

Laboratorio 3: Diagramas de actividades

Objetivos

Adquirir conocimientos básicos sobre el modelado de procesos..

Descripción

Los diagramas de comportamiento se emplean para visualizar, especificar, construir y documentar los aspectos dinámicos de un sistema. Se pueden definir los aspectos dinámicos de un sistema como aquellos que representan sus partes mutables. Los aspectos dinámicos de un sistema software involucran a los procesos, actividades y tareas, que se llevan a cabo dentro del mismo.

Un diagrama de actividades muestra el flujo de acciones/actividades en un sistema, incluyendo las decisiones, iteraciones, la sincronización y los comportamientos paralelos. También permiten asociar los actores a los procesos, establecer situaciones de interrupción y el tratamiento de excepciones sobre el funcionamiento habitual. Estos diagramas son especialmente importantes para modelar la función de un sistema, así como para resaltar el flujo de control entre objetos.

En esta práctica se pide realizar los diagramas de actividades de los procesos principales de un sistema para impartir docencia virtual. Se deben contemplar los flujos de actividades que cubran todos los procesos.

Fechas

Esta práctica se desarrolla en dos sesiones de laboratorio:

- Sesión tutorada: 12, 13 y 14 de marzo de 2019,
- Sesión de entrega: 19, 20 y 21 de marzo de 2019.

Durante la sesión tutorada se presentan los elementos del diagrama de actividades, se identifican los detalles a tener en cuenta, y se comienza la elaboración de los mismos. Al finalizar la sesión de entrega se subirá a la tarea habilitada en el aula virtual un informe en formato PDF conteniendo los diagramas elaborados y los comentarios que sean necesarios.