

# **Proyecto**

## **X-Kating**

### **Grupo**

## **WASTED HORCHATA**

### **"INFORME DE SEGUIMIENTO**

#### **Iteración 2 Hito 1"**

Hito: 1  
Fecha entrega: 15-11-2017  
Versión: 1

#### **Componentes:**

- Luis González Aracil
- Laura Hernández Rielo
- Adrián Francés Lillo
- Pablo López Iborra
- Alexei Jilinskiy

## 1. Propósito

Este documento presenta el Informe de Seguimiento del Hito 1, Iteración2, que corresponde al proyecto de ABP X-Kating. En este documento se desarrolla el trabajo realizado durante esta segunda iteración del Hito 1 y se incluyen las conclusiones finales del desarrollo del proyecto durante este periodo.

## 2. Conclusiones

En primer lugar, en cuanto a las horas trabajadas en esta iteración, se han sobrepasado el número de horas programadas en un 105,6%. La carga de trabajo era mayor que la de la iteración anterior, pero esta segunda iteración ha sufrido también una serie de imprevistos que han hecho tener que reprogramar las tareas.

Primeramente, la instalación del sistema operativo Manjaro ha supuesto un retraso sustancial e inesperado debido a la dificultad encontrada para realizar dicha tarea por problemas de compatibilidad de drivers. Por otro lado, la tarea de Diseño de Estructura de Componentes se ha tenido que anteponer a la de Realizar Sistema de Control del Player por Control de Físicas, pues era necesario programar toda la estructura del código del juego y establecer las distintas fachadas. Debido a esto, se ha adelantado mucho trabajo de esta primera tarea pero se ha retrasado la segunda y no se ha completado el entregable programado.

En conclusión, se ha trabajado notablemente y, a pesar de haberse producido un retraso de ciertas tareas, se ha adelantado otras y así se ha compensado de manera que en el proyecto no se refleja un retraso general.

## 3. Tabla Resumen

Tarea	Entregable	% realizado	Horas Estimadas / Dedicadas	Observaciones
[PM] Registrar tiempos y % de realización de tareas en project (2/5)	-	100%	3.6/4	Capturas en este mismo informe
[V1] Iniciar el documento del diseño de mecánicas de los NPCs	-	100%	5/3.1	-
[V1] Iniciar el documento de diseño de toma de decisión: espacio y métodos	-	100%	7.5/22	-
[V1] Iniciar el documento de diseño técnico de la IA	-	100%	7.5/8.5	-

[V2] Diseñar e implementar de la arquitectura basada en componentes (diagrama de clases e implementación) [1/4]	-	100%	20/52.5	-
[RV] Bocetar los personajes	Bocetos	100%	8/25.7	Bocetos subidos en GitHub
[V2] Definición inicial del formato para la definición de niveles (1/2)	-	100%	5/8	-
[V2] Instalación irrLicht	-	100%	4/1.75	-
Instalar Manjaro		100%	5/18	-
[TAG] Instalar librería matemática (glm/glmatrix)	-	100%	1.6/0.3	-
[TAG] Instalar librería de lectura de mallas (assimp...)	-	100%	6.5/0.3	-
[TAG] Instalar librería de entrada/salida (sfml...)	-	100%	6.5/0.3	-
[V1] Hacer el sistema de toma de decisión con Lógica Difusa [1/3]	-	100%	20/12.1	-
[V1] Hacer el sistema de waypoints para pathfinding continuo [1/3]	-	100%	25/7	-
[PM] Rellenar documento Gestión de riesgos	Documento de Gestión de Riesgos	100%	19.2/23	Documento subido en GitHub
[TDS] Añadir sonidos externos [1/4]	-	100%	10/2.9	-
[TDS] Rellenar hoja de metadatos [1/4]	-	100%	3/0.3	-
[TDS] Rellenar la Cue Sheet	-	100%	0.78/4	Cue Sheet en GitHub
[V2] Realización del sistema de control del player por motor de	-	25%	25/8.67	-

físicas 2D, dynamic o kinematic				
[PD] Video de animación del logo de la empresa [2/5]	-	100%	12.5/13.75	-
[PM] Detallar plan iteraciones del mes de Noviembre, creación subtareas y precedencias en Project (2/2)	Visible en el Project entregado en el Issue	100%	15/5.3	-
[PM] Detallar plan de iteraciones del mes de Noviembre. Asignar recursos a las tareas en project (2/2)	Visible en el Project entregado en el Issue	100%	10/5.3	-
[PM] Realizar informe iteración 2	Informe de Seguimiento	100%	6/3	-

