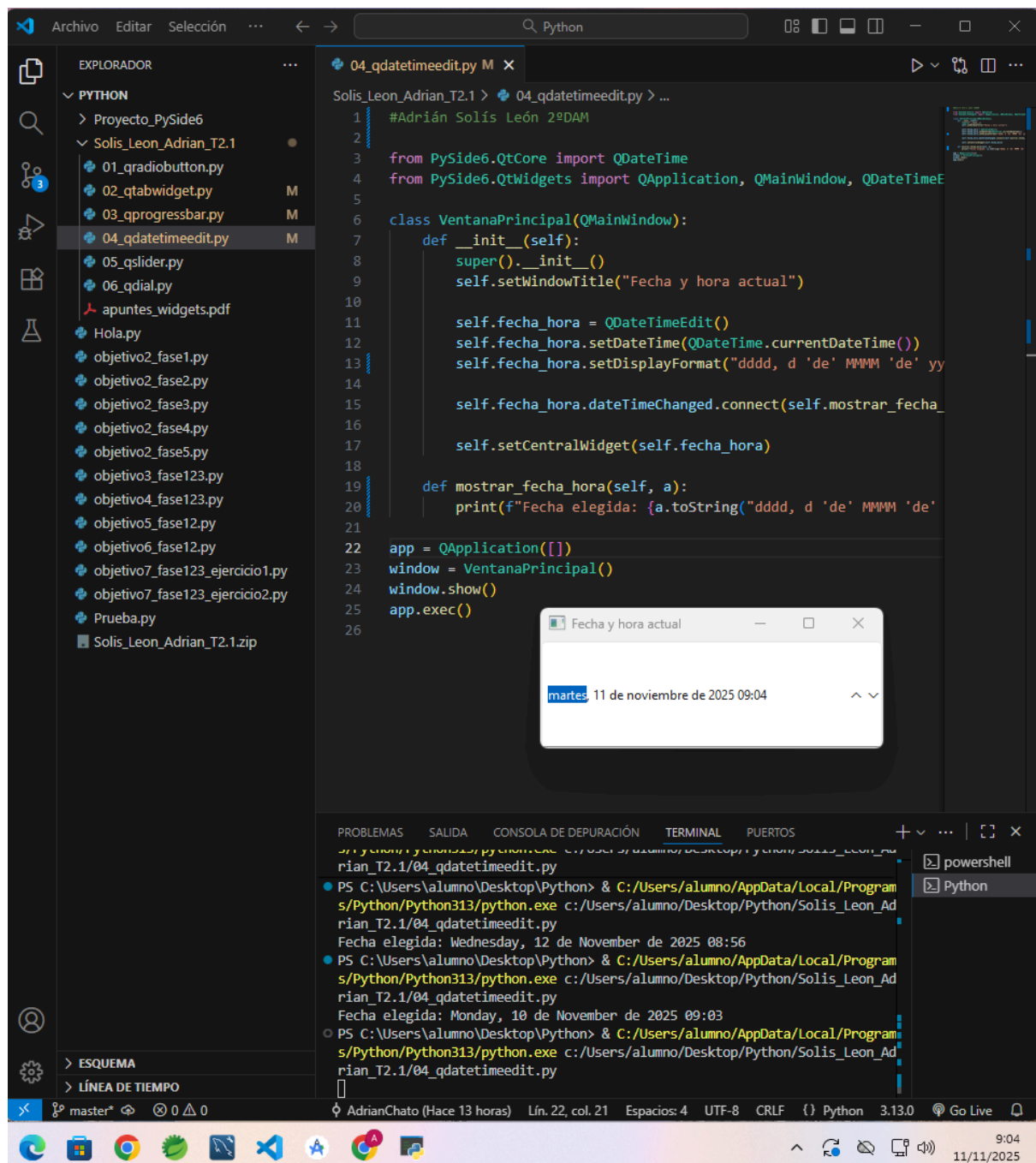
.setDisplayFormat(str): Configura la propiedad displayFormat

