

Objetivo

En esta práctica se continuará con el desarrollo iniciado en el Lab-6, haciendo énfasis en las técnicas propuestas por los métodos ágiles para planificar y gestionar las tareas dentro del equipo de desarrollo.

Descripción

Partiendo de la aplicación entregada en el Lab-6, hay de desarrollar un nuevo incremento del software. Para determinar los requerimientos a incluir en la nueva entrega, el miembro del equipo que actúa con el rol de Cliente debe plantear sus solicitudes y el resto del equipo con el rol de Programadores debe estimar el esfuerzo/tiempo necesarios para implementar cada solicitud. Tal y como se indicó en la práctica anterior, esta forma de planificar los requerimientos para la siguiente entrega se facilita utilizando la técnica de historias de usuario [1] para recopilar los requisitos.

Se recomienda realizar esta actividad mediante una reunión del equipo en la sesión tutorada de la práctica. Al final de la reunión deben estar definidos los requerimientos a incorporar en la siguiente entrega. El miembro del equipo con el rol de Manager recogerá en un acta de la reunión los requisitos elegidos y la estimación de esfuerzo para cada uno de ellos.

También se recomienda prestar atención al desarrollo de las pruebas unitarias y de aceptación [2], esto es, al desarrollo de código para comprobar el correcto funcionamiento de los módulos de código elaborados por cada programador y el cumplimiento de los requerimientos del cliente.

Fechas

Esta práctica se desarrollará y se entregará en dos sesiones de laboratorio:

- Sesión tutorada: 14, 15 y 16 de mayo;
- Sesión de entrega: 21, 22 y 23 de mayo.

Entrega

Durante la sesión tutorada cada equipo realizará una reunión para definir las características de la entrega. Al finalizar la sesión se elaborará un informe, que subirá a la tarea Lab-7 del aula virtual, conteniendo los siguientes apartados:

1. Miembros del equipo: Indicar el rol(es) asignados.
2. Plan de trabajo: Descripción de las tareas en las que han organizado el trabajo necesario para desarrollar la entrega. Estas tareas incluyen las reuniones de coordinación equipo, la configuración de

herramientas/entorno de trabajo, desarrollo del código/documentación, etc. Para cada tarea indicar el tiempo requerido y los participantes.

3. Requisitos del software: Enumerar y describir los requisitos funcionales que se han seleccionado para el primer entregable (Historias de usuario).

Durante la sesión de entrega evaluable, el Manager de cada equipo presentará la aplicación desarrollada que se subirá a la tarea Ejercicio-7 del aula virtual.

Referencias

- [1] <http://www.pmoinformatica.com/2013/04/que-son-las-historias-de-usuario-7.html>
- [2] http://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_en_pareja
- [3] https://es.wikipedia.org/wiki/Pruebas_de_software