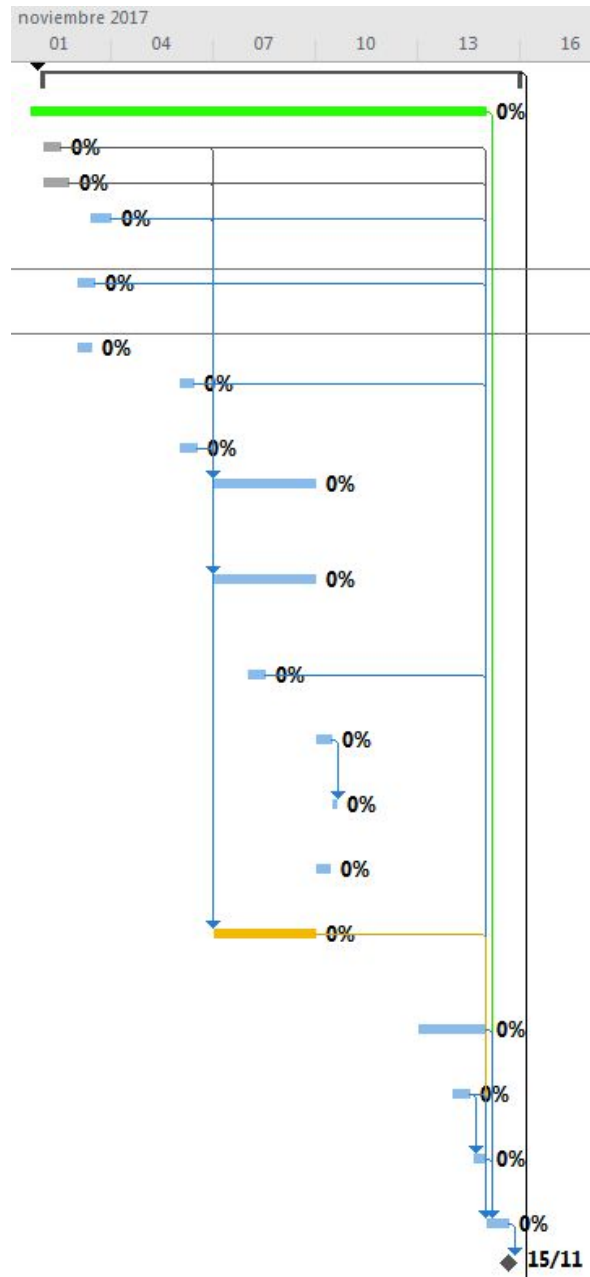
El total de horas estimadas frente a las dedicadas sería de 212/ 224

## 4. Capturas Plan

### Hoja de tareas al inicio de la iteración:

25		Iteración 2	10 días	jue 02/11/17	mié 15/11/17	13		212 horas	144,82 horas
26		[PM] Registrar tiempos y % de realización	9,5 días	mié 01/11/17	mar 14/11/17		Adrián[1%];Alexei[1%]	3,6 horas	3,8 horas
27		[V1] Iniciar el documento de diseño	0,5 días	jue 02/11/17	jue 02/11/17		Adrián[13%];Alexei[1%]	5 horas	2,6 horas
28		[V1] Iniciar el documento de diseño	0,94 días	jue 02/11/17	jue 02/11/17		Adrián[24%];Alexei[24%]	7,5 horas	9,02 horas
29		[V1] Iniciar el documento de diseño técnico del motor de IA	0,94 días	vie 03/11/17	vie 03/11/17		Adrián[24%];Alexei[24%];Laura[24%]	7,5 horas	9,02 horas
30		[V2] Diseño inicial de la arquitectura basada en componentes	0,5 días	vie 03/11/17	vie 03/11/17		Adrián[50%];Alexei[50%];Laura[50%]	20 horas	10 horas
31		[RV] Bocetar los personajes	0,25 días	vie 03/11/17	vie 03/11/17		Alexei[25%];Laura[25%]	8 horas	2,02 horas
32		[V2] Definición inicial del formato para la definición de niveles	0,25 días	lun 06/11/17	lun 06/11/17		Adrián[25%];Alexei[25%];Laura[25%]	10 horas	2,5 horas
33		[V2] Instalación irrlicht	0,5 días	lun 06/11/17	lun 06/11/17		Adrián[9%];Alexei[9%]	4 horas	1,8 horas
34		[V1] Aprender y plantear inicialmente el sistema de Lógica Difusa	3 días	mar 07/11/17	jue 09/11/17	33;28;2	Adrián[28%];Alexei[28%];Pablo[28%]	20 horas	20,16 horas
35		[V1] Aprender y plantear inicialmente el sistema de Waypoints	3 días	mar 07/11/17	jue 09/11/17	33;28;2	Adrián[35%];Alexei[35%];Pablo[35%]	25 horas	25,2 horas
36		[PM] Rellenar documento Gestión de riesgos	0,5 días	mié 08/11/17	mié 08/11/17		Adrián[36%];Alexei[36%];Laura[66%]	19,2 horas	9,6 horas
37		[TDS] Añadir sonidos externos a la biblioteca de sonido(1/4)	0,4 días	vie 10/11/17	vie 10/11/17		Adrián[40%];Luis[40%];Pablo[40%]	10 horas	3,84 horas
38		[TDS] Actualizar hoja de metadatos (1/4)	0,12 días	vie 10/11/17	vie 10/11/17	37	Adrián[13%];Luis[13%];Pablo[13%]	3 horas	0,37 horas
39		[TDS] Añadir elementos sonoros a la Cue Sheet (2/5)	0,25 días	vie 10/11/17	vie 10/11/17		Luis[13%];Pablo[13%];Adrián[13%]	0,78 horas	0,78 horas
40		[V2] Realización del sistema de control del player por motor de físicas 2D, dynamic o kinematic	3 días	mar 07/11/17	jue 09/11/17	27;28;3	Laura[52%];Luis[52%]	25 horas	24,96 horas
41		[PD] Diseño final del logo de la empresa	2 días	lun 13/11/17	mar 14/11/17	21	Alexei[21%];Laura[21%];Luis[21%]	12,5 horas	10,08 horas
42		[PM] Detallar plan iteraciones del mes de Noviembre. Creación	0,5 días	mar 14/11/17	mar 14/11/17	19;22	Adrián[21%];Alexei[21%];Laura[5%]	15 horas	2,28 horas
43		[PM] Detallar plan iteraciones del mes de Noviembre. Asignar recursos	0,5 días	mar 14/11/17	mar 14/11/17	42	Adrián[21%];Alexei[21%];Laura[5%]	10 horas	2,28 horas
44		[PM] Realizar informe iteración 2	0,75 días	mié 15/11/17	mié 15/11/17	26;27;28	Laura[25%];Luis[25%];	6 horas	4,5 horas
45		Objetivo iteración 2	0 días	mié 15/11/17	mié 15/11/17	44		0 horas	0 horas

