Los algoritmos para generar todas las permutaciones y subconjuntos de n elementos que vimos en la clase anterior son algoritmos de decrease and conquer con un factor de decremento de 1.

El decremento es de 1 debido a que cuando generamos todas las permutaciones de n elementos, lo hacemos tomando cada elemento que sigue en el turno, colocándolo en la primera posición y luego permutando recursivamente los n−1 elementos restantes. Por lo tanto, el tamaño del problema se reduce en 1 en cada paso recursivo.

Esto es porque decrease-and-conquer se trata de resolver un problema dividiéndolo en una versión más pequeña del mismo problema.

Los algoritmos que vimos en la clase anterior tambien son algoritmos de busqueda exhaustiva ya que se prueban todas las combinaciones posibles de los elementos.