



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



Nombre: Cruz López Adrián

Grupo: 3CM15

Asignatura: Compiladores

Profesor: Roberto Tecla Parra

Proyecto Final: Mini Logo
Manual de Usuario

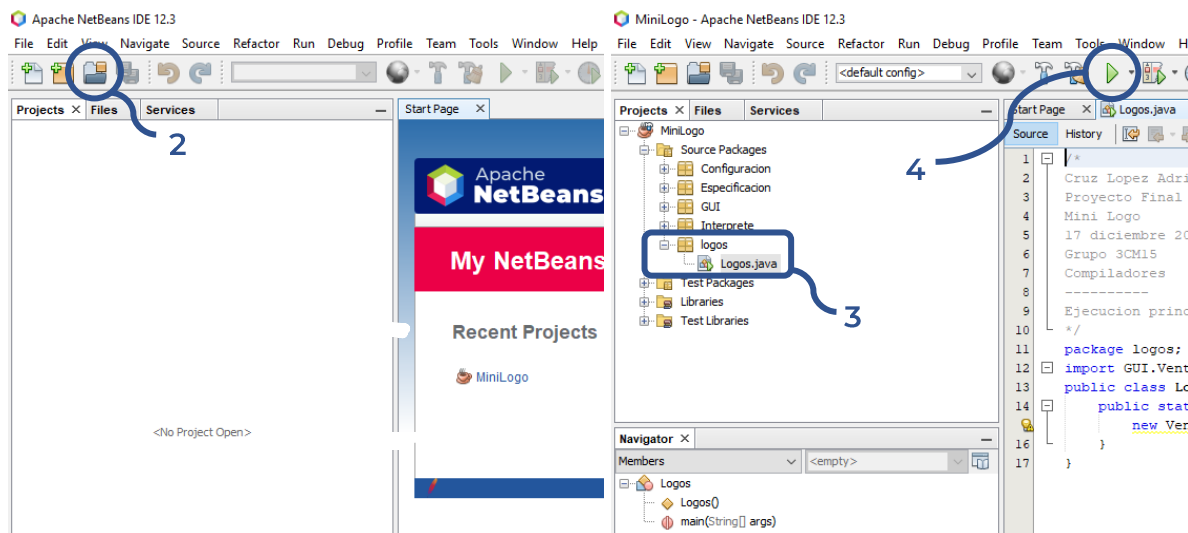
Fecha: 18/12/2021

Requerimientos

- Contar el software de Java, es decir el JRE (Java Runtime Environment) y el JDK (Java Development Kit).
- Contar con el IDE (Integrated Development Environment) NetBeans para la ejecución del proyecto de una manera más sencilla.
- Poseer el software de BYACC para la compilación del archivo “.y”.

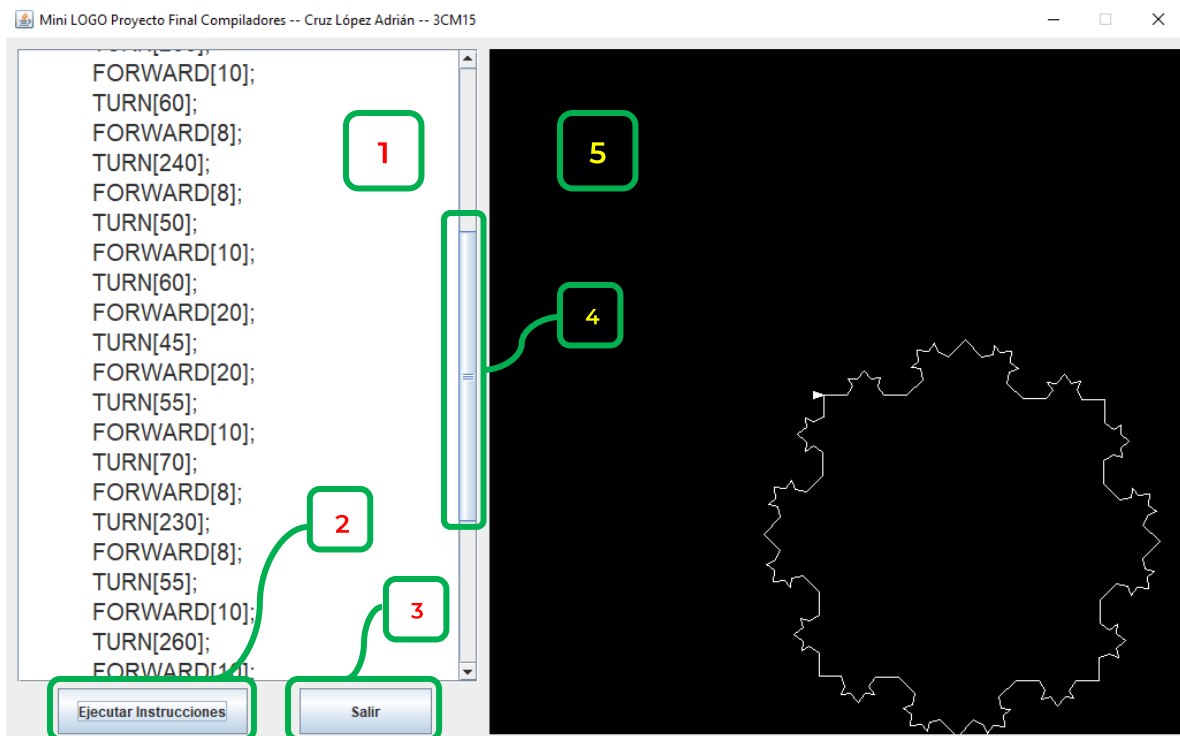
Ejecución del IDE NetBeans

1. Abrir el IDE NetBeans
2. Seleccionar la opción “Open Project”, que abrirá una ventana emergente para buscar el archivo.
3. Una vez abierto el archivo se abre el archivo “Logos.java”.
4. Seleccionar la opción de “Run Project”, que ejecutara el proyecto.



Interfaz gráfica

Es importante llevar a cabo la descripción de los elementos que dispone el usuario para hacer uso de la herramienta grafica para hacer la declaración de las instrucciones que desee el usuario, así como la visualización de las instrucciones.



Cuenta con:

1. Un área de texto, donde se ingresan las instrucciones a ejecutar.
2. Un botón "Ejecutar Instrucciones" que permite dibujar las acciones ingresadas.
3. Un botón "Salir" que terminará el programa y cerrará la ventana.
4. Un scroll que se mostrará cuando el código ingresado sea extenso.
5. Un panel de dibujo donde se visualiza la figura.

Instrucciones básicas

- FORWARD: Dibuja una línea recta avanzando n pixeles en la dirección del puntero.
 - **Sintaxis:** FORWARD [longitud];
- TURN: Gira la dirección del puntero "n" grados en el panel.
 - **Sintaxis:** TURN [ángulo];
- COLOR: Cambia el color del trazo, utilizando valores RGB entre 0 y 255.
 - **Sintaxis:** COLOR [n1, n2, n3];

Ejemplos