**Diagrama de Gantt al principio de la iteración:**

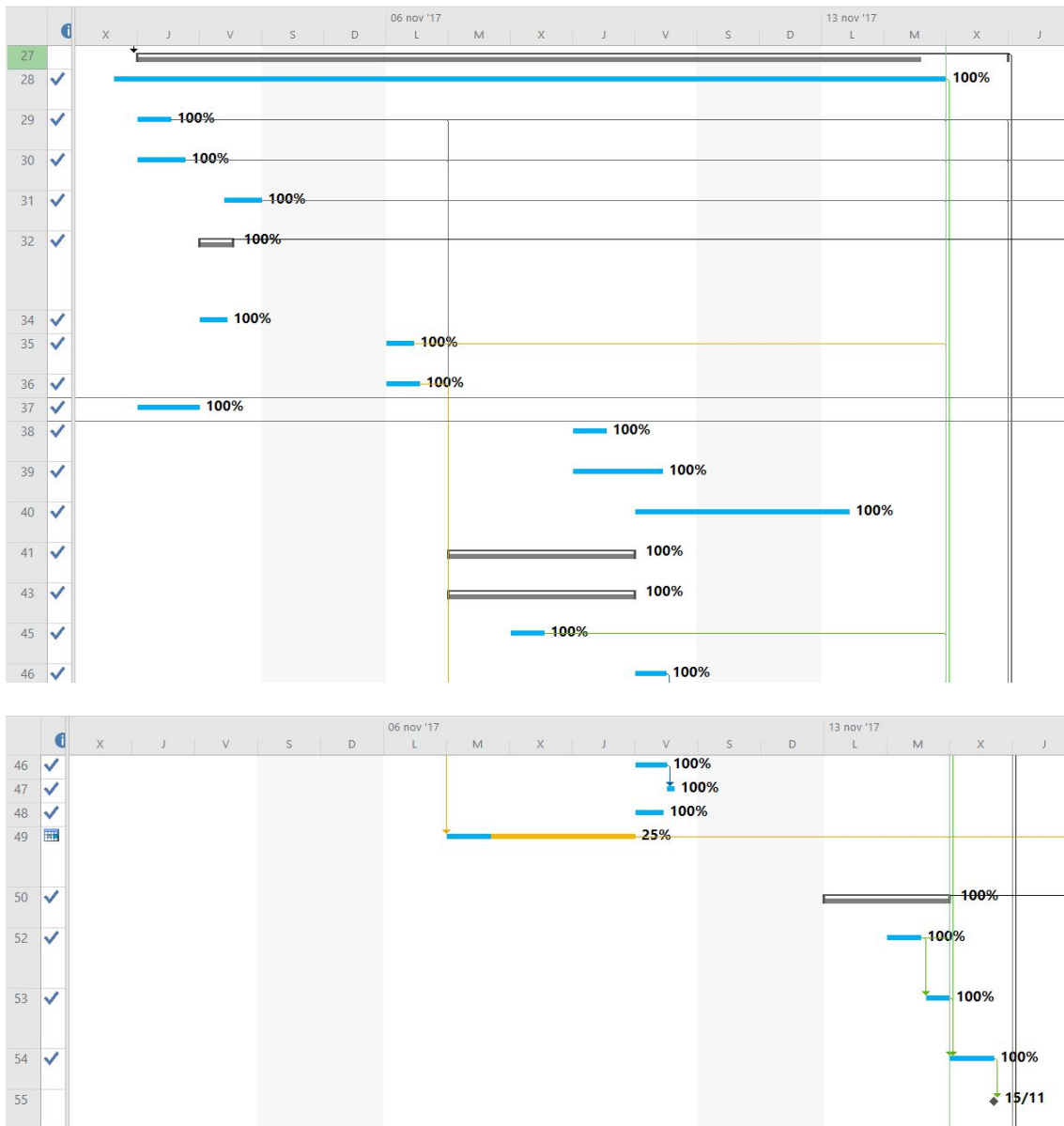


## Hoja de tareas al final de la iteración:

	Modo de	Nombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin	Predex	Nombres de los recursos	Trabajo previsto	Trabajo Real
27		Iteración 2	10 días	jue 02/11/17	mié 15/11/17	14		212 horas	224 horas
28	✓	[PM] Registrar tiempos y % de realización de tareas en Project (2/5)	9,5 días	mié 01/11/17	mar 14/11/17		Adrián[1%],Alexei[1%], Laura[1%],Luis[1%],Pabl	3,6 horas	4 horas
29	✓	[V1] Iniciar el documento de diseño de mecánicas de los NPCs	0,5 días	jue 02/11/17	jue 02/11/17		Adrián[13%], Alexei[13%],Laura[13%],L	5 horas	3,1 horas
30	✓	[V1] Iniciar el documento de diseño de toma de decisión: espacio y métodos	0,94 días	jue 02/11/17	jue 02/11/17		Adrián[24%], Alexei[24%],Laura[24%],L	7,5 horas	22 horas
31	✓	[V1] Iniciar el documento de diseño técnico del motor de IA	0,94 días	vie 03/11/17	vie 03/11/17		Adrián[24%], Alexei[24%],Laura[24%],L	7,5 horas	8,5 horas
32	✓	[V2] Diseñar e implementar de la arquitectura basada en componentes (diagrama de clases e implementación) [1/4]	0,5 días	vie 03/11/17	vie 03/11/17			20 horas	52,5 horas
34	✓	[RV] Bocetar los personajes	0,25 días	vie 03/11/17	vie 03/11/17		Alexei[25%],Laura[25%],L	8 horas	25,7 horas
35	✓	[V2] Definición inicial del formato para la definición de niveles (1/2)	0,25 días	lun 06/11/17	lun 06/11/17		Adrián[25%], Alexei[25%],Laura[25%],L	5 horas	8 horas
36	✓	[V2] Instalación irrLicht	0,5 días	lun 06/11/17	lun 06/11/17		Adrián[9%],Alexei[9%],La	4 horas	1,75 horas
37	✓	Instalar Manjaro	1 día	jue 02/11/17	jue 02/11/17		Adrián[12%],Alexei[12%]	5 horas	18 horas
38	✓	[TAG] Instalar librería matemática (glm/glmatrix)	0,5 días	jue 09/11/17	jue 09/11/17		Adrián[8%],Alexei[8%], Laura[8%],Luis[8%],Pabl	1,6 horas	0,3 horas
39	✓	[TAG] Instalar librería de lectura de mallas (assimp...)	1,25 días	jue 09/11/17	vie 10/11/17		Adrián[13%], Alexei[13%],Laura[13%],L	6,5 horas	0,3 horas