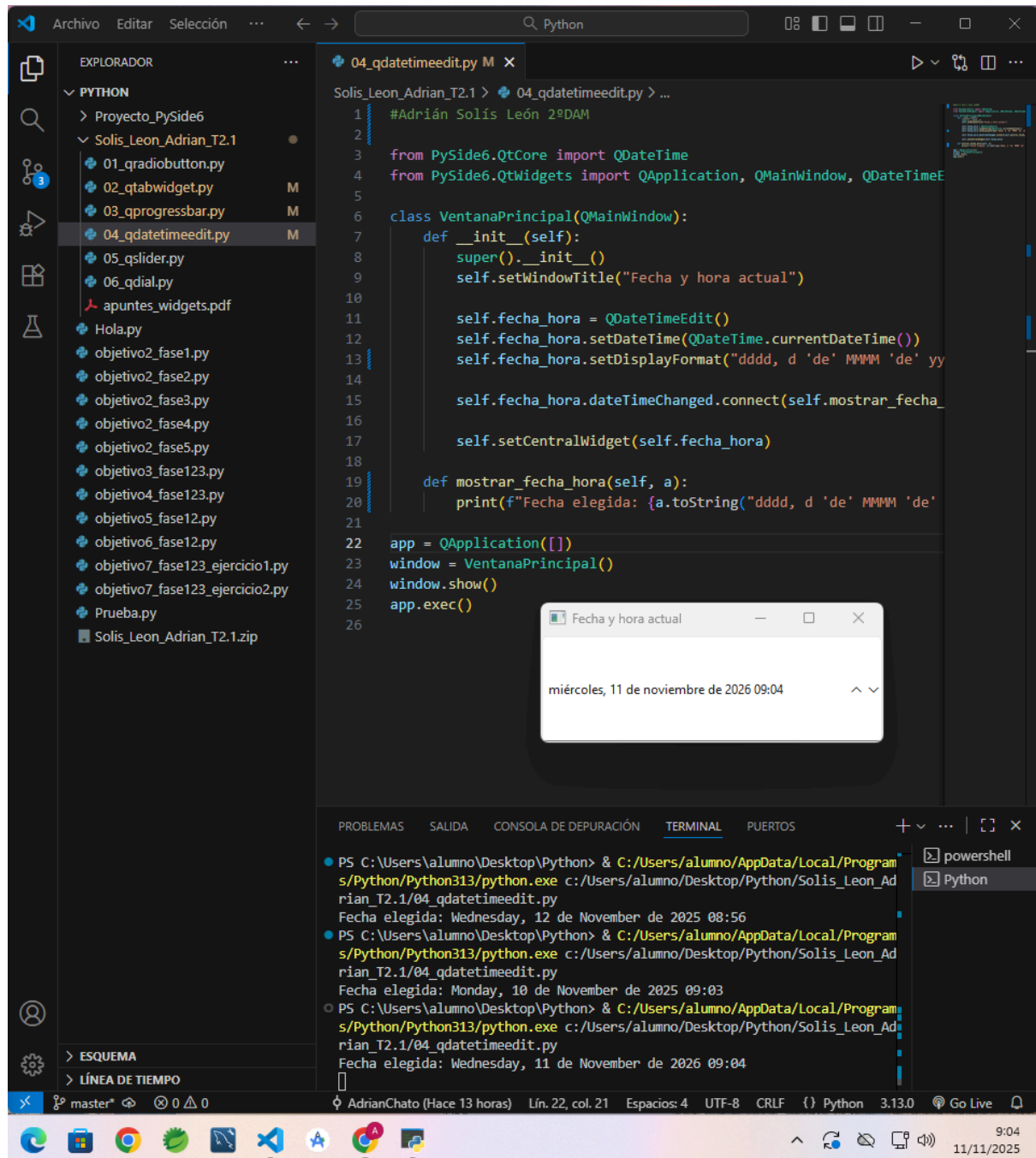
Señales más frecuentes:

dateChanged(QDate): Se emite cada vez que se cambia de fecha, la nueva fecha se pasa por la entrada.

timeChanged(QTime): Se emite cada vez que se cambia de hora, la nueva hora se pasa por la entrada.

dateTimeChanged(QDateTime): Se emite cada vez que cambie fecha o hora, se pasa por la entrada los nuevos datos.





QSlider:

Se usa como control deslizante para valores numéricos.

Algunos de sus métodos son:

.setMinimum(): Establece el mínimo de la propiedad.

