## Programación para la Inteligencia Artificial

## Haskell - Práctica 4

## Funciones, tipos y clases de tipos

El tipo *Racional* se puede representar con dos enteros, de forma que uno de ellos represente al numerador y el otro al denominador. Pueden definirse las siguientes operaciones:

• simplificaRac: Obtiene la representación canónica de un racional. Por ejemplo:

```
simplificaRac 6/12 = 1/2
simplificaRac 6/-12 = -1/2
simplificaRac -6/-12 = 1/2
simplificaRac -6/12 = -1/2
```

• multRac: Multiplica dos racionales. Por ejemplo:

$$multRac 1/4 4/5 = 1/5$$

• divRac: Divide dos racionales. Por ejemplo:

$$divRac 1/4 4/5 = 5/16$$

• sumRac: Suma dos racionales. Por ejemplo:

$$sumRac 1/4 4/5 = 21/20$$

• resRac: Resta dos racionales. Por ejemplo:

$$resRac 1/4 4/5 = -11/20$$

Define en Haskell el tipo Racional de dos formas diferentes:

1. Como renombramiento de un par de enteros (Int,Int). Definir las funciones anteriores<sup>1</sup>. Definir, además, una función *muestraRac* que convierta un *Racional* en su cadena correspondiente. Por ejemplo:

```
muestraRac (6,12) = "1/2"
muestraRac (6,6) = "1"
muestraRac (multRac (1,2)(2,3)) = "1/3"
```

2. Como un nuevo tipo de datos, por ejemplo:

data Racional = Rac Integer Integer

Definir las funciones anteriores<sup>1</sup>. Definir, además, *Racional* como una instancia de Show, de forma que la función show muestre la forma simplificada obtenida mediante la función simplificaRac definida al principio.

3. Completar el ejercicio anterior declarando el tipo *Racional* como una instancia de la clase Num, redefiniendo las operaciones (\*), (+), (-), negate (que modifica el signo a un número racional), fromInteger (que convierte un entero en racional), signum y abs.

¹Pueden usarse las funciones predefinidas signum, que devuelve −1 si el número es negativo y 1 en otro caso, abs, que devuelve el valor absoluto de un número, gcd, que devuelve el máximo común divisor de dos números y 1cm que devuelve el mínimo común múltiplo.