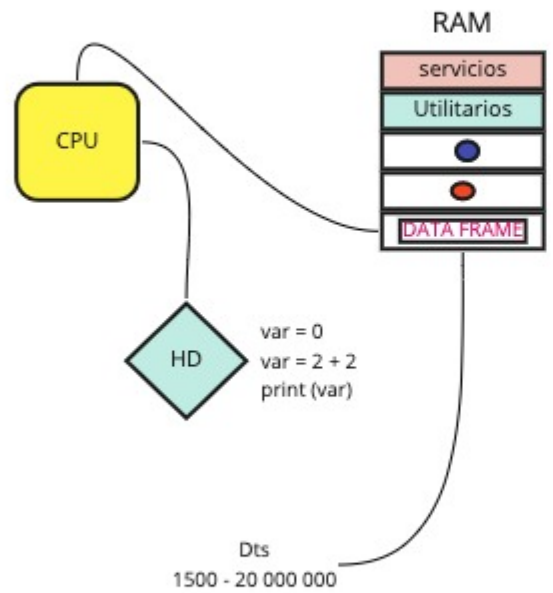


¿Que es una Variable?

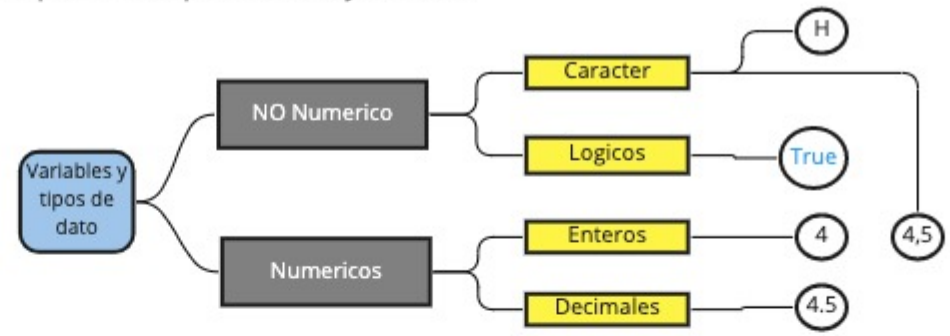
- Valor que puede cambiar o contenedor que puede cambiar su valor
- Elemento que puede estar cambiando en el código
- Valor que puede tener una variación
- Espacio que contiene un dato conocido o desconocido.
- Lo más importante es que esta pueda variar su valor en cualquier momento.

¿Qué pasa con las Variables?

Sistema Gestor de Archivos
Sistema Gestor de Memoria
Sistema Gestor CPU (DISPACHER)



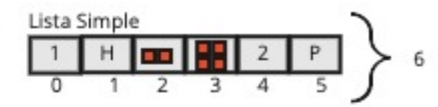
Esquema de tipos de dato y variable



Sanas Prácticas de Variables

- Representativo: X1 - Porque nosotros olvidamos el propósito de la variable ❌
X1, X2, X3, Xn - Confusión con el de variables ❌
sumTotalVentas ✅
- NO deben iniciar con numeros: 2sumTotalVentas ❌
sumTotalVentas2 ✅
- Estandares: CAMEL: _sumTotalVentas2, _sum_Total_Ventas
PASCAL: sumTotalVentas
SUMTOTALVENTAS
- Los nombres no pueden palabras reservadas ❌
- Inicializar: sumTotalVentas2 = 0
detalleProducto = ""

for sean utilizados para recorrer estas estructuras



FOR siempre se va a usar cuando sabemos la cantidad de iteraciones.

while siempre se va a usar cuando desconocemos la cantidad de iteraciones.



Menú
Proceso
Pago

Métodos: son micro programas que buscan resolver un problema focal.

```
def calcularSalario (Param 1, Param 2 ...):  
  ...  
  return dato X  
  
def MostrarDeducion (Param 1, Param 2 ...):  
  ...
```