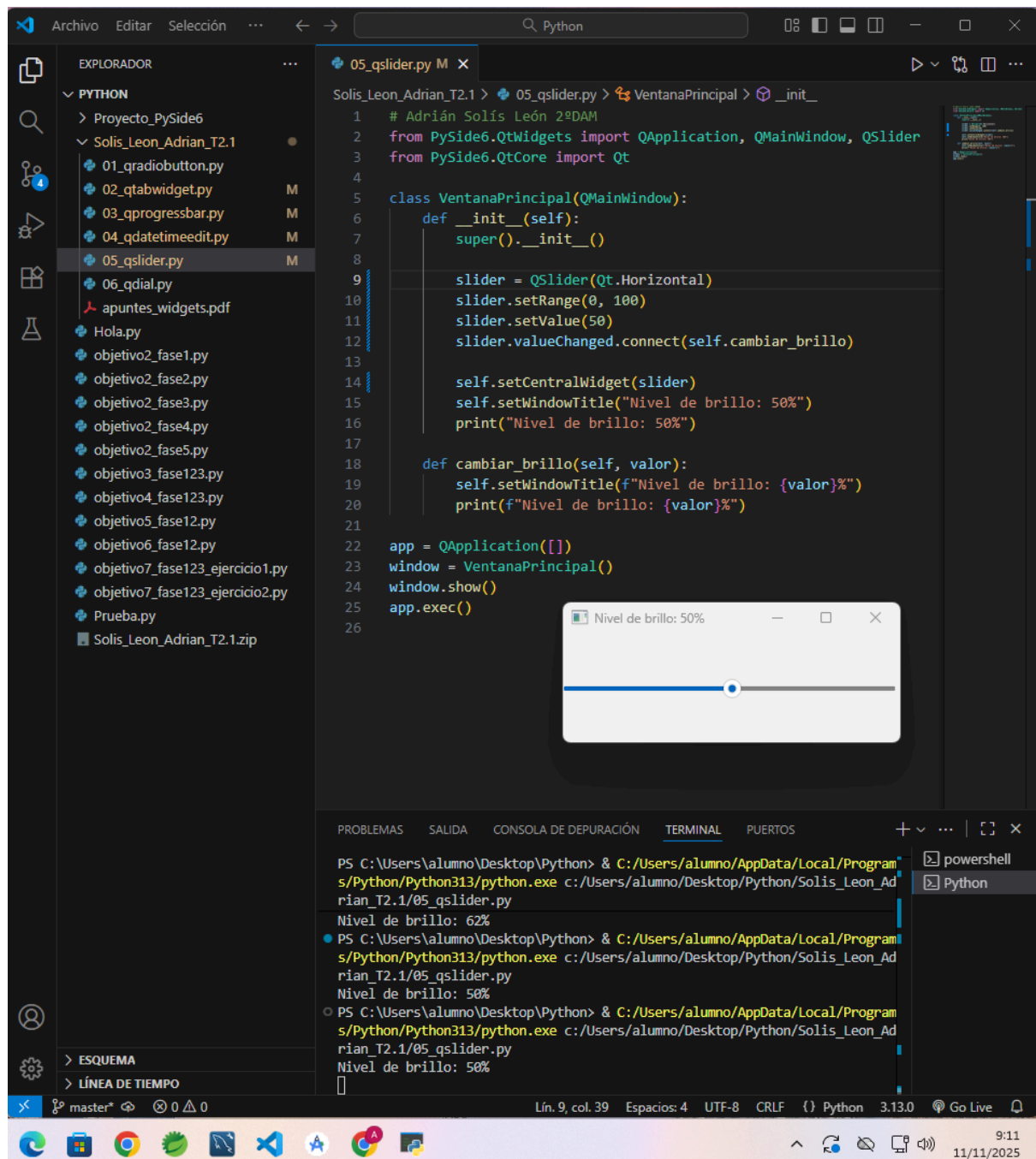
.setMaximum(): Establece el máximo de la propiedad.

