SWT 1: Entwurfsmuster by example

Adrian E. Lehmann

9. Juli 2017

Inhaltsverzeichnis

1	Var	Varianten Muster										2												
	1.1	Strategie Entwurfsmuster																						2

1 Varianten Muster

1.1 Strategie Entwurfsmuster

engl. Strategy pattern

Definition 1.1

Das Strategieentwurfsmuster beschreibt eine Familie von Algorithmen, verkapselt diese und macht sie auswechselbar. Damit können Algorithmen unabhängig von Klienten variiert werden.

Beispiel 1.1 (Java)

@Override

toBeSorted) {

Das folgende Beispiel wird nun eine untereinander austauschbare Familie von Sortieralgorithmen darstellen

```
package net.adrianlehmann.swt revision.patterns.
   variation\_patterns;
import java. util. Collection;
 * Created by adrianlehmann on 09.07.17.
Code Snippet 1: Definiton der Strategie Schnittstelle
package net.adrianlehmann.swt revision.patterns.
   variation\_patterns;
import java.util.Collection;
 * Created by adrianlehmann on 09.07.17.
public class BubbleSort implements Sorter {
    @\,Override
    public < T extends Comparable < T >> void sort (Collection < T >>
       toBeSorted) {
       //Bubble Sort
}
                Code Snippet 2: Erste Implementierung
package \quad net.\ adrianlehmann.\ swt\_revision.\ patterns.
   variation patterns;
import java.util.Collection;
 * \ Created \ by \ adrianlehmann \ on \ 09.07.17.
public class QuickSort implements Sorter{
```

public < T extends Comparable < T >> void sort (Collection < T >> void s

```
//QuickSort
}

Code Snippet 3: Zweite Implementierung

package net.adrianlehmann.swt_revision.patterns.
    variation_patterns;

import java.util.Arrays;
import java.util.List;

/**
    * Created by adrianlehmann on 09.07.17.
    */
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        List<String> list = Arrays.asList("Test", "abc");
        Sorter s = new BubbleSort();
        s.sort(list);
        s = new QuickSort();
        s.sort(list);
    }
}
```

Code Snippet 4: Implementierung