40	✓	[TAG] Instalar librería de entrada/salida (SFML...)	1,25 días	vie 10/11/17	lun 13/11/17		Adrián[13%], Alexei[13%],Laura[13%],L	6,5 horas	0,3 horas
41	✓	[V1] Hacer el sistema de toma de decisión con Lógica Difusa [1/3]	3 días	mar 07/11/17	jue 09/11/17			20 horas	12,1 horas
43	✓	[V1] Hacer el sistema de Waypoints para pathfinding continuo [1/3]	3 días	mar 07/11/17	jue 09/11/17			25 horas	7 horas
45	✓	[PM] Rellenar documento Gestión de riesgos	0,5 días	mié 08/11/17	mié 08/11/17		Adrián[36%], Alexei[36%],Laura[66%],L	19,2 horas	23 horas
46	✓	[TDS] Añadir sonidos externos [1/4]	0,4 días	vie 10/11/17	vie 10/11/17		Adrián[40%],Luis[40%],P	10 horas	2,9 horas

	Modo de	Nombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin	Predex	Nombres de los recursos	Trabajo previsto	Trabajo Real
47	✓	[TDS] Rellenar hoja de metadatos [1/4]	0,12 días	vie 10/11/17	vie 10/11/17	46	Adrián[13%],Luis[13%],P	3 horas	0,3 horas
48	✓	[TDS] Rellenar la Cue Sheet [2/6]	0,25 días	vie 10/11/17	vie 10/11/17		Luis[13%],Pablo[13%],Ad	0,78 horas	4 horas
49	✓	[V2] Realización del sistema de control del player por motor de físicas 2D, dynamic o kinematic	3 días	mar 07/11/17	jue 09/11/17	29,30,36	Laura[52%],Luis[52%]	25 horas	8,67 horas
50	✓	[PD] Vídeo con animación del logo de la empresa [2/5]	2 días	lun 13/11/17	mar 14/11/17	23	Alexei[21%], Laura[21%],Luis[21%]	12,5 horas	13,75 horas
52	✓	[PM] Detallar plan iteraciones del mes de Noviembre. Creación Subtareas y precedencias en Project (2/2)	0,5 días	mar 14/11/17	mar 14/11/17	20,24	Adrián[21%], Alexei[21%], Laura[5%],Luis[5%],Pabl	15 horas	5,3 horas
53	✓	[PM] Detallar plan iteraciones del mes de Noviembre. Asignar recursos a las tareas en Project (2/2)	0,5 días	mar 14/11/17	mar 14/11/17	52	Adrián[21%], Alexei[21%], Laura[5%],Luis[5%],Pabl	10 horas	5,3 horas
54	✓	[PM] Realizar informe iteración 2	0,75 días	mié 15/11/17	mié 15/11/17	28,29,30	Laura[25%],Luis[25%], Pablo[25%]	6 horas	3 horas
55		Objetivo iteración 2	0 días	mié 15/11/17	mié 15/11/17	54		0 horas	0 horas

