Realizar los siguientes ejercicios en lenguaje Python:

Ejercicio 1

Crear una clase llamada Persona. Sus atributos son: nombre, edad y DNI.

Construye los siguientes métodos para la clase:

- Un constructor, donde los datos pueden estar vacíos.
- Los setters y getters para cada uno de los atributos. Hay que validar las entradas de datos.

(Edad >0, DNI Limite de 10 caracteres y opcional que valide que solo sean números)

- mostrar(): Muestra los datos de la persona.
- esMayorDeEdad(): Devuelve un valor lógico indicando si es mayor de edad.

```
class Persona:
```

```
def __init__ (self,nombre,edad,dni):
  self.nombre= nombre
  self.edad= edad
  self.dni= dni
@property
def Nombre(self):
  return self.nombre
@Nombre.setter
def Nombre(self,nombre):
  self.nombre=nombre
@property
def Edad(self):
  return self.edad
@Edad.setter
def Edad(self,edad):
  self.edad=edad
  self.valEdad()
@property
def DNI(self):
  return self.dni
@DNI.setter
def DNI(self,dni):
  self.dni=dni
  self.valDNI()
def valDNI(self):
  tipo = type(1)
  if(type(self.dni)==tipo and len(str(self.dni))<=10):
```

```
print("Tu ID es valido")
                   print("Tu ID no es valido, revisalo e intenta de nuevo")
                   self.dni = 0
      def valEdad(self):
             if(self.edad>0):
                   print("Edad Valida")
             else:
                   print("Edad invalida")
                   self.edad = 0
      def mostrar(self):
             print("Nombre de la persona:", self.nombre, ", Edad:", self.edad,",
DNI:",self.dni)
      def esMayorDeEdad(self):
             Medad=self.edad>=18
             print("¿Es mayor de 18?:", Medad)
persona1=Persona("Adrian",35,98765)
persona1.mostrar()
persona1.esMayorDeEdad()
print()
persona1.DNI="458ouit"
persona1.Edad=20
personal.mostrar()
   TERMINAL

☆ Python Debug Console 十 ∨ Ⅲ 前

   Windows PowerShell
   Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
   Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6
   PS E:\Cursos\Temas de Escuela De Código\Analisis de Datos\PILARES> & 'C:\Users\PH.D. ADRIÁN\AppDat
   a\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.10.exe' 'c:\Users\PH.D. ADRIÁN\.vscode\extensions\ms-python.p
   y thon-2022.10.0 \pythonFiles \lib\python \debugpy \adapter/../.. \debugpy \launcher' \ '57036' \ '--' \debugpy \adapter/../.. \debugpy \adapter/... \debugpy \debugpy \adapter/... \debugpy \debugpy \adapter/... \debugpy \adapter/... \debugpy \d
    sos\Temas de Escuela De Código\Analisis de Datos\PILARES\Tareas\p7Ej1.py'
   Nombre de la persona: Adrian , Edad: 35 , DNI: 98765
    ¿Es mayor de 18?: True
    Tu ID no es valido, revisalo e intenta de nuevo
    Edad Valida
    Nombre de la persona: Adrian , Edad: 20 , DNI: 0
    PS E:\Cursos\Temas de Escuela De Código\Analisis de Datos\PILARES>
```

Ejercicio 2

Crea una clase llamada Cuenta que tendrá los siguientes atributos: titular (que es una persona) y cantidad (puede tener decimales). El titular será obligatorio y la cantidad es opcional. Construye los siguientes métodos para la clase:

- Un constructor, donde los datos pueden estar vacíos.
- Los setters y getters para cada uno de los atributos. El atributo no se puede modificar directamente, sólo ingresando o retirando dinero.
- mostrar(): Muestra los datos de la cuenta.
- ingresar(cantidad): se ingresa una cantidad a la cuenta, si la cantidad introducida es negativa, no se hará nada.
- retirar(cantidad): se retira una cantidad a la cuenta. La cuenta puede estar en números rojos.

```
class Cuenta:
  def init (self,titular, cantidad=0):
    self. titular= titular
    self. cantidad= float(cantidad)
  @property
  def Titular(self):
    return self. titular
  @Titular.setter
  def Titular(self,titular):
    self.__titular= titular
  @property
  def Cantidad(self):
    return self. cantidad
  @Cantidad.setter
  def Cantidad(self,cantidad=0):
    self. cantidad= float(cantidad)
    self.valEdad()
  def mostrar(self):
    print("Nombre:", self. titular, ", Estado de cuenta:",self. cantidad,)
  def ingresar(self,cantidad):
    if cantidad>0:
       self. cantidad=self. cantidad+float(cantidad)
  def retirar(self,cantidad):
```