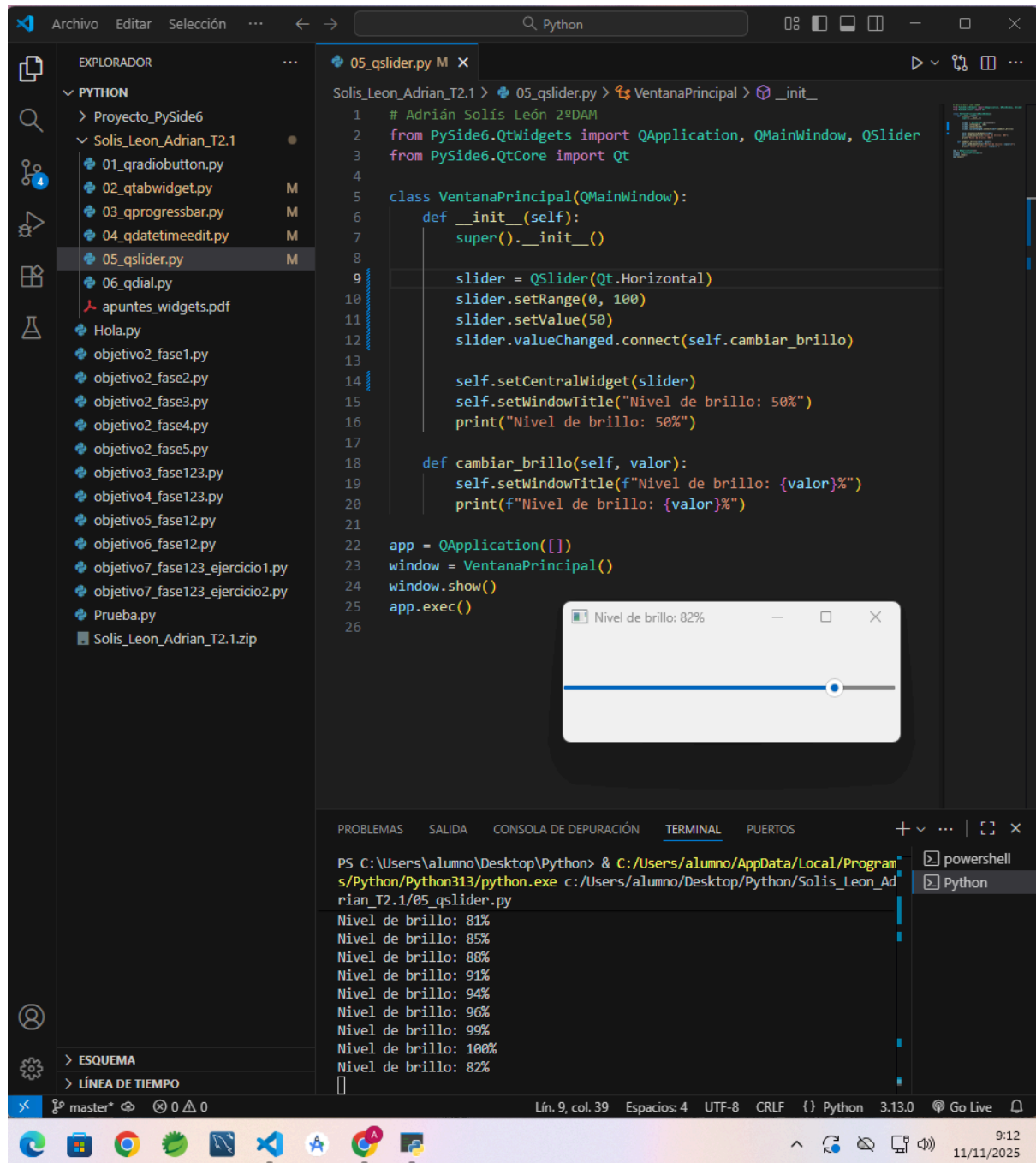
.setValue(): Establece el valor de la propiedad.

.value(): Devuelve el valor de la propiedad, un entero.

Señal más frecuente:

valueChanged(int): Se emite cuando cambia el valor del control deslizante, el valor que se pasa es el nuevo y notifica el nuevo valor.





QDial:

Es parecido a QSlider pero es un control giratorio en vez de deslizante.