**Diagrama de Gantt al final de la iteración:**





## 5. Capturas Registro tiempos

### Summary report

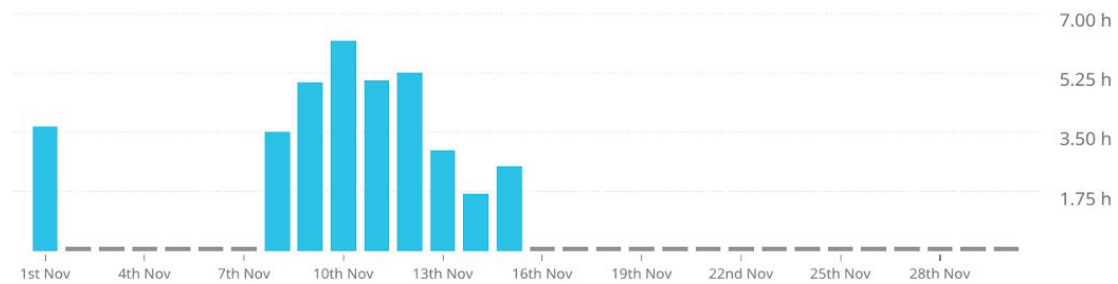


2017-11-01 - 2017-11-30

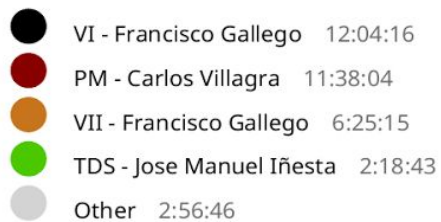
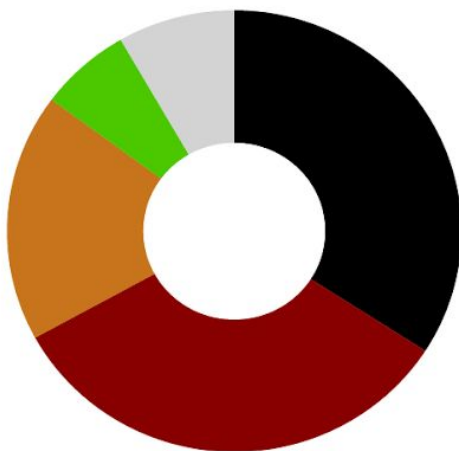
Total 35 h 23 min

AdrianFL selected as users

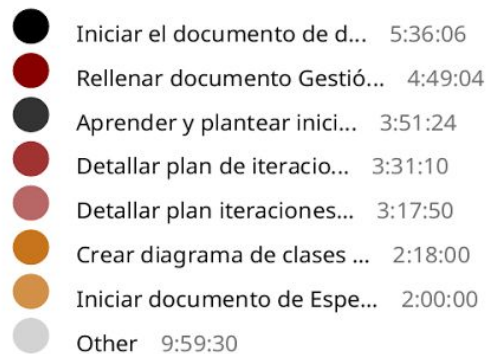
Hito 1, Iteracion 2 selected as tags



#### Projects



#### Time entries



Projects / Time entries	Duration
<b>PD - Gabriel Garcia</b>	<b>0:19:33</b>
Diseñar el logo final de la empresa	0:19:33
<b>PM - Carlos Villagra</b>	<b>11:38:04</b>
Detallar plan de iteraciones del mes de Noviembre	3:31:10
Detallar plan iteraciones del mes de Noviembre (1/2)	3:17:50
Rellenar documento Gestión de Riesgos	4:49:04
<b>RV - Mireia Sempere</b>	<b>1:28:46</b>
Bocetar los personajes	1:28:46
<b>TAG - Rafael Molina</b>	<b>0:32:43</b>
Instalar librerías	0:12:34
Instalar librerías (SFML, assimp, glm, openGL)	0:20:09
<b>TDS - Jose Manuel Iñesta</b>	<b>2:18:43</b>
Actualizar hoja de metadatos	0:18:23
Añadir sonidos externos a la biblioteca de sonido	0:48:30
Rellenar la Cue Sheet	1:11:50
<b>VI - Francisco Gallego</b>	<b>12:04:16</b>
Aprender y plantear inicialmente el sistema de Lógica Difusa	3:51:24
Aprender y plantear inicialmente el sistema de Waypoints	1:45:01
Iniciar el documento de diseño de mecánicas de los NPC's	0:51:45
<b>VII - Francisco Gallego</b>	<b>6:25:15</b>
Crear diagrama de clases y componentes	2:18:00
Iniciar documento de Especificación de formato propio para la definición de niveles	2:00:00
Instalar Irrlicht	0:27:15
Realizar sistema del control del player por motor de físicas	1:40:00
-	<b>0:35:44</b>
Instalar Manjaro	0:35:44

## Summary report

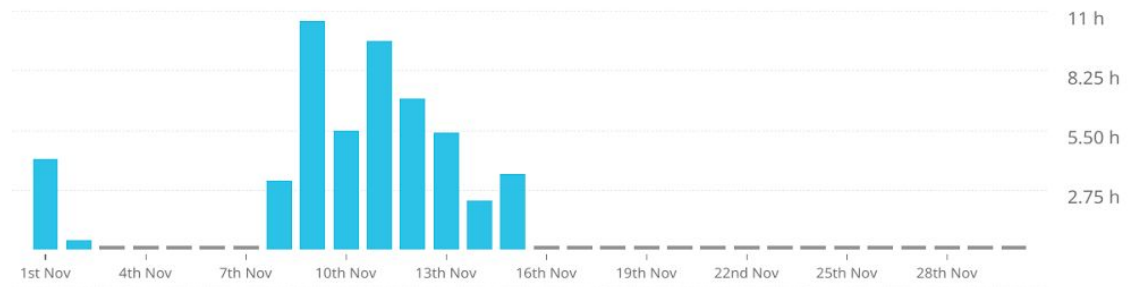


2017-11-01 - 2017-11-30

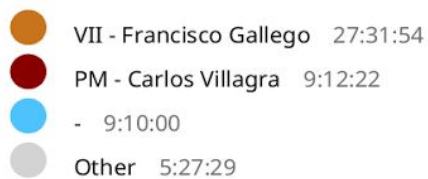
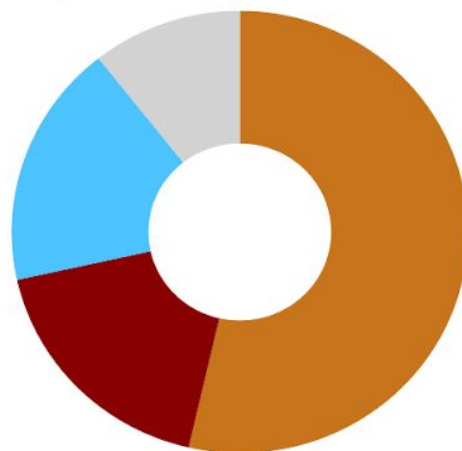
Total 51 h 21 min