2/4 Z/4

```
if cantidad>0:
        self.__cantidad=self.__cantidad-float(cantidad)
persona1=Cuenta("Adrian",500)
persona1.mostrar()
persona1.ingresar(20)
persona1.mostrar()
persona1.retirar(800)
persona1.mostrar()
 TERMINAL
                                                            - ☆ Python Debug Console + ∨ Ⅲ 値 へ
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6
PS E:\Cursos\Temas de Escuela De Código\Analisis de Datos\PILARES> & 'C:\Users\PH.D. ADRIÁN\AppDat
a\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.10.exe' 'c:\Users\PH.D. ADRIÁN\.vscode\extensions\ms-python.p
 ython-2022.10.0\pythonFiles\lib\python\debugpy\adapter/../..\debugpy\launcher' '57066' '--
 sos\Temas de Escuela De Código\Analisis de Datos\PILARES\Tareas\p7Ej2.py'
Nombre: Adrian , Estado de cuenta: 500.0
Nombre: Adrian , Estado de cuenta: 520.0
Nombre: Adrian , Estado de cuenta: -280.0
PS E:\Cursos\Temas de Escuela De Código\Analisis de Datos\PILARES>
```

Ejercicio 3

Vamos a definir ahora una "Cuenta Joven", para ello vamos a crear una nueva clase Cuenta Joven que deriva de la anterior. Cuando se crea esta nueva clase, además del titular y la cantidad se debe guardar una bonificación que estará expresada en tanto por ciento. Construye los siguientes métodos para la clase:

- Un constructor.
- Los setters y getters para el nuevo atributo.
- En esta ocasión los titulares de este tipo de cuenta tienen que ser mayor de edad; por lo tanto hay que crear un método es Titular Válido () que devuelve verdadero si el titular es mayor de edad pero menor de 25 años y falso en caso contrario.
- Además la retirada de dinero sólo se podrá hacer si el titular es válido.
- El método mostrar() debe devolver el mensaje de "Cuenta Joven" y la bonificación de la cuenta
- Piensa los métodos heredados de la superclase que hay que reescribir.

class Cuenta:

```
def __init__ (self,titular, cantidad=0):
    self.__titular= titular
    self.__cantidad= float(cantidad)
```

```
An She
```

```
@property
  def Titular(self):
    return self.__titular
  @Titular.setter
  def Titular(self,titular):
    self.__titular= titular
  @property
  def Cantidad(self):
    return self.__cantidad
  @Cantidad.setter
  def Cantidad(self,cantidad=0):
    self.__cantidad= float(cantidad)
    self.valEdad()
  def mostrar(self):
    print("Nombre:", self.__titular, ", Estado de cuenta:",self.__cantidad,)
  def ingresar(self,cantidad):
    if cantidad>0:
      self.__cantidad=self.__cantidad+float(cantidad)
  def retirar(self,cantidad):
    if cantidad>0:
      self.__cantidad=self.__cantidad-float(cantidad)
class CuentaJoven(Cuenta):
```

81.54

```
def __init__ (self,titular,edad, cantidad=0, bonificacion=0):
  self.edad=edad
  Cuenta.__init__(self,titular,cantidad)
  self.bonificacion= bonificacion
@property
def Bono(self):
  return self.bonificacion
@Bono.setter
def Bono(self,bonificacion):
  self.bonificacion= bonificacion
  self.valEdad()
def TitularValido(self):
  Vedad=(self.edad>=18 and self.edad<25)
  print("¿Aplica para cuenta joven?:", Vedad)
  return Vedad
def mostrar(self):
  Vedad=CuentaJoven.TitularValido(self)
  if (Vedad==True):
    print("Cuenta Joven")
  else:
    print("Cuenta Normal")
    self.bonificacion=0
  Cuenta.mostrar(self)
  print("Con bonificacion de:",self.bonificacion,"%")
```

A. Die

```
def retirar(self,cantidad):
    Vedad=(self.edad>=18 and self.edad<25)
    if Vedad==True:
      Cuenta.retirar(self,cantidad)
      print("Operacion realizada con exito")
    else:
      print("Edad no valida para retirar")
persona2=CuentaJoven("Adrian",35,600,5)
persona2.mostrar()
print()
persona2.retirar(55)
persona2.mostrar()
print()
print()
persona1=CuentaJoven("Juan",22,300,5)
persona1.mostrar()
print()
persona1.retirar(20)
persona1.mostrar()
```

Sh. Xh.