Algunos de sus métodos son:

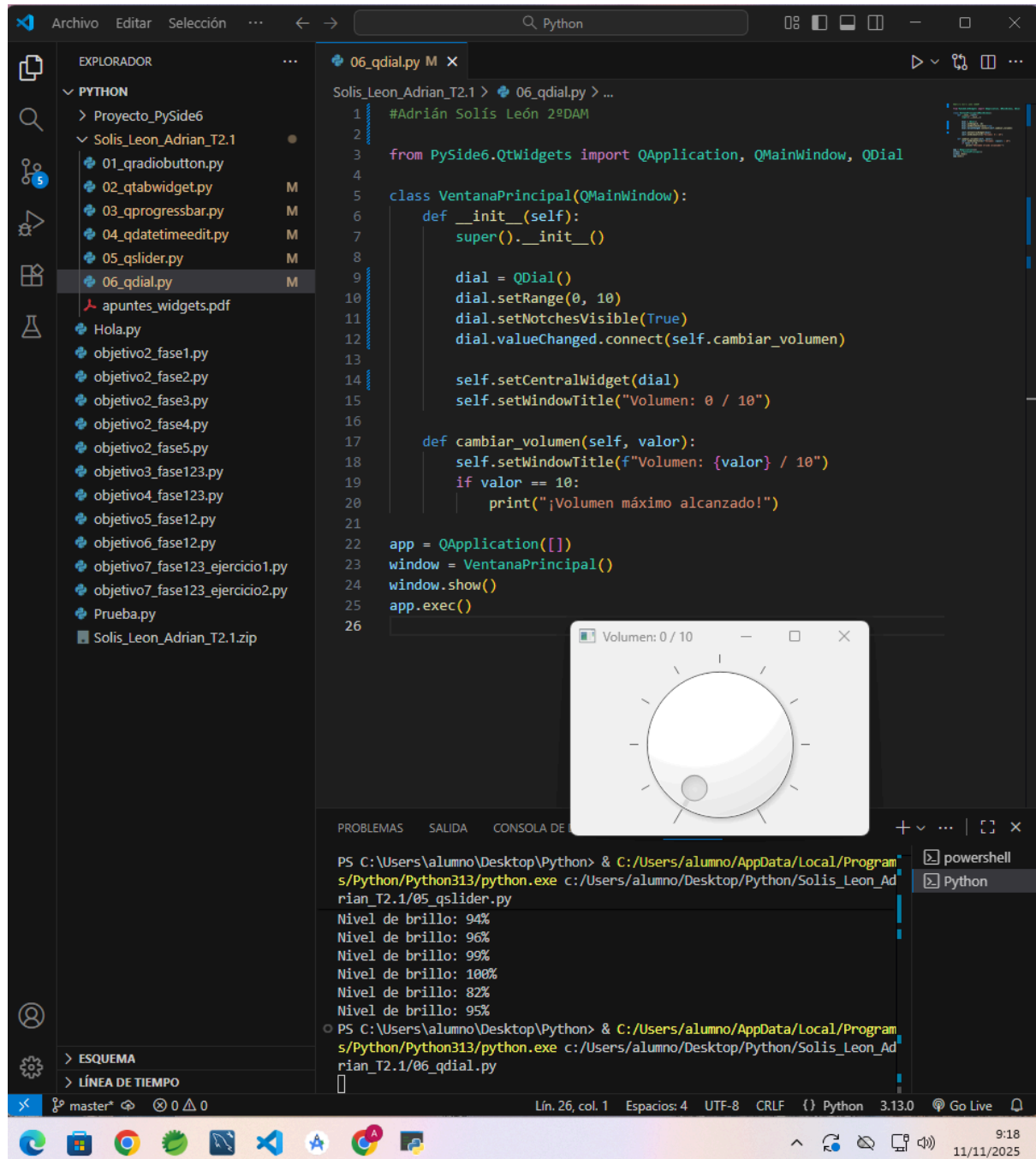
.setNotchesVisible(True): Establece el booleano de la propiedad.