Luisgonzalezaracil selected as users

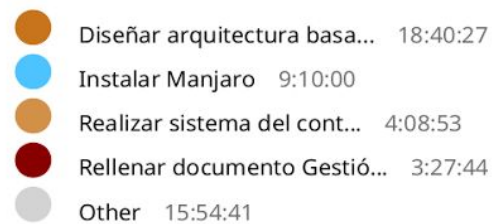
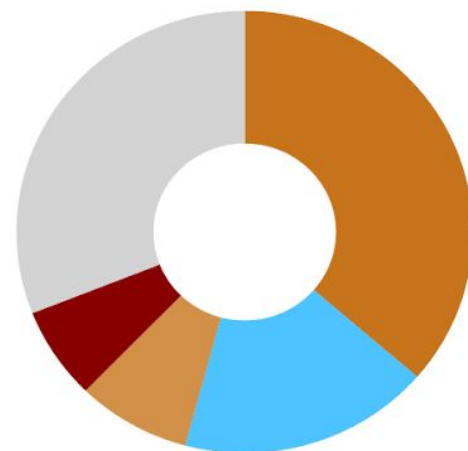
Hito 1, Iteracion 2 selected as tags



### Projects



### Time entries



Projects / Time entries	Duration
<b>PD - Gabriel Garcia</b>	<b>0:30:00</b>
Diseñar el logo final de la empresa	0:30:00
<b>PM - Carlos Villagra</b>	<b>9:12:22</b>
Detallar plan de iteraciones del mes de Noviembre	1:29:38
Detallar plan iteraciones del mes de Noviembre (1/2)	1:42:00
Realizar informe iteración 1	2:03:00
Realizar informe iteración 2	0:30:00
Rellenar documento Gestión de Riesgos	3:27:44
<b>RV - Mireia Sempere</b>	<b>1:20:00</b>
Bocetar los personajes	1:20:00
<b>TAG - Rafael Molina</b>	<b>0:25:00</b>
Instalar librerías (SFML, assimp, glm, openGL)	0:25:00
<b>TDS - Jose Manuel Iñesta</b>	<b>2:46:46</b>
Añadir elementos sonoros a la CueSheet	0:20:00
Añadir sonidos externos a la biblioteca de sonido	1:20:36
Rellenar la Cue Sheet	1:06:10
<b>VI - Francisco Gallego</b>	<b>0:25:43</b>
Iniciar el documento de diseño técnico del motor de IA	0:25:43
<b>VII - Francisco Gallego</b>	<b>27:31:54</b>
Crear diagrama de clases y componentes	2:18:00
Diseñar arquitectura basada en componentes	18:40:27
Iniciar documento de Especificación de formato propio para la definición de niveles	2:00:00
Instalar Irrlicht	0:24:34
Realizar sistema del control del player por motor de físicas	4:08:53
-	<b>9:10:00</b>
Instalar Manjaro	9:10:00

## Summary report

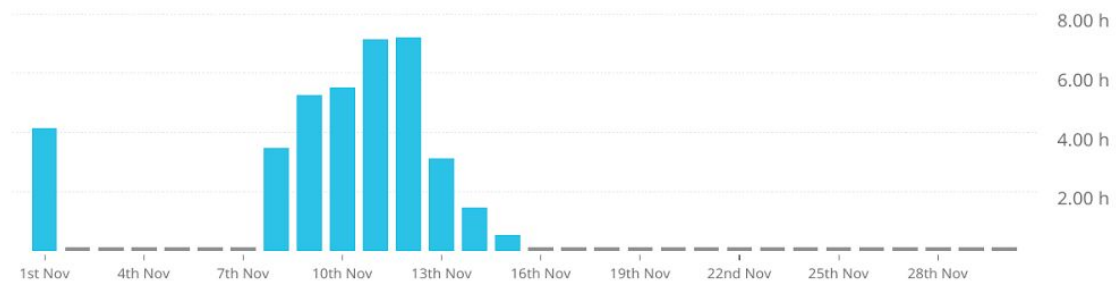


2017-11-01 - 2017-11-30

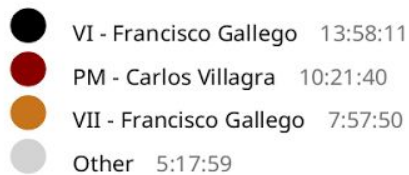
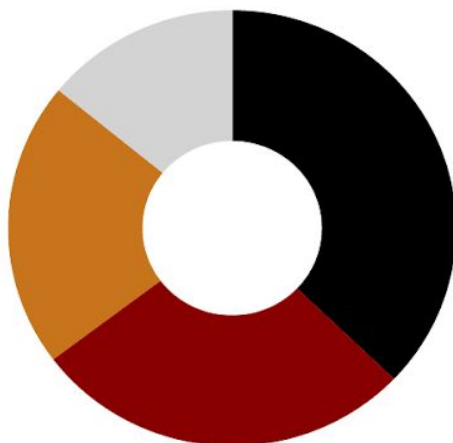
Total 37 h 35 min

