

Desafío - Polígonos Funcionales

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el `.zip` en el LMS.
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de manera grupal
 - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo Apoyo Desafío - Polígonos Funcionales

Capítulos

El desafío está basado en los siguientes capítulos de la lectura:

- Objetos en JavaScript
- Programación Funcional
- Una mejor forma de construir objetos

Descripción

El cliente de los polígonos quiere agregar algunas funcionalidades:

- Cada polígono debe tener un identificador único numérico.
- La longitud del lado debe ser solo lectura.
- Quiere poder agrupar polígonos por la cantidad de lados que tienen.
- Quiere poder seleccionar un polígono por su identificador para trabajar con él.
- Quiere que sea más fácil la creación y el manejo de los polígonos. No quiere estar instanciando objetos manualmente ni manejando arreglos ni estructuras de bajo nivel.
- Quiere automatizar el registro de los valores de área y perímetro de cualquier polígono a la consola, cuando se llama el método respectivo. Esta funcionalidad no es requisito.
- Quiere poder guardar el valor devuelto de área y perímetro cuando se llama el método respectivo, para no tener que calcularlo cada vez que se llama el método en el objeto. Esta funcionalidad no es requisito.

Requerimientos

1. Utiliza el material entregado en el “Apoyo Desafío - Polígonos Funcionales” e implementa las funciones fábrica y conceptos aprendidos.
2. Implementa las funcionalidades
 - Agrupar por cantidad de lados
 - Identificador
 - Seleccionar por identificador
 - Crear una fachada para esconder todos los detalles manuales del ciclo de vida de los polígonos (instanciación, listado, selección, agrupación, filtrado, etc) (Requerimiento Opcional)
3. Mantén un estilo de código (espacios, saltos de línea, indentación, etc) uniforme en el proyecto.