

# Moodify

Aplicación de Registro y Conexión Basada en Estados de Ánimo



Yolanda Llop Pellisa

Karen Cebreros López

Myriam Lizeth Figueroa Morales

Marta Canino Romero

Xavier Alexander Mora Peraza

**Sistemas Web I, Grupo 101**



CEU

*Universidad  
San Pablo*



## Índice de Contenidos

Descripción .....	3
Motivación.....	3
Objetivos.....	3
Roles .....	4
Requisitos funcionales .....	4
Histórico de versiones .....	5
Diagrama de casos de uso .....	6
Repositorio .....	7



# Moodify

## Descripción

Moodify es una aplicación web que permite a los usuarios registrar sus emociones diarias, conectar con amigos, compartir su estado de ánimo acompañado de listas de canciones, y obtener recomendaciones musicales basadas en análisis emocional y reconocimiento facial. La plataforma ofrece funcionalidades en tiempo real para que los usuarios puedan interactuar instantáneamente y visualizar los estados de ánimo de sus amigos.

En Moodify, la **gestión de usuarios** estará centralizada en una **base de datos MongoDB**, que nos permitirá manejar de manera eficiente datos no relacionales y estructuras dinámicas propias de la interacción social. Cada usuario tendrá un documento individual que almacenará información como su perfil, historial de emociones, listas de canciones, conexiones con amigos, y preferencias personalizadas.

## Motivación

La motivación detrás de Moodify surge de la creciente conexión entre nuestras emociones y la música como una forma de expresión y alivio emocional. En un mundo cada vez más digital, donde las interacciones sociales a veces pierden autenticidad, Moodify busca crear un espacio donde las personas puedan compartir sus estados de ánimo de manera genuina, conectar con amigos a través de sus emociones y descubrir música que resuene con sus sentimientos. Al integrar tecnologías de análisis emocional y recomendaciones musicales personalizadas, la aplicación pretende mejorar el bienestar emocional y fortalecer las relaciones entre usuarios, fomentando una comunidad segura, empática y dinámica.

## Objetivos

1. Facilitar el registro diario de emociones: Permitir a los usuarios guardar sus estados de ánimo y canciones asociadas de manera rápida y sencilla.
2. Generar conexiones emocionales: Crear una comunidad donde los usuarios puedan compartir y conocer los estados de ánimo de sus amigos.
3. Ofrecer música personalizada: Generar listas de reproducción basadas en las emociones de los usuarios mediante análisis de emociones y reconocimiento facial.
4. Proporcionar una experiencia de usuario en tiempo real: Permitir actualizaciones y notificaciones instantáneas sobre los estados de ánimo y actividades de los amigos.
5. Asegurar un entorno moderado: Proporcionar al administrador herramientas para gestionar y moderar las publicaciones y comentarios inadecuados.
6. Mejorar la interacción social a través de recomendaciones: Sugerir amigos según patrones emocionales y gustos musicales compartidos.



## Roles

### 1. **Administrador:**

- Puede ver y moderar las publicaciones y comentarios de los usuarios.
- Puede eliminar o editar contenido ofensivo.
- Gestiona el acceso y las cuentas de usuarios.

### 2. **Usuario Registrado:**

- Puede registrar emociones diarias y asociar canciones.
- Puede publicar su estado de ánimo diario y compartirlo con amigos.
- Puede conectar con amigos y ver el feed de emociones y canciones compartidas.
- Puede generar listas de reproducción basadas en su estado emocional usando la API de reconocimiento facial.
- Puede recibir notificaciones en tiempo real cuando sus amigos actualizan sus emociones o realizan publicaciones.

### 3. **Invitado:**

- Solo puede acceder a una landing page donde puede ver una descripción de la aplicación.
- Puede registrarse e iniciar sesión para acceder a las funcionalidades completas.

## Requisitos funcionales

RF1: Inicio de sesión.

- Los usuarios previamente registrados podrán iniciar sesión y ser redirigidos al home.

RF2: Registro.

- Funcionalidad de registro de nuevos usuarios en la aplicación, permitiendo la creación de cuentas mediante correo electrónico.

RF3: Funcionalidades de Registro y Gestión de Emociones.

- El usuario puede generar una lista de canciones automáticamente en función de sus emociones mediante el reconocimiento facial.

RF4: Histórico de canciones.

- El sistema debe permitir almacenar cada registro de emoción y canciones en la base de datos para un historial.

RF5: Publicaciones.

- El usuario debe poder publicar su emoción diaria y asociarla a una lista de canciones.

RF6: Feed.

- El feed mostrará las publicaciones de amigos en tiempo real, y estos podrán ver, comentar y reaccionar a las publicaciones.

RF7: Conexión con Amigos.

- El sistema debe permitir que los usuarios envíen solicitudes de amistad a otros usuarios.



RF8: Generación de Playlists Personalizadas.

- El sistema debe integrar una API de música (como Spotify) para permitir que los usuarios seleccionen canciones o generen playlists basadas en emociones.

RF9: Funcionalidades en Tiempo Real.

- Implementar WebSockets para que los usuarios vean actualizaciones de las publicaciones y estados de ánimo de sus amigos en tiempo real.

RF10: Moderación por el Administrador:

- El administrador podrá eliminar o editar publicaciones ofensivas y gestionar o suspender cuentas de usuarios.

RF11: Landing Page para Invitados:

- Los invitados que accedan a la página sin registrarse deben ser redirigidos a una landing page que describa las principales funcionalidades de la aplicación y tenga la posibilidad de registrarse.

RF12: Perfil de Usuario:

- El usuario debe poder visualizar un panel con su información y la opción de modificarlo.

RF13: Gamificación:

- El usuario ganará puntos por registrar emociones y desbloqueará logros al cumplir acciones como 7 días seguidos de registros.

RF14: Notificaciones.

- Los usuarios deben recibir notificaciones en tiempo real cuando sus amigos publiquen una nueva emoción o actualicen su lista de canciones.

RF15: Recordatorios.

- Los usuarios deben poder recibir recordatorios diarios para registrar sus emociones, así como resúmenes semanales de su actividad emocional.

## Histórico de versiones

Versión	Fecha	Modificación
1.0.0	23/09/2024	Descripción de la aplicación en su primera versión.



## Diagrama de casos de uso





## Repositorio

<https://github.com/MyriamFigueroa1/Moodify.git>