PabloLborra selected as users

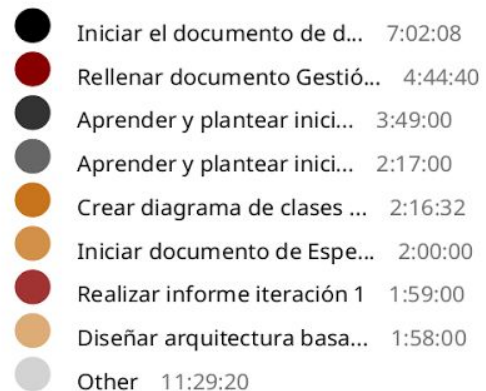
Hito 1, Iteracion 2 selected as tags



### Projects



### Time entries



Projects / Time entries	Duration
<b>PM - Carlos Villagra</b>	<b>10:21:40</b>
Detallar plan de iteraciones del mes de Noviembre	1:26:00
Detallar plan iteraciones del mes de Noviembre (1/2)	1:42:00
Realizar informe iteración 1	1:59:00
Realizar informe iteración 2	0:30:00
Rellenar documento Gestión de Riesgos	4:44:40
<b>RV - Mireia Sempere</b>	<b>1:28:00</b>
Bocetar los personajes	1:28:00
<b>TAG - Rafael Molina</b>	<b>0:45:16</b>
Instalar librerías	0:19:00
Instalar librerías (SFML, assimp, glm, openGL)	0:26:16
<b>TDS - Jose Manuel Iñesta</b>	<b>2:04:43</b>
Añadir sonidos externos a la biblioteca de sonido	0:44:09
Rellenar la Cue Sheet	1:20:34
<b>VI - Francisco Gallego</b>	<b>13:58:11</b>
Aprender y plantear inicialmente el sistema de Lógica Difusa	3:49:00
Aprender y plantear inicialmente el sistema de Waypoints	2:17:00
Iniciar el documento de diseño de mecánicas de los NPC's	0:50:03
Iniciar el documento de diseño de toma de decisión: espacio y métodos	7:02:08
<b>VII - Francisco Gallego</b>	<b>7:57:50</b>
Crear diagrama de clases y componentes	2:16:32
Diseñar arquitectura basada en componentes	1:58:00
Iniciar documento de Especificación de formato propio para la definición de niveles	2:00:00
Instalar Irrlicht	0:03:00
Realizar sistema del control del player por motor de físicas	1:40:18
-	<b>1:00:00</b>
Instalar Manjaro	1:00:00

## Summary report

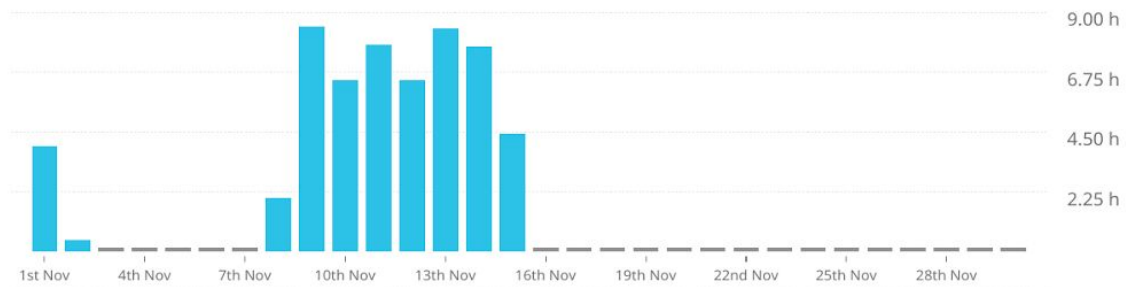


2017-11-01 - 2017-11-30

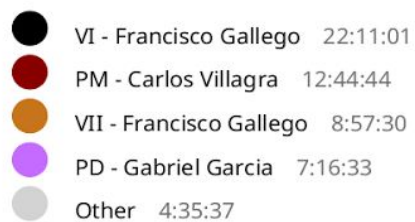
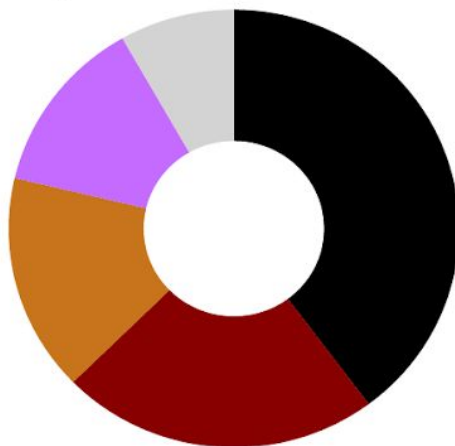
Total 55 h 45 min

