Nama : Adrian Fakhriza Hakim Kampus : UPN Veteran Jakarta

Group : Group 2

# 1. Apa saja prinsip design dalam UI design?

Prinsip design dalam UI design terdiri dari:

- Konsistensi: Elemen desain harus seragam dalam warna, font, dan tata letak.
- Keterbacaan & Kejelasan: Gunakan font dan warna yang mudah dibaca.
- Hierarki Visual: Gunakan ukuran dan warna untuk menunjukkan prioritas elemen.
- Feedback: Sistem harus memberikan respons terhadap tindakan pengguna.
- Simplicity (Kesederhanaan): Desain harus intuitif dan mudah digunakan.
- Accessibility: Pastikan desain dapat digunakan oleh semua orang, termasuk penyandang disabilitas.

### 2. Apa itu prototype?

Prototype adalah representasi awal atau model dari sebuah produk yang digunakan untuk menguji konsep, desain, dan interaksi sebelum produk final dikembangkan. Bisa berupa sketsa, wireframe, atau mockup interaktif.

#### 3. Bagaimana Prototype dapat membantu stakeholders lain?

Cara prototype membantu setiap stakeholder seperti berikut:

- Developer: Memahami alur kerja dan fitur yang akan dikembangkan.
- Designer: Menguji pengalaman pengguna sebelum pengembangan final.
- Product Manager: Menyusun strategi produk berdasarkan masukan dari pengguna.
- Investor & Klien: Memberikan gambaran jelas tentang produk sebelum investasi dilakukan.

#### 4. Siapa saja yang terlibat dalam proses ideasi?

- **UI/UX Designer**: Merancang pengalaman pengguna yang optimal.
- **Product Manager**: Menentukan visi dan tujuan produk.
- **Developer**: Memastikan ide dapat diimplementasikan secara teknis.
- Stakeholders/Business Owners: Menentukan kebutuhan bisnis dan pasar.
- **Pengguna (Users)**: Memberikan masukan berdasarkan pengalaman dan kebutuhan nyata.

## 5. Apa itu Proximity dalam UI Design?

Proximity adalah prinsip yang menyatakan bahwa elemen yang saling berkaitan harus ditempatkan berdekatan untuk membentuk hubungan visual yang jelas. Misalnya, label formulir ditempatkan dekat dengan input field agar pengguna mudah memahaminya.