

Laboratorio 2: Diagramas de casos de uso

Objetivos

Adquirir conocimientos básicos sobre la representación de los requisitos de un sistema software mediante casos de uso (CU).

Descripción

Los CU son una técnica para especificar la funcionalidad requerida por los usuarios de un sistema. Los diagramas de CU permiten representar de forma visual los requisitos funcionales del sistema, organizados por actores, y haciendo visible las dependencias entre los CU. Se elaboran al principio del proyecto para especificar requisitos, aunque en muchos métodos de desarrollo son una técnica fundamental que se utiliza durante todo el ciclo de vida.

Los CU permiten representar visualmente (como los planos) tanto los elementos externos que participan en el sistema como la funcionalidad que ofrece el sistema para cada uno de estos elementos externos. A estos elementos externos se les denomina formalmente ACTORES. La representación de la funcionalidad, denominada CASO DE USO, expresa el conjunto de operaciones que aportan valor a los actores.

A partir del supuesto práctico propuesto, una plataforma software de soporte a la docencia virtual, en esta práctica se elaborarán los diagramas de casos de uso que representen las funcionalidades requeridas por los distintos tipos de usuarios.

Para elaborar la práctica se pueden ayudar de los ejemplos, para entender los diagramas, pero es necesario incorporar los casos de uso propios del supuesto.

Fechas

Esta práctica se desarrolla en dos sesiones de laboratorio:

- Sesión tutorada: 19, 20 y 21 de febrero de 2019,
- Sesión de entrega: 26, 27 y 28 de febrero de 2019.

Durante la sesión tutorada se presentan los elementos del diagrama de casos de uso, se identifican los detalles a tener en cuenta, y se comienza la elaboración de los mismos. Al finalizar la sesión de entrega se subirá a la tarea habilitada en el aula virtual un informe en formato PDF conteniendo los diagramas elaborados y los comentarios que sean necesarios.