Alexei-117 selected as users

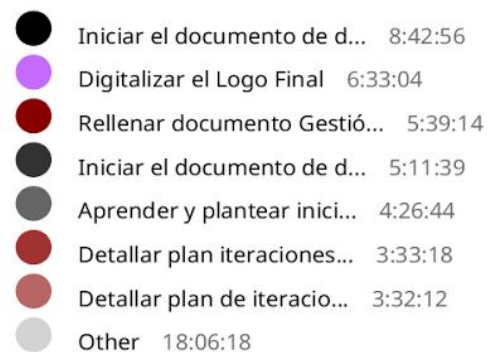
Hito 1, Iteracion 2 selected as tags



## Projects



## Time entries



Projects / Time entries	Duration
<b>PD - Gabriel Garcia</b>	<b>7:16:33</b>
Bocetar logo	0:14:29
Digitalizar el Logo Final	6:33:04
Diseñar el logo final de la empresa	0:29:00
<b>PM - Carlos Villagra</b>	<b>12:44:44</b>
Detallar plan de iteraciones del mes de Noviembre	3:32:12
Detallar plan iteraciones del mes de Noviembre (1/2)	3:33:18
Rellenar documento Gestión de Riesgos	5:39:14
<b>RV - Mireia Sempere</b>	<b>1:39:00</b>
Bocetar los personajes	1:39:00
<b>TAG - Rafael Molina</b>	<b>0:42:37</b>
Instalar librerías	0:21:37
Instalar librerías (SFML, assimp, glm, openGL)	0:21:00
<b>VI - Francisco Gallego</b>	<b>22:11:01</b>
Aprender y plantear inicialmente el sistema de Lógica Difusa	4:26:44
Aprender y plantear inicialmente el sistema de Waypoints	2:23:00
Iniciar el documento de diseño de mecánicas de los NPC's	1:26:42
Iniciar el documento de diseño de toma de decisión: espacio y métodos	8:42:56
Iniciar el documento de diseño técnico del motor de IA	5:11:39
<b>VII - Francisco Gallego</b>	<b>8:57:30</b>
Crear diagrama de clases y componentes	2:18:00
Diseñar arquitectura basada en componentes	2:09:40
Iniciar documento de Especificación de formato propio para la definición de niveles	2:00:00
Instalar Irrlicht	0:49:50
Realizar sistema del control del player por motor de físicas	1:40:00
-	<b>2:14:00</b>
Instalar Manjaro	2:14:00



## Summary report

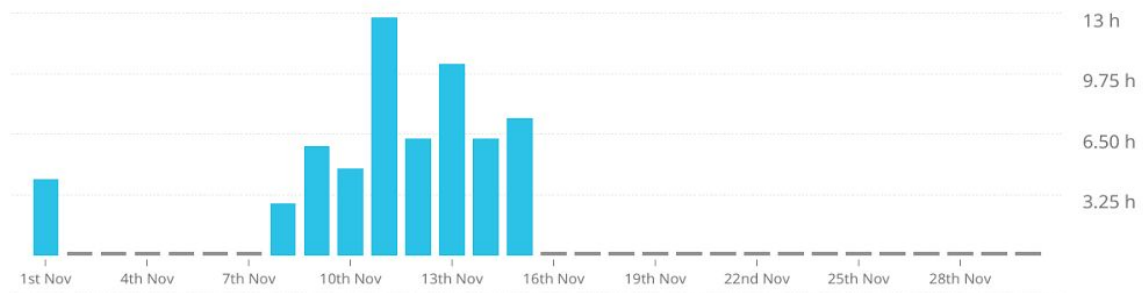


2017-11-01 - 2017-11-30

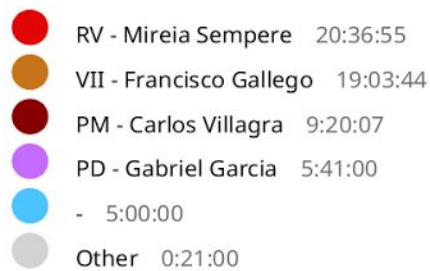
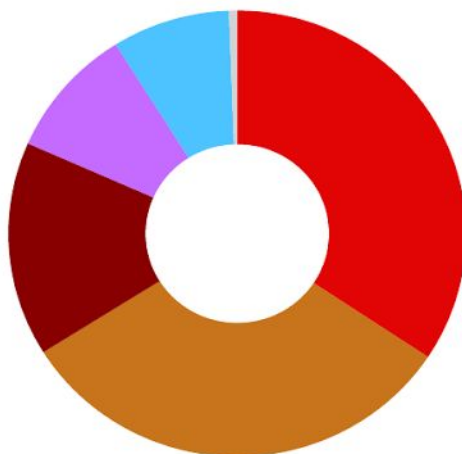
Total 60 h 02 min

Lhrielo selected as users

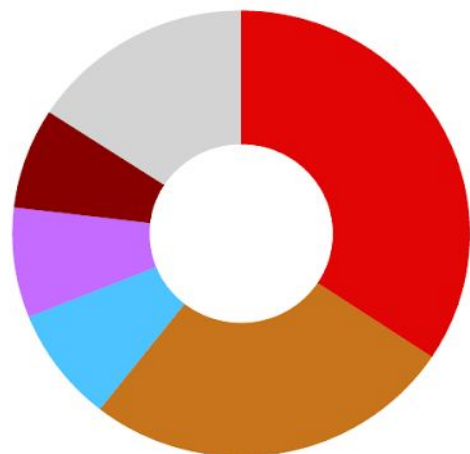
Hito 1, Iteracion 2 selected as tags



## Projects



## Time entries



Projects / Time entries	Duration
<b>PD - Gabriel Garcia</b>	<b>5:41:00</b>
Digitalizar del Logo Final	0:54:00
Digitalizar el Logo Final	4:47:00
<b>PM - Carlos Villagra</b>	<b>9:20:07</b>
Detallar plan de iteraciones del mes de Noviembre	0:45:10
Detallar plan iteraciones del mes de Noviembre (1/2)	1:42:00
Realizar informe iteración 1	2:00:00
Realizar informe iteración 2	0:30:00
Rellenar documento Gestión de Riesgos	4:22:57
<b>RV - Mireia Sempere</b>	<b>20:36:55</b>
Bocetar los personajes	20:36:55
<b>TAG - Rafael Molina</b>	<b>0:21:00</b>
Instalar librerías (SFML, assimp, glm, openGL)	0:21:00
<b>VII - Francisco Gallego</b>	<b>19:03:44</b>
Crear diagrama de clases y componentes	2:18:00
Digitalizar diagrama de clases y componentes	1:00:00
Diseñar arquitectura basada en componentes	15:45:44
-	<b>5:00:00</b>
Instalar Manjaro	5:00:00