

Practica2.



Adrián Garrido Pantaleón.

24/05/2021



DOCUMENTACIÓN

Esta segunda práctica ha tratado de árboles, en los que también he introducido colas de la práctica anterior para el recorrido de anchura. Al hacer esto el programa se me colgaba y no me dejaba continuar con las opciones. Por este motivo decidí cambiar mi recorrido en anchura y hacerlo con un queue de una la librería #include <queue>.

En cuanto a la dificultad de la práctica, en ciertos momentos se complicaba, pero el hecho de tener la primera como base y en muchas ocasiones hacer un copy paste y amoldarlo con las nuevas variables de esta práctica, ha hecho que sea menos complejo.

Por lo demás, me han podido surgir algún error leve que no se haya podido solucionar buscando en internet y corregirlo.