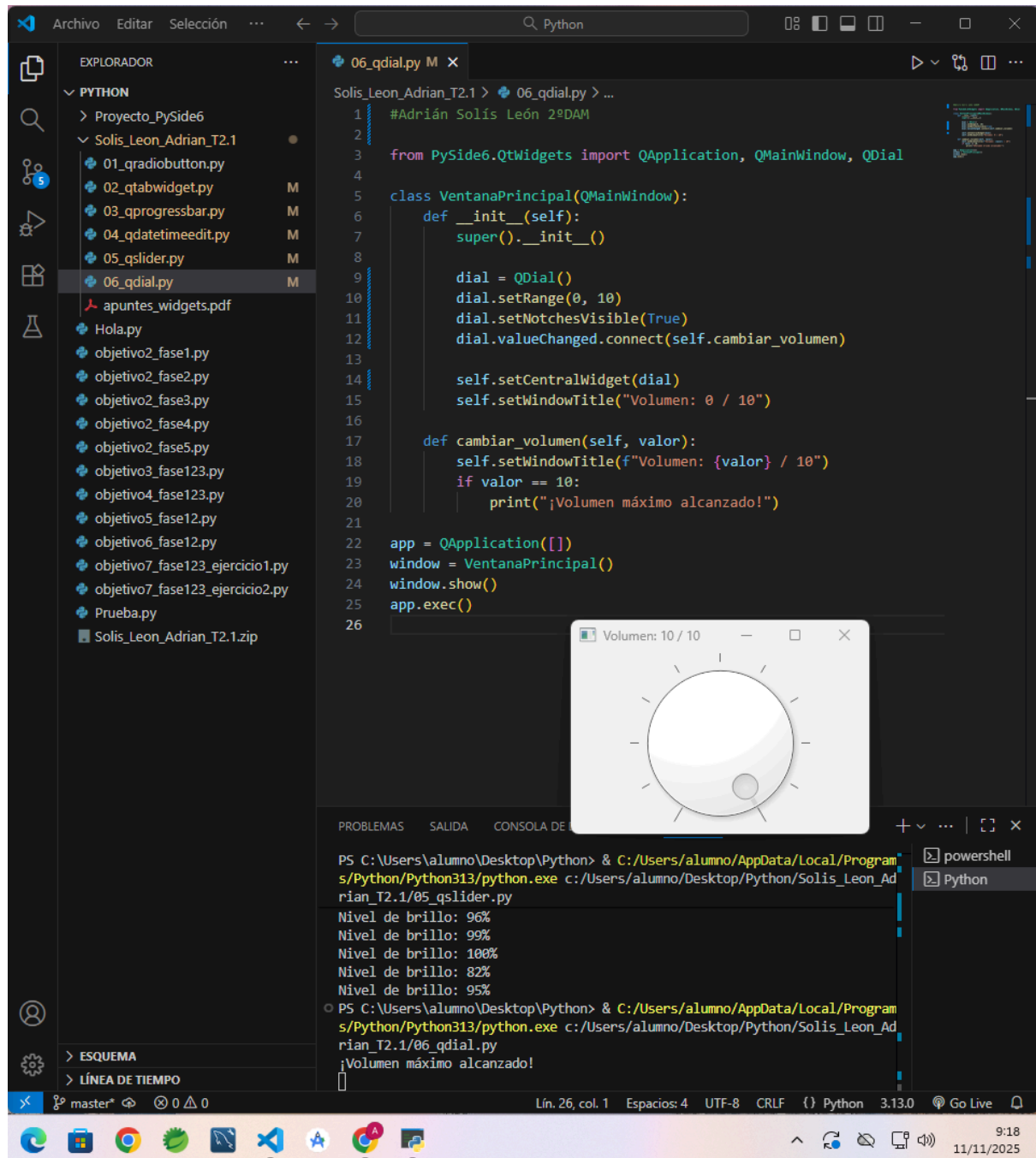
.setRange(min,max): Establece el valor mínimo y máximo del control.

.setValue(): Establece el valor de la propiedad.

Su señal más frecuente:

valueChanged(int): Se emite cuando cambia el valor del control giratorio, el valor que se pasa es el nuevo y notifica el nuevo valor.





Webgrafía:

<https://doc.qt.io/qtforpython/>

<https://doc.qt.io/qtforpython-6/PySide6/QtWidgets/index.html>

<https://doc.qt.io/qt-6/qtdesigner-manual.html>

Apuntes QTimer del ejercicio.